

<<Maya 6从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Maya 6从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500661894

10位ISBN编号：7500661894

出版时间：2005-6

出版时间：中国青年出版社

作者：郎宇

页数：663

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 6从入门到精通>>

### 内容概要

本书由国内资深3D设计专家历时一年精心编写，全书以轻松创新的版式和精彩丰富的实例，深入浅出地介绍了Maya中建立各类模型，设置灯光和材质，创建动画，以及制作各种特效的方法和技巧，并结合实际应用情况，详细剖析了大量综合实例。

为了使读者在学习Maya的时候，不至于迷失在繁杂的知识点中，失去学习兴趣与信心，本书在内容上采用详略搭配的结构、体例上采用讲练结合的方式、版式上采用图文并茂的形式，以期为读者突出学习重点，指明学习方向，快速而毫无压力地学习。

本书完全按照Maya的软件结构、实际应用情况以及初学者的学习特点进行编写，既是初、中级读者全面攻克Maya软件的有力武器，也是学习Maya的权威参考手册。

## &lt;&lt;Maya 6从入门到精通&gt;&gt;

## 书籍目录

Part 1 基础篇 Chapter 1 Maya 6的精彩 认识Maya 用Maya耕作动画的设计思路 动画概念 Maya应用领域 Maya的特点 新版本的Maya 6 安装Maya 卸载Maya Maya的基本术语 用户界面 Maya的工作空间 快捷方式 物体 坐标 通道栏 属性编辑器 材质和灯光Chapter 2 Maya 6基础 Maya的运行及退出 启动Maya 关闭Maya 认识Maya 6的操作界面 最基础的操作 Maya 6的用户界面概况 Maya的菜单 自定义快捷工具栏 Maya功能概述 建模 修改器 特效应用 浮动工具栏 材质分类 纹理贴图 渲染 灯光 摄像机 工程目录设置Part 2 入门篇 Chapter 3 基础入门 常用工具介绍 组和父级 制作一个组 创建一个父级 捕捉命令 圆弧工具 用距离测量工具测量长度 在Maya中创建文字 制作特效场景 制作一个苹果的小动画 建立模型 制作苹果贴图 制作楼梯 制作苹果掉落的动画 制作火箭发射的小动画Part 3 建模篇 Chapter 4 多边形建模 多边形建模概述及常用工具介绍 什么是多边形 多边形的子对象元素 多边形面的法线 建立基础的多边形面 基本多边形几何体 创建多边形几何体 布尔运算 合并及分离命令 马匹建模 制作马的身体部分 制作马腿 卡通人物建模 制作人物面部结构 完成人物面部 完成整个头部模型 Chapter 5 NURBS曲面建筑 Chapter 6 建立游戏角色Part 4 材质和光效篇 Chapter 7 材质和表面 Chapter 8 灯光与特效Part 5 渲染篇 Chapter 9 渲染输出 Chapter 10 特效笔刷Part 6 动画篇 Chapter 11 动画基础 Chapter 12 角色动画 Chapter 13 粒子特效 Chapter 14 影视特效制作

## <<Maya 6从入门到精通>>

### 媒体关注与评论

书评国内资深3D设计专家的经典力作，适用于Maya多个版本。

**内容权威：**由国内资深Maya专家历时一年精心编著，对Maya的学习方法进行了深入阐述，为读者指明了学习重点和方法。

**有的放矢：**全面、深入地剖析Maya强大的功能，重点介绍建模、贴图、灯光、渲染、特效和动画等知识，以及角色动画和影视片头制作技巧。

**实例丰富：**在介绍技术知识的同时，以STEP BY STEP的方式讲解大量的精彩实例，帮助读者在学习基础知识的同时迅速、迅速地掌握实用技能。

**轻松学习：**按照Maya的软件结构和实际应用进行编写，对初、中级读者有极大的指导和参考价值，是帮助他们全面攻克Maya的有力武器。

**3CD附赠光盘内含：**本书涉及到素材和模型文件、3类131个程序材质文件24类1616张贴图及1.1G多媒体教学视频。

## <<Maya 6从入门到精通>>

### 编辑推荐

国内资深3D设计专家的经典力作，适用于Maya多个版本。

**内容权威：**由国内资深Maya专家历时一年精心编著，对Maya的学习方法进行了深入阐述，为读者指明了学习重点和方法。

**有的放矢：**全面、深入地剖析Maya强大的功能，重点介绍建模、贴图、灯光、渲染、特效和动画等知识，以及角色动画和影视片头制作技巧。

**实例丰富：**在介绍技术知识的同时，以STEP BY STEP的方式讲解大量的精彩实例，帮助读者在学习基础知识的同时迅速、迅速地掌握实用技能。

**轻松学习：**按照Maya的软件结构和实际应用进行编写，对初、中级读者有极大的指导和参考价值，是帮助他们全面攻克Maya的有力武器。

<<Maya 6从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>