

## <<C++ Builder 实例入门>>

### 图书基本信息

书名：<<C++ Builder 实例入门>>

13位ISBN编号：9787500646686

10位ISBN编号：7500646682

出版时间：2002-1

出版时间：中国青年出版社

作者：陈雪飞

页数：282

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++ Builder 实例入门>>

### 内容概要

C++ Builder是传统C++开发工具的里程碑，是第三代应用程序开发环境。它既从Borland C++中继承了C++语言的语法，又从Delphi中继承了可视化构件库。可以说C++ Builder是快速应用程序开发模式和可重用构件的一个完美的结合，代表着C++语言的未来发展方向。

本书的主要目标是让读者能够轻松地理解一些基本概念，迅速地学会C++ Builder应用程序的开发。希望它是您开启成功之门的一把金钥匙！

## &lt;&lt;C++ Builder 实例入门&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 制作一个简单的计算器

- 1.1 基础知识
  - 1.1.1 C++ Builder的集成开发环境
  - 1.1.2 C++ Builder控件的使用方法
  - 1.1.3 有关计算器制作中用到控件的介绍
- 1.2 编程思路
- 1.3 操作步骤
- 1.4 创意与超越
- 1.5 本章小结

## 第2章 单窗口文本编辑器

- 2.1 基础知识
  - 2.1.1 TOpenDialog控件和TsaveDialog控件的属性
  - 2.1.2 控件的方法和事件
- 2.2 编程思路
- 2.3 操作步骤
- 2.4 创意与超越
- 2.5 本章小结

## 第3章 MDI窗体应用程序

- 3.1 基础知识
  - 3.1.1 主窗体和子窗体间的通讯
  - 3.1.2 主菜单和子菜单的融合
  - 3.1.3 Dialog控件系列介绍
- 3.2 编程思路
- 3.3 操作步骤
- 3.4 创意与超越
- 3.5 本章小结

## 第4章 剪贴板查看器

- 4.1 基础知识
  - 4.1.1 控件的属性设置
  - 4.1.2 事件处理
- 4.2 编程思路
- 4.3 操作步骤
- 4.4 创意与超越
- 4.5 本章小结

## 第5章 我的资源管理器

- 5.1 基础知识
  - 5.1.1 TreeView控件
  - 5.1.2 ListView控件
- 5.2 编程思路
- 5.3 操作步骤
- 5.4 创意与超越
- 5.5 本章小结

## 第6章 系统文件浏览器

- 6.1 基础知识
  - 6.1.1 注册表和INI文件简介

## &lt;&lt;C++ Builder 实例入门&gt;&gt;

- 6.1.2 TRegistryIniFile的属性和方法
- 6.2 编程思路
- 6.3 操作步骤
- 6.4 创意与超越
- 6.5 本章小结
- 第7章 绘制一个简单的图表
  - 7.1 基础知识
  - 7.2 编程思路
  - 7.3 操作步骤
  - 7.4 创意与超越
  - 7.5 本章小结
- 第8章 图像编辑器
  - 8.1 基础知识
  - 8.2 编程思路
  - 8.3 操作步骤
  - 8.4 创意与超越
  - 8.5 本章小结
- 第9章 制作一个简单的播放器
  - 9.1 基础知识
    - 9.1.1 AutoEnable属性
    - 9.1.2 Display属性
    - 9.1.3 Fileplayer属性
    - 9.1.4 FileName属性
    - 9.1.5 DeviceType属性
    - 9.1.6 EnabledButton属性
  - 9.2 编程思路
  - 9.3 操作步骤
  - 9.4 创意与超越
  - 9.5 本章小结
- 第10章 二维图像处理器
  - 10.1 基础知识
    - 10.1.1 OpenGL的工作顺序
    - 10.1.2 程序的基本结构
  - 10.2 编程思路
    - 10.2.1 OpenGL应用程序库
    - 10.2.2 OpenGL对windows系统的扩展库函数
    - 10.2.3 OpenGL辅助函数库
  - 10.3 操作步骤
  - 10.4 创意与超越
  - 10.5 本章小结
- 第11章 二人对战五子棋
  - 11.1 基础知识
    - 11.1.1 游戏界面设计
    - 11.1.2 游戏所使用的数据结构和算法
    - 11.1.3 TDrawGrid组件的介绍
    - 11.1.4 TTimer组件的使用
  - 11.2 编程思路

