

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画设计典型范例>>

13位ISBN编号：9787500656975

10位ISBN编号：7500656971

出版时间：2005-2

出版时间：中国青年电子出版社,中国青年出版社

作者：贺凯,焦超

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以最新的Flash MX 2004中文版为基础，在融入Flash基础知识和操作的前提下，通过50多个典型的实例，从不同的侧面详细讲解Flash动画的各种创作方法和演绎过程。

每一个实例都在针对性、实用性完整性上精挑细选，浸透了设计者们在创作中的大量经验和技巧。

在写作中避免单独讲解枯燥的概念，而通过实例诠释理论内容。

突破了以往Flash软件教学中必须从理论知识、菜单命令开始学起的枯燥乏味的学习模式。

力求让初学者能够在短时间内，学习到Flash动画的制作方法和技巧，轻松而快速地度过入门学习阶段。

。

## 书籍目录

第1章 Flash简介 1.1 Flash的出现及其特点 1.2 Flash新特性 1.3 Flash的应用领域 1.4 本章小结第2章 Flash MX 2004总览 2.1 Flash MX 2004的界面介绍 2.2 工具栏及部分功能面板介绍 2.2.1 主工具栏 2.2.2 对齐面板 2.2.3 混色器面板 2.2.4 颜色样本面板 2.2.5 信息面板- 2.2.6 场景面板 2.2.7 变形面板 2.2.8 面板 2.2.9 行为面板 2.2.10 组件/组件参数面板 2.2.11 调适器/输出面板 2.2.12 历史记录面板 2.2.13 字符串面板 2.3 本章小结 第3章 基本动画 3.1 泡泡 3.1.1 知识点及动画效果 3.1.2 制作步骤 3.2 飞碟 3.2.1 知识点及动画效果 3.2.2 制作步骤 3.3 小虫 3.3.1 知识点及动画效果 3.3.2 制作步骤 3.4 蘑菇 3.4.1 知识点及动画效果 3.4.2 制作步骤 3.5 形状变形 3.5.1 知识点及动画效果 3.5.2 制作步骤 3.6 疾走小鸭 3.6.1 知识点及动画效果 3.6.2 制作步骤 3.7 本章小结 第4章 文字动画 4.1 打字效果 4.1.1 知识点及动画效果 4.1.2 制作步骤 4.2 文字大小变化 4.2.1 知识点及动画效果 4.2.2 制作步骤 4.3 手写文字效果 4.3.1 知识点及动画效果 4.3.2 制作步骤 4.4 风吹文字 4.4.1 知识点及动画效果 4.4.2 制作步骤 4.5 打字效果 4.5.1 知识点及动画效果 4.5.2 制作步骤 4.6 动态、输入文本 4.6.1 知识点及动画效果 4.6.2 制作步骤 4.7 本章小结 第5章 蒙版动画 5.1 简单蒙版动画之浏览动画 5.1.1 知识点及动画效果 5.1.2 制作步骤 5.2 文字变色 5.2.1 知识点及动画效果 5.2.2 制作步骤 5.3 文本蒙版 5.3.1 知识点及动画效果 5.3.2 制作步骤 5.4 灯光效果 5.4.1 知识点及动画效果 5.4.2 制作步骤 5.5 放大镜效果 5.5.1 知识点及动画效果 5.5.2 制作步骤 5.6 静态蒙版 5.6.1 知识点及动画效果 5.6.2 制作步骤 5.7 本章小结 第6章 色彩动画 第7章 按钮动画 第8章 特殊效果 第9章 Actionsript动画 第10章 模拟3D动画 第11章 导航菜单 第12章 网站设计

### 编辑推荐

《Flash MX 2004 动画设计典型范例》适合1、网站动画设计与制作人员；2、专业多媒体设计与开发人员；3、美术院校电脑美术专业师生；4、网页动画培训班学员；5、Flash动画爱好者与个人用户。

《Flash MX 2004 动画设计典型范例》由国内资深闪客和Flash培训专家完全编著；精心设计的50余个动画实例，涵盖包括ActionScript在内的所有重点技术内容；书中范例具有很强的实战性、代表性和完整性，以及举一反三的学习功效；不仅适合Flash的初、中级读者，有基础的Flash用户也可以从书中汲取大量经验和创作技巧。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>