

<<动感十足(FLASH5舞动劲爆)>>

图书基本信息

书名：<<动感十足(FLASH5舞动劲爆网页)>>

13位ISBN编号：9787500639206

10位ISBN编号：7500639201

出版时间：2001-8-1

出版时间：中国青年出版社

作者：江颖

页数：3本

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动感十足(FLASH5舞动劲爆)>>

内容概要

《FLASH 5舞动劲爆网页》带你进入超强互动网页及多媒体设计世界。更加人性化的界面设计，更加超强的互动功能使得Flash 5成为网页设计和多媒体设计的首选软件。本书由《Flash 4快闪劲爆网页》的台湾资深创作团队全面修订。全书视觉化编排，知识点明确，讲解深入浅出，内容系统而丰富，是macromedia授权培训中心的首选教材，也是读者朋友学习Flash 5的理想参考书。

<<动感十足(FLASH5舞动劲爆)>>

书籍目录

第一章 Flash5安装与简介1—1 欣赏Flash5网页 花岗國中网页 新加坡精打细算自由行网站1—2 功能卓越的Flash5 画质高、体积小 麻雀虽小,五脏俱全 结合影音功能 外挂程序 支持多种文件格式 轻松制作互动式网页1—3 下载与安装Flash5试用版 下载Flash5试用版 安装Flash5试用版1—4 启动Flash51—5 Flash5操作界面简介 菜单栏 绘图工具栏Drawing 标准工具栏Main 状态工具栏Status 控制工具栏Controller 时间轴面板Timeline1—6 Flash5新增功能 影片架构导览(Movie Explorer) 全新的调色面板 Actions面板 辅助设计 新增导入的文件格式 新增程序除错器Debugger第二章 Flash5动画设计基本概念2—1 建立新文件与开启旧档 建立新的工作文件 开启Flash5工作文件 开启最近编辑的文件2—2 浅谈Flash动画 画格Frame 建构画格内容 图层与画格的搭配 多场景的运用2—3 剖析时间轴面板 显示/隐藏时间轴面板 调整时间轴面板的大小2—4 图层的操作 新增图层 调整图层的顺序 图层的命名 删除图层 图层状态 调整图层的高度 多图层的管理 使用遮罩图层(Mask)2—5 画格的操作 画格光标 修改画格检视模式 改变画格播放速率 画格的编辑 Keyframe的处理 善用阶层式影片架构导览视窗第三章 绘图工具3—1 绘图工具面板 Tools View Colors Option3—2 光标工具Arrow 选取与移动物件 复选物件 取消选取 改变物件造型 自动抓点Snap 平滑Smooth与平整Straighten 旋转与倾斜Rotate 缩放Scale3—3 节点编辑工具Subselect 选取节点 拖曳节点 删除节点3—4 直线工具Line3—5 套索工具Lasso 圈选不规则形状 圈选多边形形状 选取点阵图3—6 钢笔工具Pen 绘制直线与贝兹曲线 重设起点 增加与删除节点 设定线条的样式、粗细与色彩3—7 文字工具Text 文字框的种类 产生文字的方法 设定文字属性 设定段落属性3—8 圆形工具Oval3—9 矩形工具Rectangle 设定矩形物件的圆角 色彩与线条3—10 铅笔工具Pencil Straighten模式 Smooth模式 Ink模式3—11 笔刷工具Brush 设定笔刷的色彩 笔刷的形状与大小 笔刷模式Brush Mode3—12 墨水笔工具Ink Bottle3—13 油漆罐工具Paint Bucket 缺口限度3—14 探色棒工具Dropper3—15 橡皮擦工具Eraser Eraser Mode擦拭模式 Faucet水龙头模式3—16 手掌工具Hand3—17 放大镜工具Zoom Enlarge放大显示比例 Reduce缩小显示比例3—18 线条色彩与填充色彩的设定 线条色彩 填色区块色彩 使用Swatches浮动视窗来指定色彩 使用Mixer浮动视窗来指定色彩 渐层色彩的指定与设定 增加单一色彩与渐层色彩 色彩管理第四章 Flash5基本操作4—1 影片(画格)的设定4—2 导入文件 导入连续静态影像4—3 导出文件 Export Movie导出动态影像 Export Image导出静态图像4—4 储存文件 另存新文件4—5 播放电影文件 控制工具栏 影片播放器4—6 结束Flash5第五章 编辑物件5—1 缩放、旋转、倾斜 使用数值来缩放与旋转 向左与向右旋转90度 水平镜像与垂直镜像 移除变形效果 改变中心点位置5—2 物件层级顺序 浮动层与舞台层5—3 群组物件 建立群组物件 编辑群组物件 解散群组物件5—4 分离物件 分离点阵图 分离群组物件 分离文字物件 分离Symbol5—5 排列、分布物件 Align物件对齐 Distribute物件分布 Match Size调整物件尺寸 Space物件间距分布5—6 复制物件 使用剪贴板复制 重制物件5—7 复原与重做5—8 辅助绘图选项设定 Connect lines线段连接 Smooth curves平滑曲线 Recognize lines辨识笔线 Recognize Shapes辨识外型 Click Accuracy光标的精确度5—9 标尺与格线 标尺 格线 标尺参考线5—10 检视物件信息5—11 显示比例与显示模式 显示比例 显示模式第六章 文字物件的编辑6—1 输入文字与修改文字 输入文字 修改文字 选取文字6—2 编辑文字框6—3 文字变形6—4 制作渐变文字第七章 图形与点阵图的处理7—1 Flash图形物件 群组图形物件7—2 图形物件的编辑 选取图形物件 造型编辑 节点编辑 平滑与整平曲线 改变图形物件的色彩 将线条转成填色区块7—3 导入点阵图7—4 点阵图转成向量图7—5 使用点阵图来填色7—6 点阵图去背7—7 柔边效果7—8 加粗与瘦身效果第八章 Symbol角色数据库8—1 Symbol简介8—2 Flash角色数据库 Flash5提供的角色数据库 电影文件的角色数据库 三种Symbol类型8—3 建立新角色 使用现有物件 使用Symbol编辑模式8—4 角色数据库外观8—5 管理Symbol 建立新角色 建立新的文件夹 编辑Symbol 删除Symbol或文件夹 复制Symbol 更改Symbol名称与类型8—6 Instance(分身) 本尊与分身 更换本尊(Symbol) 更改Instance行为(Behavior)8—7 调整Instance的色调8—8 调整点阵图属性 点阵图相关信息 选择影像文件压缩格式 测试结果 更新点阵图 导入点阵图第九章 Flash5动画设计技巧9—1 灯箱控制 Onion Skin按钮 Onion Skin Outlines按钮 Edit Multiple Frames按钮 灯箱的作用范围9—2 Frame by Frame动画9—3

