

<<Flash MX 2004完美动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004完美动画设计>>

13位ISBN编号：9787500657163

10位ISBN编号：7500657161

出版时间：2005-5

出版时间：第1版 (2005年5月1日)

作者：高霞

页数：438

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004完美动画设>>

内容概要

许多读者在学习Flash的过程中都有一个体会：在较短的时间内已能掌握Flash各项基础操作，也能制作出一些简单的动画片断，但是要想逼真地表达某个动画或视觉效果时，却不知如何下手，这就要求读者须深入掌握并灵活运用动画制作的各种实用方法和技巧。

本书专为有这样困惑的读者而编写，精选了一些极具代表性的动画特效和作品进行深入讲解，帮助读者快速进行创作。

本书内容包括Flash的基础知识、7类动画特效和4个综合实例三大部分，可以满足不同层次读者的学习需求。

全书以基础知识与实例相结合的形式，重点介绍各种特效的制作方法和操作步骤，每个步骤都配有详细的图片说明，希望读者通过本书大量实例的操作练习，能获取设计和技术两方面的飞跃。

书籍目录

第1部分 FlaSh基础知识和商业应用 第1章 Flash MX 2004概述 1.1 Flash的用途 1.2 Flash作品的商业化之路
1.2.1 Flash的出现 1.2.2 闪客的出现 1.2.3 Flash在我国的应用和商业化的发展趋势 1.2.4 Flash的未来
1.3 Flash MX 2004的操作界面 1.4 Flash MX 2004动画制作 1.4.1 基本作图 1.4.2 制作补间动画 1.4.3 遮
罩和引导 1.4.4 使用声音 1.5 Flash MX 2004动作脚本 1.5.1 最基本的动作脚本 1.5.2 进阶内容 1.5.3 运
算符 1.5.4 内置对象类 1.5.5 程序结构 1.6 导出和发布作品 1.6.1 导出SWF文件 1.6.2 发布网页 1.7 如
何创造视觉效果 1.7.1 色彩的搭配 1.7.2 空间感的实现 1.7.3 动感效果的实现 1.7.4 辅助物品的功能
1.8 本章小结第2部分各种特效实例的制作 第2章 图形图像处理 2.1 在Flash中处理图形和图像 2.2 环保
宣传动画——基本构图原理 2.3 教学课件制作——透明与渐变颜色特效 2.4 银行业务推介片头动画—
—立体动画特效 2.5 青少年维权大会宣传动画——随机点缀物品特效 2.6 本章小结 第3章 补间动画特
效 3.1 补间动画的使用 3.2 服装公司网站片头动画——交错运动特效 3.3 演唱会动画宣传海报——多层
分布运动特效 3.4 人才招聘会宣传广告——变速运动特效 3.5 生日贺卡——渐隐渐现特效 3.6 轿车广告
——缩放与闪光特效 3.7 基金管理公司宣传广告——色调渐变特效 3.8 手机广告——手机摄像特效 3.9
电子邮件服务宣传动画——旋转显现特效 3.10 电视机广告——简单烟花特效 3.11 电视台宣传短片—
—形状幻化特效 3.12 电脑游戏预告片——颜色补间特效 3.13 汽车配件厂宣传动画——立体齿轮特效
3.14 本章小结 第4章 遮罩与引导动画特效 4.1 遮罩与引导动画 4.1.1 遮罩 4.1.2 引导 4.2 影片预告——
遮罩电影特效 4.3 保险业务广告——透明遮罩特效 4.4 鸟类公园宣传动画——精细描图特效 4.5 花店宣
传广告——溶解特效 4.6 电池广告——多层遮罩特效 4.7 乳业广告——遮罩层的粘稠液体特效 4.8 理财
咨询公司业务宣传广告——运动旋转特效 4.9 昆虫标本展览预告动画——显示引导线特效 4.10 春节晚
会预告动画——鼠标喷射特效 4.11 防火宣传动画——烟柱特效 4.12 本章小结 第5章 逐帧动画与分段动
画特效 5.1 借鉴传统动画的制作方法 5.2 宠物医院宣传广告——细腻动画特效 5.3 美容中心宣传广告—
—随机眨眼特效 5.4 售楼广告——逐帧叠加特效 5.5 电视专题预告片——振荡动画特效 5.6 舞会宣传动
画——人物舞蹈特效 5.7 物理课堂宣传动画——说话口形特效 5.8 货运公司宣传动画——多部件动画
特效 5.9 动画社宣传动画——立方体翻滚特效 5.10 本章小结 第6章 文字应用特效 6.1 文字对象的处理
方法 6.2 天气预报开场动画——霓虹灯文字特效 6.3 雕塑工艺中心广告片头——浮雕文字特效 6.4 酒吧
广告_炫灯文字特效 6.5 奥运节目宣传动画——时钟文字特效 6.6 在线教育宣传动画——翻滚压缩文字
特效 6.7 舞蹈网页面动画——鼠标飘带文字特效 6.8 本章小结 第7章 影视特效 7.1 饮料宣传网站片头动
画——黑白/彩色镜头过渡 7.2 洗发水广告——屏幕划分特效 7.3 保健品宣传广告——摇镜头特效 7.4
导游手册宣传动画——推镜头特效 7.5 高科技公司宣传动画——升降与旋转镜头特效 7.6 别墅租赁广
告动画——跟踪镜头特效 7.7 山区开发招商广告动画——镜头变焦特效 7.8 新书预告动画——电影杂
点特效 7.9 本章小结 第8章 交互演示 8.1 高级动作脚本中的内置类 8.2 圣诞卡——缤纷雪花特性 8.3 电
子公司网站动画——开合式导航菜单特效 8.4 民办院校招生页面动画——树形导航特效 8.5 洗涤用品
公司网站欢迎页面——灵活气泡特效 8.5.1 准备工作 8.5.2 初始化动作脚本 8.5.3 制作晃动动画 8.5.4
完善与导出 8.6 硬件服务站导航菜单——橡皮糖菜单特效 8.7 搜索引擎——自制网络应用程序 8.8 英语
学习网站导航动画——仿制WinXP菜单特效 8.9 新闻论坛导航按钮——离散星星按钮特效 8.10 本章小
结第3部分大型实例综合演练 第9章 网站片头—导航特效综合特效 9.1 预览与规划 9.2 配置框架与背景
9.3 制作演示元素 9.4 制作演示动画与转跳控制 9.5 制作导航界面 9.6 本章小结 第10章 相声动画——人
物动作综合特效 10.1 预览与规划 10.2 制作框架与控制按钮 10.3 添加声音与字幕 10.4 制作人物形象
10.5 制作人物动作 10.6 制作人物表情与辅助物品 10.7 测试和导出动画 10.8 本章小结 第11章 交通手册
—交互展示综合特效 11.1 预览与规划 11.2 资料搜集与文档预设 11.3 制作加载画面 11.4 制作演示动画
11.5 添加声音和控制 11.6 制作交互控制动画 11.7 本章小结 第12章 风景区介绍——交互游戏综合特效
12.1 预览与规划 12.2 准备工作 12.3 制作导航部分 12.4 制作第1个景点 12.5 制作其他景点 12.6 本章小
结

