第一图书网, tushu007.com

<<新编中文Flash MX 2004教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash MX 2004教程>>

13位ISBN编号：9787313032683

10位ISBN编号：7313032684

出版时间：2005年11月1日

出版时间：第2版 (2005年11月1日)

作者：图灵

页数：293

字数：436000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面深入地介绍了使用Flash MX2004创建交互式网页的方法和技巧，内容包括其新增功能、工作环境、绘制图形、编辑对象、颜色的设置与使用、编辑文本、时间轴的使用、元件和实例的使用、外培素材的使用、ActionScript知识、测试与发布Flash影片和一些精彩的Flash的动画实例的讲解。

本书内容翔实，语言流畅，图文并茂，循序渐进，适合大中专院校作为网页制作课程的教材，也是广大网页动画爱好者的自学教材和参考资料。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004快速入门 1.1 简述Flash的发展历程 1.2 Flash的特点和应用 1.3 Flash MX 2004的新特性 1.4 Flash 中的常用基本概念 1.5 安装与卸载 综合练习一第2章 Flash MX 2004的工作环境 2.1 启动Flash MX 2004 2.2 Flash MX 2004的操作环境 2.3 自定义工作界面 综合练习二第3章 文件和对象的基本操作 3.1 动画的基本制作流程和注意事项 3.2 文件的基本操作 3.3 对象的基本操作 3.4 编辑矢量图外形 3.5 对象编辑的辅助工具 综合练习三第4章 图形的绘制和编辑 4.1 绘图工具 4.2 查看工具 综合练习四第5章 颜色的设置与应用 5.1 选择颜色的基本方法 5.2 "颜色样本"面板 5.3 "混色器"面板 综合练习五第6章 使用文本对象 6.1 使用文本工具输入 6.2 创建文本对象 6.3 编辑文本块 6.4 创建字体元件 6.5 文字特效制作 综合练习六第7章 时间轴与基本动画 7.1 时间轴操作 7.2 使用层 7.3 使用帧 7.4 基本动画的制作方法 综合练习七第8章 元件、实例和库 8.1 概述元件、实例和库 8.2 元件的类型 8.3 创建元件 8.4 编辑元件 8.5 实例操作 8.6 库的使用 综合练习八第9章 使用外部素材 9.1 导入图形图像 9.2 导入视频文件 ……第10章 ActionScript的基本使用第11章 影片的测试与发布第12章 动画实例详解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com