

<<3ds Max 2009实训教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009实训教程>>

13位ISBN编号：9787313061843

10位ISBN编号：7313061846

出版时间：2010-1

出版时间：上海交通大学出版社

作者：吕伟，吕皖丽，王柏 编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 2009实训教程>>

内容概要

《3ds Max 2009实训教程》全面系统地介绍了利用中文版3ds Max 2009进行三维造型与动画制作的基础知识与技巧。

全书实例均配有视频教学，每一章节的内容教学先从基础知识讲起，分析各工具参数，最后详细讲解应用了本工具的实例步骤。

《3ds Max 2009实训教程》可作为职业技术学院三维图形与动画制作课程的教材，也可作为各类培训班“3ds Max 2009三维动画设计”课程的培训用书，同时，也是广大三维动画制作爱好者非常实用的自学参考书籍。

<<3ds Max 2009实训教程>>

书籍目录

第1章 三维动画基础知识1.1 计算机三维动画技术概述1.1.1 概念与特点1.1.2 应用领域1.1.3 常用的计算机三维设计软件1.2 三维动画设计基础知识1.2.1 基本概念1.2.2 制作动画的流程1.3 实例教学——飞行文字1.4 课后练习第2章 3ds Max 2009基本操作2.1 3ds Max 2009的操作界面2.2 3ds Max 2009的坐标系2.3 物体的选择方式2.4 物体的变换操作2.5 物体的复制2.6 捕捉工具2.7 对齐工具2.8 撤销和重复命令2.9 物体的轴心控制2.10 课后练习第3章 创建三维几何体3.1 创建标准基本体3.1.1 实例教学——小桌子3.1.2 实例教学——小雪人3.1.3 实例教学——星球大爆炸3.1.4 实例教学——吸顶灯3.1.5 其他标准基本体介绍3.2 创建扩展基本体3.2.1 实例教学——沙发3.2.2 实例教学——宝石戒指3.2.3 其他扩展基本体介绍3.3 创建门3.4 创建窗3.5 创建楼梯3.6 综合实例——简单客厅的制作3.7 课后练习第4章 创建二维图形4.1 创建二维线4.2 创建二维图形工具4.2.1 实例教学——三维字体4.2.2 实例教学——生日蛋糕4.2.3 实例教学——蚊香4.2.4 其他创建二维图形工具4.3 编辑样条线命令4.4 课后练习第5章 制作复合物体5.1 常用复合对象工具讲解5.1.1 实例教学——制作仙人掌5.1.2 实例教学——制作哑铃5.2 布尔运算5.3 放样5.3.1 实例教学——制作地球仪5.3.2 实例教学——制作罗马柱5.3.3 实例教学——制作牙膏5.3.4 实例教学——制作鼠标5.4 其他复合对象工具介绍5.5 课后练习第6章 常用修改器6.1 修改命令面板介绍6.2 常用修改器.....第7章 三维修改命令第8章 材质和贴图第9章 灯光的作用第10章 摄影机的应用第11章 渲染第12章 环境控制第13章 后期处理第14章 建筑环艺漫游动画制作

<<3ds Max 2009实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>