

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787312016639

10位ISBN编号：7312016634

出版时间：2004-7

出版时间：中国科学技术大学出版社

作者：杨学兵 编

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言作为国际上广泛流行的通用程序设计语言，既具有高级语言的可理解性，又能直接对硬件进行操作，是目前我国最主流的编程语言之一。

本书主要包括：C语言概述、基本数据类型与运算规则、程序控制结构、数组、函数、指针、编译预处理、结构和联合、位运算和文件等。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言的发展简史与特点 1.1.1 C语言的发展简史 1.1.2 C语言的特点 1.2 简单C程序介绍 1.3 书写规范的C代码建议 1.4 C程序的上机步骤 习题第2章 基本数据类型与运算规则 2.1 标识符 2.2 数据类型 2.3 常量与变量 2.3.1 常量和符号常量 2.3.2 变量 2.4 整型数据 2.4.1 位、字节和字 2.4.2 二进制、八进制、十六进制 2.4.3 整型常量的表示方法 2.4.4 整型变量 2.5 实型数据 2.5.1 实型常量的表示方法 2.5.2 实型变量 2.6 字符型数据 2.6.1 字符常量 2.6.2 字符串常量 2.6.3 字符变量 2.7 运算符和表达式 2.7.1 算术运算符和算术表达式 2.7.2 赋值运算符和赋值表达式 2.7.3 变量赋值及表达式计算时的数据类型转换 2.8 逗号运算符和逗号表达式 习题第3章 程序控制结构 3.1 数据的输入输出 3.1.1 数据输入输出概念 3.1.2 字符数据的输入输出 3.1.3 格式化输入与输出 3.2 顺序结构 3.3 分支结构(选择结构) 3.3.1 关系运算符和关系表达式 3.3.2 逻辑运算符和逻辑表达式 3.3.3 if语句 3.3.4 switch语句 3.4 循环结构 3.4.1 while语句 3.4.2 do-while语句 3.4.3 for语句 3.4.4 转移语句 3.4.5 循环的嵌套(多重循环) 3.4.6 程序举例 习题第4章 数组 4.1 一维数组 4.1.1 一维数组的说明 4.1.2 一维数组元素的引用 4.1.3 一维数组的初始化 4.1.4 一维数组的应用举例 4.2 二维数组 4.2.1 二维数组类型说明 4.2.2 二维数组元素的引用 4.2.3 二维数组的初始化 4.2.4 二维数组的应用举例 4.3 字符数组 4.3.1 字符数组类型说明 4.3.2 字符数组的初始化 4.3.3 字符数组的引用 4.3.4 字符串的输入与输出第5章 函数第6章 指针第7章 编译预处理第8章 结构与联合第9章 位运算第10章 文件附录

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>