

图书基本信息

书名：<<工业设计即学即用。
数码产品类>>

13位ISBN编号：9787313041227

10位ISBN编号：7313041225

出版时间：2005-10

出版时间：上海交通大学出版社

作者：袁健伦

页数：368

字数：578000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过山地自行车设计、火车造型设计、概念汽车设计、微型汽车设计等四个设计实例；详细讲解了各种交通工具产品的设计、发展趋势与流行色彩，展示了产品设计的整个流程操作；不仅可以使读者了解CorelDRAW12作为辅助设计软件在产品过程中的应用，而且可以迅速掌握CorelDRAW12的各种基础和高级工具的使用。

本书具有极强的实用性、指导性，是从事工业设计与制作或CG爱好者的自学指导书，同时又可以作为电脑美术教学的培养教材。

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 工业设计概述 1.2 工业设计的创造方法 1.3 工业设计的流程 1.4 软件介绍 1.4.1 常用工具介绍 1.4.2 矢量图形编辑 1.4.3 版面设置与视图操作第2章 设计山地自行车 2.1 发展现状与趋势 2.2 设计调查分析 2.3 存在问题 2.4 解决问题思路介绍 2.5 产品结构、技术分析 2.6 设计山地自行车 2.6.1 设计自行车主体 2.6.2 设计自行车车头 2.6.3 设计自行车座垫 2.6.4 设计自行车踏板 2.6.5 设计自行车轮胎 2.7 色彩计划 2.8 设计小结第3章 设计前卫火车 3.1 发展现状与趋势 3.2 设计调查分析 3.3 存在问题 3.4 解决问题思路 3.5 产品结构、材料分析 3.6 设计前卫火车 3.6.1 设计火车主体 3.6.2 设计火车前脸 3.6.3 设计火车车灯 3.6.4 设计火车车身 3.6.5 设计背景 3.7 色彩计划 3.8 设计小结第4章 设计概念汽车 4.1 发展现状与趋势 4.2 设计调查分析 4.3 存在问题 4.4 解决问题思路 4.5 产品结构、材料分析 4.6 设计概念型车 4.6.1 设计车主体 4.6.2 设计车后身 4.6.3 设计车前身 4.6.4 设计车灯 4.6.5 设计车轮 4.7 色彩计划 4.8 设计小结第5章 设计微型汽车 5.1 发展现状与趋势 5.2 设计调查分析 5.3 存在问题 5.4 解决问题思路 5.5 产品结构、材料分析 5.6 设计微型车 5.6.1 设计车主体 5.6.2 设计车前脸 5.6.3 设计国标志 5.6.4 设计车灯 5.6.5 设计国反光面板 5.6.6 设计车门 5.6.7 设计车内饰 5.6.8 设计车轮 5.6.9 制作设计背景 5.7 色彩计划 5.8 设计小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>