## &lt;&lt;C++ Builder 实例入门&gt;&gt;

- 11.2.1 TDrawGrid的应用
- 11.2.2 计时功能
- 11.3 操作步骤
- 11.4 创意与超越
  - 11.4.1 数据结构
  - 11.4.2 程序流程
- 11.5 本章小结
- 第12章 学生资料管理程序
  - 12.1 基础知识
    - 12.1.1 数据库基本知识
    - 12.1.2 访问数据库的基本途径
  - 12.2 编程思路
  - 12.3 操作步骤
  - 12.4 创意与超越
    - 12.4.1 中文数据库的字段名
    - 12.4.2 中文输入法的自动切换
    - 12.4.3 对TDBNavigator组件的修改
  - 12.5 本章小节
- 第13章 高级学生资料管理程序
  - 13.1 基础知识
    - 13.1.1 TQuery组件与TTable的比较
    - 13.1.2 SQL语言简介
    - 13.1.3 TDBChart组件的使用
  - 13.2 编程思路
  - 13.3 操作步骤
  - 13.4 创意与超越
  - 13.5 本章小结
- 第14章 多媒体数据库的开发
  - 14.1 基础知识
    - 14.1.1 多媒体数据的特点及处理方法
    - 14.1.2 以文件方式保存和播放多媒体数据
    - 14.1.3 以数据方式保存和播放多媒体数据
    - 14.1.4 TOleContainer组件的简单介绍
    - 14.1.5 利用QuickReport组件制作中文数据报表
  - 14.2 编程思路
  - 14.3 操作步骤
  - 14.4 创意与超越
  - 14.5 本章小结
- 第15章 简单的CGI程序
  - 15.1 基础知识
    - 15.1.1 TWebModule控件
    - 15.1.2 TPageProducer、TQueryTableProducer和TDataSetTableProducer控件
    - 15.1.3 超文本标识语言
    - 15.1.4 CGI的工作原理
  - 15.2 编程思路
  - 15.3 操作步骤
  - 15.4 创意与超越

## &lt;&lt;C++ Builder 实例入门&gt;&gt;

- 15.5 本章小结
- 第16章 网页浏览
  - 16.1 基础知识
    - 16.1.1 什么是WWW
    - 16.1.2 什么是URL
    - 16.1.3 打开URL和连接
    - 16.1.4 在页面之间跳转
    - 16.1.5 获得浏览器的状态信息
  - 16.2 编程思路
  - 16.3 操作步骤
  - 16.4 创意与超越
  - 16.5 本章小结
- 第17章 电子邮件客户端程序
  - 17.1 基础知识
    - 17.1.1 POP3协议
    - 17.1.2 SMTP协议
  - 17.2 编程思路
  - 17.3 操作步骤
  - 17.4 创意与超越
  - 17.5 本章小结
- 第18章 网上聊天程序
  - 18.1 基础知识
    - 18.1.1 TServerSocket控件的属性、方法和事件
    - 18.1.2 TClientSocket控件的属性、方法和事件
    - 18.1.3 处理异常
  - 18.2 编程思路
  - 18.3 操作步骤
  - 18.4 创意与超越
  - 18.5 本章小结
- 第19章 FTP客户端
  - 19.1 基础知识
  - 19.2 编程思路
  - 19.3 操作步骤
  - 19.4 创意与超越
  - 19.5 本章小结
- 附录A C++语法基础
  - A.1 C++的基本数据类型及常量、变量
    - A.1.1 常用的基本数据类型
    - A.1.2 变量的定义
    - A.1.3 常量的定义
  - A.2 操作符、表达式及语句
    - A.2.1 操作符
    - A.2.2 表达式
    - A.2.3 语句
  - A.3 数组
    - A.3.1 数组的定义
    - A.3.2 初始化数组

## <<C++ Builder 实例入门>>

A . 3 . 3 数组元素的访问

A . 3 . 4 二维数组

A . 4 指针

A . 4 . 1 指针的定义

A . 4 . 2 指针运算

A . 4 . 3 指针与数组

## <<C++ Builder 实例入门>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>