

<<言语幽默的图论模型>>

图书基本信息

书名：<<言语幽默的图论模型>>

13位ISBN编号：9787313052889

10位ISBN编号：731305288X

出版时间：2008-11

出版时间：上海交通大学出版社

作者：刘乃实

页数：160

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<言语幽默的图论模型>>

### 前言

幽默研究的历史源远流长，甚至可追溯到现代文明的萌芽时期。作为一种可资研究的学科题材，幽默现象受到了来自传统语文学、文学、社会学、心理学、语言学和 文化研究等领域的广泛关注。

在现代意义上，真正定位于语言学框架内的言语幽默研究则以Raskin（1985）的幽默语义脚本理论（SSTH）和Attardo&Raskin（1991）的言语幽默一般理论（GTVH）为典型代表，但它们未能充分揭示幽默解读的本质。

本书的笑话简式图论模型（RGMJ）正是建立在这些理论的基础上，并从Attardo等人初步创制的图论（Graph Theory）模型中发现问题，发展并深化了从幽默形式化方面的研究，从而开创了研究言语幽默，特别是笑话的一条新途径。

本书的研究成果还克服了Raskin和Attardo等人传统理论的一些缺陷，深化了从语言学层面上对幽默本质的认识。

在实际应用上，笑话简式图论模型有数理逻辑的基础，同幽默语篇的结合又可以体现话语分析的特色。

利用图论模型对配对式言语幽默研究有助于幽默语篇的分类和幽默在教学中的应用，并为幽默理解的计算机化创造条件。

由于国内长期以来实行话语分析传统的幽默研究，严格意义上的幽默语言学方面的专著，特别是偏重幽默机制的抽象和形式化方面的专著几乎没有，因此从一定意义上说，本书不同于其他“漫谈”式的关于幽默的专著。

由于具有较强的现代语言学和数理逻辑的理论背景，本书的出版将填补一项空白并向国内学界展示计算幽默学这一新兴学科的若干特点。

本书的另一个重要特点是完全用清晰易懂的英文写作，从而方便懂英语的读者充分理解英文术语和理论的实质。

## <<言语幽默的图论模型>>

### 内容概要

《言语幽默的图论模型》立足于语言学传统的幽默研究，在前人成果的基础上提出了“笑话的简式图论模型”，开创了研究幽默文本特别是笑话的一条新途径。全书内容翔实，深入浅出，并用大量的幽默语料向读者揭示笑话之所以令人发笑的深层动因。全书用清晰易懂的英语写成，适合有一定英语基础的语言专业的学习和研究以及对英语幽默语言感兴趣的广大读者。

## <<言语幽默的图论模型>>

### 作者简介

刘乃实，1976年生，语言学博士，师从国内著名语言学家熊学亮教授。从2002年起在《外语学刊》、《当代语言学》、《现代外语》等多种外语类核心刊物上共发表论文10余篇。研究专长是言语幽默意义的推理，特别是推理中的形式机制和计算机算法编制，2007年获得国家留学基金全额资助，并应加拿大多伦多大学计算机系的邀请，作为访问学者赴多大从事计算幽默学方面的研究。目前正在承担“幽默语言学的多维探索与实践”这一上海交通大学985二期工程哲学社会科学创新基地项目的课题。

<<言语幽默的图论模型>>

书籍目录

Chapter 1 Introduction	Chapter 2 A Survey of Literature	2.1 Definition of Humor	2.2
Classification of Humor	2.3 Theories of Humor	Chapter 3 The Semantic Script Theory of	
Humor(SSTH)	3.1 Script-based Lexicon	3.2 Combinatorial Rules	3.3 Main Hypothesis of
SSTH	3.4 Analysis of a Sample Joke	3.5 Summary	Chapter 4 The General Theory of Verbal
Humor(GTVH)	4.1 Introduction	4.2 Knowledge Resources (KRs)	4.3 Hierarchy of the KRs
4.4 Summary	Chapter 5 Formal Extension of GTVH	5.1 Logical Mechanism Revisited	
5.2 Set-theoretic Account	5.3 Graph-theoretic Account	5.4 Summary	Chapter 6
Architecture of a Reduced Graph Model of Jokes(RGMJ)	6.1 Preliminary Remarks	6.2 Attributes	
6.3 Vertices	6.4 Edges	6.5 Subgraphs	6.6 Paradigm of RGMJ
Chapter 7 Static			
Configuration——A Vertex-calculus Account	7.1 Vertex Calculus	7.2 Standardization	7.3
Distribution Pattern	Chapter 8 Dynamic Inferential Path——An Edge-calculus Account	8.1	
Preliminary Remarks	8.2 Rule System	8.3 Examples	Chapter9 Conclusion Bibliography

## <<言语幽默的图论模型>>

### 编辑推荐

《当代语言学研究文库》是一个开放性和创新性的学术平台，旨在探索当代语言学研究的发展规律，展示该领域研究的最新学术成果。

文库体现了学科融通、兼收并蓄的编辑理念。

幽默研究的历史源远流长，甚至可追溯到现代文明的萌芽时期。

在现代意义上，真正定位于语言学框架内的言语幽默研究则以Raskin的幽默语义脚本理论（SSTH）和Attardo&Raskin的言语幽默一般理论（GTVH）为典型代表，但它们未能充分揭示幽默解读的本质。

《当代语言学研究文库》的笑话简式图论模型（RGMD）正是建立在这些理论的基础之上，并从Attardo等人初步创制的图论（GraphTheory）模型中发现问题，发展并深化了从幽默形式化方面的研究，从而开创了研究言语幽默，特别是笑话的一条新途径。

《当代语言学研究文库》的研究成果还克服了Raskin和Attardo等人传统理论的一些缺陷，深化了从语言学层面上对幽默本质的认识。

<<言语幽默的图论模型>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>