

图书基本信息

书名：<<精通Java手机游戏与应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787500657170

10位ISBN编号：750065717X

出版时间：2005-5

出版时间：中国青年出版社

作者：陈立伟/张克非/黎秀红张克非黎秀红

页数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

如同因特网的普及导致网络游戏的高速发展一样，手机的普及导致手机游戏市场呈现爆炸式的发展，随着手机性能的增强手机游戏市场的发展势头迅猛。

而对手机游戏开发的需求促使更多的程序员应用和关注J2ME开发平台。

J2ME提供了由多数大型移动设备厂商一起设计和提出的工业标准简表MIDP，由于MIDP 2.0对手机游戏提供了更多的支持，使得手机游戏开发的效率更高，运行手机游戏的速度更快。

本书系统而全面地讲述了与MIDP相关的各种手机程序设计的方法，包括手机程序基础、手机多媒体程序、手机游戏等多个方面的内容。

同时还针对MIDP 2.0推出的新特性，尤其是对手机游戏开发方面的内容进行了重点的讲述。

本书前14章是对Java手机程序设计具体内容的讲解和阐述，第15、16两章是综合实例的应用，最后1章教您如何提高手机游戏的开发效率，使您的工作事半功倍。

书籍目录

第1章 J2ME开发简介	1.1 J2ME基本概念	1.1.1 J2ME简单介绍	1.1.2 JVM、CVM和KVM的介绍
	1.1.3 CDC与CLDC介绍	1.1.4 J2ME简表	1.1.5 J2ME的Java企业系统体系结构
1.2 J2ME开发环境介绍	1.2.1 无线应用程序开发的介绍	1.2.2 J2ME Wireless Toolkit的介绍	1.3 支持J2ME的手机设备
	1.3.1 Motorola手机	1.3.2 Nokia手机	1.3.3 索尼爱立信手机
	1.3.4 三星手机	1.4 J2ME的未来	1.5 总结
第2章 MIDP开发环境配置	2.1 MIDP开发所需要的资源和工具	2.2 开发包的安装与配置	2.2.1 安装和配置J2SE SDK开发包
	2.2.2 安装和配置J2ME Wireless Toolkit开发包	2.2.3 模拟器(emulator)的介绍和如何定制模拟器	2.3 开发工具的安装与配置
	2.3.1 开发工具的选择	2.3.2 Eclipse的安装与汉化	2.3.3 EclipseMe插件的安装
	2.3.4 EclipseMe插件的配置	2.4 第一个简单手机程序HelloWorld	2.4.1 Eclipse开发步骤
	2.4.2 WTK开发步骤	2.5 认识手机键盘	2.6 总结
第3章 开发MIDP程序	3.1 MIDlet程序基本框架	3.2 MIDlet的生命周期	3.3 MIDP Profile的介绍
	3.4 OTA发布程序	3.4.1 MIDlet程序属性设置	3.4.2 服务器安装
	3.4.3 在服务器上发布程序	3.4.4 通过OTA安装MIDlet程序	3.5 MIDP 2.0增加的新特性
	3.6 总结	第4章 MIDP高级界面开发	4.1 MIDP高级界面开发简介
	4.1.1 Display类的开发	4.1.2 基本控件开发简介	4.2 事件处理
	4.2.1 什么是事件	4.2.2 按钮、菜单编程基础	4.2.3 处理高级别事件
	4.2.4 处理低级别事件	4.3 基本屏幕控件实例	4.3.1 TextBox
	4.3.2 List	4.3.3 Alert	4.3.4 Form
	4.3.5 Ticker	4.4 使用Item控件实例	4.4.1 TextField
	4.4.2 ImageItem	4.4.3 StringItem	4.4.4 ChoiceGroup
	4.4.5 DateField	4.4.6 Gauge与线程应用
第5章 MIDP低级界面开发	第6章 常用手机功能设计与开发	第7章 手机游戏开发基础	第8章 手机游戏2D动画开发
第9章 手机3D游戏开发入门	第10章 手机音效开发	第11章 手机视频程序开发	第12章 MIDP的数据持久存储开发
第13章 无线网络开发	第14章 网络应用技巧	第15章 应用实例：联网心理测试	第16章 应用实例：移动银行
第17章 高效开发	附录A Nokia模拟器的安装和使用	附录B Motorola模拟器的安装和使用	附录C SAMSUNG模拟器的安装和使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>