第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787310029242

10位ISBN编号：7310029240

出版时间：2008-6

作者：陈淑敏,张成才

页数：309

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计教程》以Visual Basic 6.0为平台，以程序结构为主线，全面、具体地介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。
其主要内容包括：程序设计基础、编程初步、数据输入/输出、算法及结构、数组、过程、数据文件、常用控件的使用、数据库编程等。
针对国家计算机人才培养的要求以及相关专业程序设计的特点，《中国计算机专业教育系列规划教材?Visual Basic程序设计教程》在介绍理论知识的同时穿插了大量的上机实践内容，从而激发学生对程序设计的兴趣，同时也为培养实用型人才奠定基础。

随着计算机技术的广泛应用和信息化技术取得的巨大成就，程序设计在当今社会各行各业中发挥着其他技术手段不可替代的重要作用。
计算机编程实现了复杂过程的简单化，将人们从繁重、重复的统计、计算中解脱出来，这不仅节约了宝贵的时间，还提高了运算结果的准确程度j进而提高了工作效率。
因此，熟悉和掌握基本的编程思路、方法已经成为人们必需的基本技能之一。
Visual Basic是一种广泛使用的面向对象的编程语言，它提供了开发Microsoft Windows下应用程序的最迅速、最简捷的方法。
同时，它还为初学者和程序开发人员提供了全套的开发工具，以方便开发和维护所需程序。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic的发展1.1.1 程序设计语言导论1.1.2 Visual Basic的发展过程1.2 Visual Basic 6.0功能简介1.2.1 第一个Visual Basic程序1.2.2 Visual Basic的功能特点1.3 Visual Basic 6.0安装、启动与退出1.3.1 Visual Basic的安装1.3.2 Visual Basic的启动与退出1.4 Visual Basic集成开发环境1.4.1 标题栏1.4.2 菜单栏1.4.3 工具栏1.4.4 窗体窗口1.4.5 工程管理器窗口1.4.6 代码窗口1.4.7 属性窗口1.4.8 工具箱1.5 实际工作中的助手习题与思考第2章 Visual Basic语言基础2.1 数据类型2.2 变量与常量2.2.1 命名规则2.2.2 变量2.2.3 常量2.3 运算符与表达式2.3.1 算术运算符2.3.2 字符串运算符与字符串表达式2.3.3 关系运算符与关系表达式2.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.3.5 日期型表达式2.3.6 表达式2.4 常用的内部函数2.4.1 数学函数2.4.2 字符串函数2.4.3 转换函数2.4.4 日期、时间函数2.4.5 格式输出函数2.5 Visual Basic编码规则习题与思考第3章 Visual Basic编程初步3.1 面向对象和类的概述3.1.1 对象和类3.1.2 对象的建立和编辑3.1.3 对象的属性、事件和方法3.2 建立简单的应用程序3.2.1 建立用户界面对象3.2.2 对象属性的设置3.2.3 对象事件过程及编程3.2.4 保存与运行程序3.3 窗体和基本控件3.3.1 窗体3.3.2 选项按钮和复选框3.3.3 命令按钮3.3.4 标签3.3.5 文本框3.4 工程管理及用户环境设置3.4.1 工程中的文件3.4.2 创建、打开和保存工程3.4.3 添加、删除和保存文件3.4.4 程序的解释与编译3.5 程序调试3.5.1 错误类型3.5.2 调试和排错习题与思考第4章 控制结构4.1 算法及其表示方法4.1.1 算法概述4.1.2 算法的特性4.1.3 算法的表示4.2 顺序结构4.2.1 赋值语句4.2.2 数据的输出——Print方法4.2.3 人机交互函数和过程4.3 选择结构4.4 循环结构4.5 其他控制语句4.6 应用举例习题与思考第5章 数组5.1 数组的概念5.1.1 数组引例5.1.2 数组的概念5.2 一维数组5.2.1 一维数组的定义5.2.2 一维数组的引用5.2.3 一维数组的基本操作5.2.4 应用实例5.3 二维数组5.3.1 