

<<地理信息系统开发实例>>

图书基本信息

书名：<<地理信息系统开发实例>>

13位ISBN编号：9787311035969

10位ISBN编号：7311035961

出版时间：2010-9

出版时间：兰州大学出版社

作者：焦继宗

页数：215

字数：321000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<地理信息系统开发实例>>

内容概要

地理信息系统是一门新兴的空间信息处理技术，其发展呈现出广阔的前景。通过GIS组件开发方法，用户可根据需要把实现各种功能的组件像积木一样搭建起来，构建各种类型的应用型地理信息系统。

本书以中国土遗址地理信息系统的建立为实例，在软件工程、地理信息系统等学科的理论指导下，以SuperMap Objects组件式GIS平台为二次开发工具，在Visual Studio 2005开发环境以下，使用Visual C#为开发语言，SQL Server 2005为数据库管理平台，结合系统中的大量实例代码，详细介绍了进行地理信息系统开发过程及各过程中所采用的原则、方法和工具。全书首先介绍了地理信息系统和软件工程的基础理论知识，然后按软件开发过程中的分析、设计、实现的顺序，依次介绍了中国土遗址地理信息系统开发中的需求分析、系统设计、代码实现等全过程。

本书可作为地理信息系统专业、计算机相关专业的教学及辅助用书，适合对GIS、软件开发、编程等知识有一定基础的高年级本科生，同时也可供与信息开发相关的工作人员参考。

<<地理信息系统开发实例>>

书籍目录

第1章 地理信息系统开发概述

1.1 地理信息系统概述

1.1.1 地理信息系统概念及组成

1.1.2 地理信息系统的基本功能

1.1.3 地理信息系统分类

1.1.4 地理信息系统发展

1.2 地理信息系统开发概述

1.2.1 地理信息系统开发方法

1.2.2 地理信息系统开发模式

1.2.3 地理信息系统开发步骤

1.3 主要的地理信息系统开发平台

1.3.1 ArcGIS

1.3.2 Mapinfo

1.3.3 SuperMap GIS

1.3.4 MapGIS K9

1.4 小结

第2章 软件开发基础

2.1 软件工程概述

2.1.1 软件工程的定义

2.1.2 软件工程的研究对象

2.1.3 软件工程的基本原理

2.1.4 软件生命周期

2.2 面向对象方法

2.2.1 面向对象的基本概念

2.2.2 面向对象的要素

2.2.3 面向对象的特征

2.2.4 面向对象的模型

2.2.5 面向对象分析(OOA)

2.2.6 面向对象设计(OOD)

2.2.7 面向对象实现

2.3 软件设计模式

2.3.1 设计模式概述

2.3.2 设计模式的分类

2.3.3 设计模式的作用

2.4 小结

第3章 SuperMap GIS概述

3.1 SuperMap DeskPr0 2008应用基础

3.1.1 SuperMap DeskPr0 2008数据组织

3.1.2 SuperMap DeskPr0 2008的应用环境

3.1.3 系统基本功能介绍

3.2 SuperMap Objects基础

3.2.1 数据管理控件SuperWorkspace

3.2.2 地图窗口SuperMap

3.2.3 地图排版工具SuperLayout

3.2.4 图例控件SuperLegend

<<地理信息系统开发实例>>

3.3 小结

第4章 系统需求分析

4.1 土遗址及其保护

4.1.1 土遗址概述

4.1.2 GIS在土遗址管理及保护中的作用

4.1.3 GIS应用于土遗址领域的现状

4.2 系统建设背景、目标与需求

4.2.1 项目背景

4.2.2 系统目标

4.2.3 系统需求

4.3 统一建模语言

4.3.1 UML定义

.....

第5章 系统设计

第6章 系统实现

参考文献

<<地理信息系统开发实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>