<<Flash MX 2004完美动画设计>>

编辑推荐

拥有《Flash MX 2004 完美动画设计：特效制作篇（含CD-ROM盘1张）》，您定能成为动画设计的佼佼者！

· 《Flash MX 2004 完美动画设计：特效制作篇（含CD-ROM盘1张）》由资深Flash动画设计师精心编著，动画设计与制作的完美结合；
· 避免只重软件功能的讲解，完全从动画特效设计的实战角度出发；
· 60个动画设计范例，教您掌握各种动画特效的制作技巧和实战经验；
· 《Flash MX 2004 完美动画设计：特效制作篇（含CD-ROM盘1张）》将使设计师再也不用为技术为累，尽可以全力发挥艺术才能；
· 是网页设计、动画设计与制作人员学习Flash MX2004的必备参考书。

《Flash MX 2004 完美动画设计：特效制作篇（含CD-ROM盘1张）》中多媒体光盘内含：

1.50个Flash动画组件； 2.400个精彩实用的Flash动画模板； 3.10大类500个Flash广告欣赏；
4.26大类5600个矢量图片素材； 5.《Flash MX 2004 完美动画设计：特效制作篇（含CD-ROM盘1张）》和章节实例素材及源文件。

读者对象： 1. Flash动画制作初学者； 2. 网络动画设计与制作人员； 3. 专业多媒体设计与开发人员； 4. 在中专院校相关专业师生； 5. 网页动画设计培训班学员； 6. Flash动画爱好者与个人用户。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>