第一图书网, tushu007.com

<<二级Visual Basic 语言 >

图书基本信息

书名：<<二级Visual Basic 语言程序设计高频考题导航>>

13位ISBN编号：9787310027842

10位ISBN编号：7310027841

出版时间：2007-11

出版时间：天津南开大学

作者：全国计算机等级考

页数：255

字数：237000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

全国计算机等级考试（National Computer Rank Examination）是由教育部考试中心主办的全国范围内报考人数最多的国家级计算机类水平考试。
该项考试有着良好的社会信誉，很多企事业单位都将本考试证书作为考核和招聘员工的一个必要条件。
为了适应科学技术的发展和社会的需要，教育部考试中心于2007年10月推出了新的考试大纲（2007版）。
配合新大纲的推出，并为了帮助广大考生在较短的时间内顺利通过计算机等级考试，我们组织编写了“全国计算机等级考试考题排行榜”丛书。
本套丛书具有如下几个特点： 1.本套丛书最大的特色是“省时，高效，高命中率”。
2.深入分析历年试题特点，归纳整理出常考的TOP100种题型。
这些题型在历次考试中反复出现，把这些反复出现的试题整理归类，指引考生找准方向，快速过关。
3.每种题型作为一个专题，并分为三个板块： 题型点睛：浓缩该题型的要点，并加以讲解分析，便于考生理解与记忆。
真题分析：以真题为实例进行分析，旨在让考生彻底明白这类题型的解法。
即学即练：设计1～3题，让考生即学即练，即练即会，以达到举一反三的功效。
4.配送超值上机盘（盘中有一套完整的上机考试系统，以及约210页的辅导资料）。

书籍目录

第1章 数据结构与算法 TOP1：算法的复杂度 TOP2：逻辑结构和存储结构 TOP3：线性结构和非线性结构 TOP4：栈 TOP5：队列 TOP6：链表 TOP7：二叉树及其基本性质 TOP8：二叉树的遍历 TOP9：顺序查找 TOP10：二分法查找 TOP11：排序 本章即学即练答案第2章 程序设计基础 TOP12：程序设计方法与风格 TOP13：结构化程序设计 TOP14：面向对象方法 本章即学即练答案第3章 软件工程基础 TOP15：软件工程基本概念 TOP16：软件生命周期 TOP17：软件设计基本概念 TOP18：软件设计的基本原理 TOP19：结构化分析方法 TOP20：软件测试的目的和准则 TOP21：软件测试的方法和实施 TOP22：程序的调试 本章即学即练答案第4章 数据库设计基础 TOP23：数据库的基本概念 TOP24：数据库系统的发展和基本特点 TOP25：数据库系统的内部体系结构 TOP26：数据模型的基本概念 TOP27：E-R模型 TOP28：关系模型 TOP29：关系代数 TOP30：数据库设计与管理 本章即学即练答案第5章 Visual Basic程序开发环境 TOP31：Visual Basic的特点 TOP32：Visual Basic的文件类型 TOP33：属性窗口和工具箱窗口 本章即学即练答案第6章 对象及其操作 TOP34：Visual Basic的对象及其属性 TOP35：Visual Basic对象的事件和方法 TOP36：窗体的结构和属性 TOP37：窗体的事件和方法 TOP38：控件的属性及操作 本章即学即练答案第7章 简单程序设计 TOP39：Visual Basic中的语句 TOP40：程序的保存、装入和运行 TOP41：Visual Basic应用程序构成 TOP42：事件驱动 本章即学即练答案第8章 Visual Basic程序设计基础 TOP43：基本数据类型 TOP44：用户定义数据类型及枚举类型 TOP45：变量的定义 TOP46：变量的命名规则 TOP47：变量的作用域 TOP48：常用内部函数 TOP49：字符串函数 TOP50：字符处理 TOP51：算术、关系和逻辑运算符 TOP52：表达式及其执行顺序 本章即学即练答案第9章 数据的输入与输出 TOP53：Print方法及相关函数 TOP54：格式输出函数 TOP55：InputBox函数 TOP56：MsgBox函数 TOP57：字体 本章即学即练答案第10章 常用标准控件 TOP58：标签控件 TOP59：文本框 TOP60：图片框和图像框 TOP61：按钮控件。
TOP62：单选按钮控件 TOP63：复选框控件 TOP64：列表框控件 TOP65：组合框控件 TOP66：滚动条 TOP67：计时器 TOP68：焦点和Tab顺序 本章即学即练答案第11章 Visual Basic控制结构第12章 数组第13章 过程第14章 键盘和鼠标事件过程第15章 菜单程序设计第16章 对话框程序设计第17章 多重窗体程序设计与环境应用第18章 数据文件第19章 上机高频题型第20章 笔试标准预测卷第21章 上机标准预测卷附录 各章即学即练解析及答案

章节摘录

插图：解析：原则上讲，可以将软件测试方法分为两大类，即静态测试和动态测试。
静态测试无须执行被测代码，而是借助专用的软件测试工具评审软件文档或程序，度量程序静态复杂度，检查软件是否符合编程标准，借以发现程序的不足之处，减少错误出现的概率。
动态测试是使被测代码在相对真实环境下运行，从多角度观察程序运行时能体现的功能、逻辑、行为、结构等的行为，以发现其中的错误现象。
程序测试分为静态测试和动态测试。
静态测试-般是指人工评审软件文档或程序，借以发现其中的错误。
由于被评审的文档或程序不必运行，所以称为静态测试。
答案：静态分析（静态测试）【真题3】在进行模块测试时，要为每个被测试的模块另外设计两类模块：驱动模块和承接模块（桩模块）。
其中——的作用是将测试数据传送给被测试的模块，并显示被测试模块所产生的结果。
（2005年9月）解析：由于模块不是-个独立自勺程序，不能单独运行，因此，在进行模块测试时，还应为每个被测试的模块另外设计两类模块：驱动模块和承接模块。
其中驱动模块的作用是将测试数据传送给被测试的模块，并显示被测试模块所产生的结果；承接模块的作用是模拟被测试模块的下层模块。
通常，承接模块有多个。

编辑推荐

《二级Visual Basic语言程序设计高频考题导航(2010版)》是由南开大学出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com