二维数组的定义5.3.2 二维数组的引用5.3.3 二维数组的操作5.4 动态数组5.4.1 动态数组的定义5.4.2 动态数组的应用举例5.5 控件数组5.5.1 控件数组的概念5.5.2 控件数组的建立5.5.3 典型示例5.6 创建自己的数据类型5 6 1 制建方法5.6.2 使用自定义数据类型习题与思考第6章 过程与类6.1 子过程6.1.1 子过程的定义6.1.2 子过程的调用6.1.3 Main子过程和Exit语句6.2 函数过程6.2.1 函数过程的定义6.2.2 函数的调用6.2.3 Exit Function语句6.3 参数传递6.3.1 传值6.3.2 传址6.3 参数的传递6.3.1 传值6.3.2 传址6.3.3 数组参数的传递6.4 变量、过程的作用域6.4.1 窗体和标准模块6.4.2 过程的作用域6.4.3 变量的作用域6.4.4 静态变量6.5 创建类6.5.1 类模块6.5.2 类的定义方法6.5.3 类的引用举例习题与思考第7章 创建用户界面7.1 菜单7.1.1 菜单编辑器7.1.2 下拉式菜单7.1.3 弹出式菜单7.1.4 动态菜单7.2 对话框7.2.1 通用对话框7.2.2 “ 打开 ”和“ 另存为 ”对话框7.2.3 颜色对话框7.2.4 字体对话框7.2.5 打印对话框7.2.6 帮助对话框7.2.7 “ 自定义 ”对话框7.3 多重窗体和多文档界面7.3.1 多重窗体7.3.2 多文档界面7.4 工具栏和状态栏7.4.1 创建工具栏7.4.2 使用状态栏习题与思考第8章 控件8.1 列表框与组合框8.1.1 用途8.1.2 属性和方法8.1.3 事件8.1.4 其他列表框8.2 滚动条8.2.1 用途8.2.2 属性8.2.3 事件8.3 图片框与图像框8.3.1 图片框8.3.2 图像框8.4 时钟控件8.4.1 属性和用法8.4.2 事件8.5 鼠标事件和键盘事件8.5.1 鼠标事件8.5.2 鼠标位置8.5.3 鼠标光标8.5.4 键盘事件8.6 ActiveX控件8.6.1 UpDown控件8.6.2 Slider控件8.6.3 ProcessBar控件8.6.4 SSTab控件习题与思考第9章 文件9.1 文件的基本操作9.1.1 文件及其结构9.1.2 文件分类9.1.3 文件的打开、读写、关闭9.2 文件的读写9.2.1 顺序访问模式9.2.2 随机访问模式9.2.3 二进制访问模式9.3 常用文件函数9.3.1 文件操作语句9.3.2 文件操作函数9.4 文件系统控件9.4.1 驱动器列表框9.4.2 目录列表框9.4.3 文件列表框9.5 文件系统对象9.5.1 FileSystemObject对象9.5.2 Drive对象9.5.3 File对象习题与思考第10章 图形操作10.1 使用图形控件10.1.1 给应用程序添加图形10.1.2 窗体和控件的图形属性10.2 坐标系统10.2.1 Visual Basic的坐标系10.2.2 Scale方法及属性10.3 绘图方法10.4 图形颜色10.4.1 定义颜色10.4.2 获取颜色值10.5 多媒体编程10.5.1 MCI介绍10.5.2 MMControl控件10.6 API函数10.6.1 API函数简介10.6.2 声明API函数10.6.3 应用实例习题与思考第11章 数据库技术11.1 数据库基础11.2 数据库管理器11.2.1 数据库的创建11.2.2 数据表创建11.3 结构化查询语言SQL11.3.1 SQL简介11.3.2 SQL语法与命令11.4 Data控件11.4.1 Data控件属性11.4.2 绑定Data控件11.4.3 Data控件的事件11.5 使用ADO对象编程11.5.1 ADO对象模型11.5.2 ADO Data控件习题与思考第12章 学生信息管理系统的开发12.1 系统组成12.2 数据库设计12.2.1 数据库需求分析12.2.2 数据库结构设计12.3 系统实现

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》内容安排周密，语言通俗易懂，体系合理，概念清晰，图文并茂，使读者学习起来轻松自如。
《Visual Basic程序设计教程》不仅适合作为各大、中专院校计算机相关专业的教材，还适合具有同等文化程度的编程爱好者自学使用。
同时，它也是广大程序设计人员必备的工具用书和参考用书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com