<<动感十足(FLASH5舞动劲爆)>>

Tweening动画 Motion动画 Shape动画9—4 自定义行走路径 新增Motion Guide图层 Motion Guide图层与一般图层的关系 绘制Motion动画路径第十章 声音的处理10—1 在网页中加上声音10—2 Flash5提供的声音文件10—3 输入声音文件 输入声音文件的方式 将飞机起飞加上音效10—4 声音的编辑 更换或删除声音 解读声音文件信息 编辑声音 声音同步类型 重复播放第十一章 按钮角色的制作11—1 Flash5提供的按钮11—2 按钮角色的构造11—3 制作按钮角色11—4 动态按钮的制作 Up状态下的按钮 Over状态下的按钮 Down状态下的按钮 组合成动画按钮 测试动画按钮第十二章 Flash的互动式功能12—1 应用Actions 在Keyframe设定动作 关于Button、Movie Clips类型的物件12—2 Actions指令群12—3 Flash5程序设计须知 Flash5的数据类型 Flash5的变量 一般变量的设定方式 栏位变量的设定方式 运算符12—4 动画影片定格12—5 按钮ActionScript12—6 动画播放进度提示12—7 载入电影文件 产生电影文件 提供选择影片的功能 测试载入电影文件12—8 移除电影文件 工作原理 动手修改ActionScript12—9 载入动画提示画面12—10 模拟用户端浏览 串行模式 带宽检视面版12—11 网页的连接12—12 处理输入的数据 栏位变量的应用 加入If条件式 设定鼠标事件第十三章 后期制作与出版网页 13—1 输出成特定格式 Generator Template Windows AVI Animated GIF WAV Audio(*.wav) EMF Sequence(*.emf) WMF Sequence(*.wmf) Adobe Illustrator Sequence(*.ai) DXF Sequence(*.dxf) Bitmap Sequence(.bmp) JPEG Sequence(*.jpg) GIF Sequence(*.gif) PNG Sequence(*.png)13—2 制作专案文件13—3 出版网页 启动Publish Settings对话框 决定所需要的文件格式 变更转换后的文件名 出版网页前的设定 出版网页了13—4 在Dreamweaver3插入Flash物件附录 光盘动画原理剖析 附录A—1 蔚蓝海岸 附录A—2 谍翼网 附录A—3 孵鸡蛋 附录A—4 万花楼 附录A—5 牛奶与玻璃杯 附录A—6 兔子与萝卜 附录A—7 海底世界Fireworks4 火辣登场Dreamweaver4网页设计新浪潮

<<动感十足(FLASH5舞动劲爆)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>