第一图书网, tushu007.com

<<休闲概论>>

图书基本信息

书名：<<休闲概论>>

13位ISBN编号：9787310028597

10位ISBN编号：7310028597

出版时间：2008-2

出版时间：南开大学出版社

作者：刘嘉龙，郑胜华　编著

页数：281

字数：257000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书结合国内外休闲研究和编著者休闲教学实践编写而成，2002至2003学年在浙江工业大学之江学院作为公开课进行试讲，2004至2005学年列入该校专业选修课，2006至2007学年列入浙江旅游职业学院专业选修课。
《休闲概论》有关章节的编写汇集了国际休闲研究权威杰弗瑞·戈比教授、托马斯·古德尔教授、国内休闲研究创始人于光远先生和中国休闲研究的探索者马惠娣女士、中国休闲旅游的实践者黄巧灵先生等各位专家的最新成果。
全书共十六章，约二十万字，从不同层面阐述了休闲的历史、方式和发展趋势以及休闲对改变人类生活的重要影响。
《休闲概论》主要为大学开展休闲管理与实务教育编写，同时也可以作为各类休闲爱好培训教材。

<<休闲概论>>

书籍目录

内容提要第一章 休闲概述　第一节 关于“闲”的一般讨论　第二节 休闲业与休闲学研究　第三节 休闲发展与休闲经济　案例分析：世界休闲大会　思考题 第二章 休闲理论　第一节 休闲与旅游的关系　第二节 休闲的历史演变　第三节 自由是人类休闲的基础　案例分析：中外“休闲”考证　思考题 第三章 中国休闲　第一节 中华民族的休闲传统　第二节 中国古代休闲的隐逸特征　第三节 历史上关于休闲和旅游的简要观念　第四节 传统休闲注重人与自然的融合　第五节 传统休闲观念的局限性　案例分析：杭州历史与休闲文化　思考题第四章 外国休闲　第一节 欧美休闲事业发展的深层原因　第二节 休闲事业对经济发展的推动作用　第三节 丰富多彩的休闲方式与经济发展　第四节 休闲的发展功能　案例分析：到非洲旅游的11个禁忌　思考题 第五章 文化休闲　第一节 古代休闲与风雅　第二节 酒文化和茶文化　第三节 游戏娱乐是人类的天性　第四节 近代名人论“休闲”　第五节 国人休闲的地域性特征　案例分析：冰心论“娱乐与工作同等重要”　思考题第六章 假日休闲　第一节 关于假日经济的基本分析　第二节 带薪休假与假日旅游　第三节 从假日经济到休闲经济　案例分析：假日经济与电子商务　思考题第七章 休闲经济　第一节 休闲经济的特征　第二节 休闲经济学分析　第三节 中国休闲经济　案例分析：杭州南山路初显休闲经济魅力　思考题第八章 休闲生活　第一节 现代休闲和旅游的特征　第二节 杭州世界休闲博览会和北京奥林匹克运动会　第三节 中国休闲发展与世界的关系　案例分析：2006年杭州世界休闲博览会　思考题第九章 休闲产业　第一节 休闲产业的概念界定和分类　第二节 休闲产业发展的动因及其作用　第三节 我国发展休闲产业的可行性分析　第四节 发展我国休闲产业的对策　案例分析：水疗SPA　思考题第十章 运动休闲　第一节 体育运动的休闲特征　第二节 体育锻炼的休闲功能　第三节 运动休闲经济的表现　第四节 体育运动用品和健身器材　第五节 竞技性体育运动的休闲本质　第六节 运动休闲生活和方式　第七节 运动休闲流行趋势分析　案例分析：奥运明星激活上海体育经济　思考题 第十一章 娱乐休闲　第一节 娱乐的休闲本质　第二节 娱乐经济与娱乐产业　第三节 信息时代的娱乐消费　第四节 文化娱乐和数字化娱乐　第五节 娱乐游戏是人类的天性　第六节 娱乐游戏的哲学价值　案例分析：2006年中国网络游戏产业报告　思考题第十二章 休闲设计　第一节 景观的休闲属性　第二节 休闲景观设计原则　第三节 中国古典园林的设计理念　第四节 休闲设计的人文生态原理　第五节 休闲设计所要避免的误区　案例分析：杭州乐园景观房产项目　思考题第十三章 休闲时尚　第一节 休闲服饰引领“时尚”潮流　第二节 休闲餐饮丰富人们日常生活　第三节 休闲用品让生活更加精彩无限　案例分析：休闲时尚运动一览　思考题第十四章 休闲教育　第一节 休闲教育的渊源　第二节 中国休闲教育　第三节 海外休闲教育　第四节 发展中国休闲教育的构想　案例分析：休闲教育在学生素质教育中的重要性　思考题第十五章 休闲时代　第一节 休闲时代正在来临　第二节 休闲时代与信息时代并存　第三节 休闲时代是技术进步的产物　第四节 为了“休闲”而工作　第五节 休闲经济是主导经济　案例分析：毛利人、印地安人、澳洲土著人、非洲原始部落　休闲风情　思考题第十六章 休闲发展　第一节 休闲发展是时代的需要　第二节 休闲发展是社会进步的标志　第三节 休闲发展的历史契机　第四节 休闲发展的具体建议　案例分析：杭州宋城努力打造中国休闲旅游第一品牌　思考题参考文献

章节摘录

第一章　休闲概述　　我国著名经济学家、哲学家、社会活动家，中国休闲研究的创始人于光远先生认为，人类休闲是生产的根本目的之一，休闲时间的长短与人类文明的发展是同步的。
如果闲的时间能够随着生产办的发展进一步增加，闲的地位还可以进一步提高。
这是未来社会进步和发展的基本方向。
“休闲”的定义，国内外有许多种不同的解释，但简单说来就是学会生活，享受生活，让生活更美好。
本章将结合国内外休闲研究专家对“休闲”含义的不同理解，从不阿角度阐述关于“休闲”的定义。
第一节 关于“闲”的一般讨论　　人生从横截面上大体上可以分为三个板块：工作、睡眠和休闲，人生因人而异，但从时间分配上，工作、睡眠和休闲大体上各占三分之一。
“工作着是美丽的”，但工作的目的是为了休闲，睡眠主要是为了恢复体力，休闲则是为人的全面发展服务的，通过休闲来完成精神上的充实。
当人在休闲时才成为真正意义上的“人”，或者说“玩”才是“人”最本性的流露。
于光远认为，“闲”是人们社会生活中不得已的劳动与非不得已的劳动在时间上的分配状况。
也就是说，不自由的劳动与自由的劳动在时间上的分配状况。
这种分配状况，在某个社会、某一个时间作为既成事实是不以人们的意志为转移的。
它属于一个国家、一个地区发展水平的范畴。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com