第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787312029714

10位ISBN编号：731202971X

出版时间：2012-2

出版时间：中国科学技术大学出版社

作者：何鲲　等主编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《visual basic程序设计》依据教育部最新公布的《全国计算机等级二级visual basic》考试大纲要求编写。
全书共12章，主要内容包括：visual basic概述；visual basic对象及其操作；visual basic程序设计基础；窗体设计；常用控件；数组；过程；文件；图形绘制；对话框与菜单设计；visual basic与数据库；程序调试与错误处理等。

为便于学生学习和理解，本书配有大量的实例和源程序代码。
与本书配套的还有《visual basic程序设计上机实验应用实例》，便于学生巩固所学内容。

书籍目录

前言
第1章 visual basic概述
1.1 visual basic的发展和特点
1.2 visual basic 6.0的安装
1.3 visual basic 6.0集成开发环境
1.4 计算机程序设计基本概念
1.5 visual basic 6.0的帮助系统
第2章 visual basic对象及其操作
2.1 对象的概念
2.2 对象的建立与基本操作
2.3 窗体对象与控件对象
2.4 对象的属性及其设置
2.5 对象的事件、事件过程与事件驱动
2.6 visual basic的工作模式
第3章 visual basic程序设计基础
3.1 数据类型
3.2 常量与变量
3.3 运算符与表达式
3.4 常用的内部函数
3.5 基本的流程控制结构
第4章 窗体设计
4.1 窗体的属性
4.2 窗体的事件
4.3 窗体的常用方法
4.4 多重窗体
4.5 多文档界面
4.6 程序应用举例
第5章 常用控件
5.1 命令按钮、标签与文本框
5.2 单选按钮、复选框及框架控件
5.3 滚动条控件
5.4 列表框与组合框控件
5.5 图片框控件与图像框控件
5.6 时钟控件
5.7 鼠标事件与键盘事件
5.8 activex控件
第6章 数组
6.1 数组的概念
6.2 静态数组和动态数组
6.3 数组的基本操作
6.4 控件数组
第7章 过程
7.1 sub过程的定义及调用
7.2 function过程的定义及调用
7.3 参数传递

7.4 变量、过程的作用域
7.5 过程的嵌套与递归调用
第8章 文件
8.1 文件的结构和分类
8.2 顺序文件
8.3 随机文件
8.4 二进制文件
8.5 文件系统控件
8.6 文件基本操作
第9章 图形绘制
9.1 图形控件
9.2 坐标系统
9.3 绘图属性
9.4 绘图方法
第10章 对话框与菜单设计
10.3 自定义对话框
10.4 菜单与菜单编辑器
10.5 菜单的设计
10.6 菜单的控制
第11章 visual basic与数据库
11.1 数据库基础
11.2 数据库的建立和管理
11.3 数据访问控件
11.4 使用ado数据访问控件
11.5 数据环境设计器
第12章 程序调试与错误处理
12.1 错误的概念与类型
12.2 程序调试
12.3 错误处理
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com