第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用计算机程序设计实验指导>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用计算机程序设计实验指导>>

13位ISBN编号：9787313023933

10位ISBN编号：7313023936

出版时间：2006-8

出版时间：上海交通大学出版社

作者：何鸣

页数：209

字数：330000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

为补充和强化计算机基本操作训练，提高同学们的利用计算机解决一般问题的能力，配合计算机应用基础课程教学的实验环节，我们编写了本实验指导书。
与计算机应用基础教材的编写的宗旨相同，在本实验指导的内容组织上，重视实际运用能力的训练，在进行基本运用方法的训练同时补充了许多很有实用价值的操作细节和操作技巧。
本实验指导中介绍的许多操作方法和技巧，无论在学习或是日常工作中，都有着十分显著的实用性。

计算机应用基础实验共安排了七章，每章可对应一次实验课，相关内容为：操作系统实验、文字处理实验、电子表格实验、演示文稿实验、网络应用实验、网页制作实验、数据库实验等。
在实验内容的编排上，每章的实验首先给出了明确的实验目的及要求，然后通过实验示例和说明介绍相关知识，并在描述示例的操作时给出多种方法以及扩展性的提示。
每个章节都附加了练习题，以供学生进一步深入练习。
在每章之后，附加了测试成绩记录表，表中详细地分类列出了该章应该掌握的主要内容，以方便老师在每章实验结束后对学生按该章内容分类进行阶段性抽查时记录学生的掌握程度，便于老师掌握学生的实验情况和平时表现。

建议同学们每次实验之前，首先要看一看实验目的及要求，并且根据上课的进度明确实验任务，先按实验示例逐步进行操作，再通过练习题检查掌握情况。
对于特别复杂的操作内容，不可操之过急，一定要按照示例中的步骤一步步地操作并结合理论认真思考和总结，反复练习。
实验中，既要培养良好的操作习惯，又要勤于思考，从典型案例中学会处理相关以及同类型的操作，善于总结、善于运用，切不可为了实验而“实验”。
一定要在实验中注意学习、观察和积累，使自己的计算机应用能力达到较高的水平。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

补充和强化计算机操作和程序设计的实验内容，有助于在“计算机应用”和“计算机程序设计”两门课程的理论学习的同时强化实验训练，提高动手能力，以达到熟练掌握计算机应用及基本程序设计技能的教学目的。
为此基于《计算机应用基础教程》和《计算机程序设计基础教程》两本教材的知识结构，编写了《计算机应用、计算机程序设计实验指导》一书。
本书在实验指导内容的选择上，注意到既强化基础教程中涉及到的基本操作要求，要增加了技术较高的实际应用技巧，尤其是补充了许多实际应用中应该掌握的细节内容，在实验指导结构的编排上，首先，给出明确的实验目的，指出了相关知识，并给出了利于实验操作的补充知识，并在描述操作时给出了多种方法，并给出了扩展性的提示。
本书组织了两部分实验内容，即计算机应用实验指导与计算机程序设计实验指导。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用计算机程序设计实验指导>>

书籍目录

第1部分　计算机应用实验指导　实验1　Windows的基本操作　实验2　Windows的基本设置与帮助　实验3　Windows的文件操作（上）　实验4　Windows的文件操作（下）　实验5　Word的基本操作　实验6　Word的基本排版（上）　实验7　Word的基本排版（下）　实验8　Word的特殊排版及对象插入　实验9　在Word中插入表格　实验10　Excel工作表的创建及基本操作　实验11　Excel工作表的格式设置　实验12　Excel中的计算处理　实验13　Excel中插入图表及其它操作　实验14　综合练习　第2部分　计算机程序设计实验指导　实验1　VB的集成环境　实验2　对象的属性、事件和方法　实验3　窗体和标签、文本框及命令按钮控件　实验4　变量与表达式　实验5　标准函数　实验6　分支结构程序设计　实验7　循环结构程序设计　实验8　数组　实验9　过程　实验10　数据文件　实验11　基本控件（一）　实验12　基本控件（二）　实验13　基本控件（三）　实验14　绘图　实验15　公共对话框与ActiveX控件　实验16　界面设计　实验17　对象的施放操作　实验18　综合应用

章节摘录

（1）按下主机POwer键开机，若已开机请选择“开始”、“关闭计算机”、“重新启动”。
（2）启动过程中按功能键F8。
看到启动选项后选择“安全模式”。
2.鼠标的基本操作　　鼠标、跟踪球或光笔等指示设备可以帮助操纵对象并选择菜单项，其中最常用的指示设备是鼠标。
在Windows操作系统中鼠标是一个基本输入设备。
鼠标指针是指鼠标在移动时屏幕上显示的鼠标符号。
通常它是一个指向左上方的箭头，但在不同使用场合也可以变成不同形状。
1）单击　　所谓的“单击”是指在鼠标指针定位到要操作的对象（如某个图标、某个按钮、某条菜单命令等）后，用手指按一下鼠标当前活动按钮，并立即放开。
一般来说当前活动按钮是鼠标的左按钮（当然，为方便习惯使用左手的人也可以通过更改“控制面板”中的“鼠标”项将当前活动按钮设置为右按钮）。
单击又分为左单击和右单击，即单击左按钮和单击右按钮。
2）双击　　“双击”某个对象是指鼠标指针定位到对象之后，以相当快的速度连续按两次左鼠标按钮。
注意两次连击之间不可以移动鼠标指针，否则双击无效，只当成两个单击来处理。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com