

## <<Flash8从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash8从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500669708

10位ISBN编号：7500669704

出版时间：2006-6

出版时间：第1版 (2006年6月1日)

作者：金明花

页数：652

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8从入门到精通>>

### 内容概要

中韩两国动画专家的经典著作，集艺术、技术和智慧于一体。

韩国在Flash动画设计、制作，乃至Flash游戏开发方面都有着许多优点和值得我们借鉴的地方，所以本书特邀韩国资深闪客与中国Macromedia软件培训专家，联手策划，共同编著而成。

书中既融入了韩国资深Flash设计师的先进设计思想和制作经验，同时也参考了国内Flash软件培训专家多年的软件教学和教材编写经验。

充分考虑初学者在学习过程中可能遇到的问题，尽可能满足读者的需求，同时力求做到将韩国Flash动画的优秀设计思想和经验尽可能本土化，符合国内读者的学习习惯。

本书弥补了以往Flash图书的不足，将韩国资深闪客的作品融入到培训专家的讲义中，铸造了一本真正意义上的从入门到精通的专家级的Flash参考书。

读者对象：1、网站动画设计与制作人员；2、专业多媒体设计与开发人员；3、Flash游戏设计与开发人员；4、美术院校电脑美术专业师生；5、网页动画培训班学员；6、Flash动画爱好者与个人用户。

## <<Flash8从入门到精通>>

### 书籍目录

Chapter 1 Flash8的精彩 认识Flash Flash的应用领域 Flash的特点 Flash 8的最新功能 Flash 8的安装和卸载 安装Flash 8 卸载Flash 8 Flash 8的基本术语 矢量图像和位图图像 场景和帧Chapter 2 操作界面 运行、退出Flash程序 新建Flash文件 常规文件 模板文件 认识Flash 8基本界面 工作区和操作区域 时间轴 工具箱 面板和属性面板 初识Flash 保存文件的基本类型 工作区的缩放 设置文档属性 自定义工作环境 自我风格的设置Chapter 3 绘图工具 熟悉工具箱 线条工具和铅笔工具 线条工具的使用 设置直线属性 铅笔工具的使用和选项设置 选择工具和套索工具 选择工具的选项 选择工具的使用 套索工具的使用和选项设置 椭圆工具和矩形工具 钢笔工具和部分选取工具 利用钢笔工具绘制直线和曲线 利用部分选取工具编辑对象 刷子工具 使用刷子工具 任意变形工具 利用封套功能表现波浪效果 利用菜单命令制作图形 墨水瓶工具和颜料桶工具 填充变形工具 滴管工具和橡皮擦工具 绘图综合案例Chapter 4 文本的使用 文本工具的属性 静态文本、动态文本和输入文本 文本工具的使用 创建文字链接 嵌入字体和设备字体 创建特效文字 创建阴影文字 利用分离命令来设计文字 利用位图制作文字 对文字使用滤镜 投影 模糊 发光 斜角 渐变发光 渐变斜角 调整颜色Chapter 5 动画基础 时间轴.....Chapter 6 元件与库Chapter 7 导入外部文件Chapter 8 制作基础动画Chapter 9 制作高级动画Chapter 10 Flash中的音效Chapter 11 影片的测试和发布Chapter 12 轻松掌握ActionScriptChapter 13 正式开始ActionScriptChapter 14 在ActionScript中使用输入和动态文本Chapter 15 使用ActionScript 2.0类Chapter 16 ActionScript进阶Chapter 17 多媒体和ActionScript的结合Chapter 18 使用组件Chapter 19 网络和ActionScript的结合Chapter 20 Flash Lite手机和ActionScript的结合Chapter 21 Flash综合动画分析与制作APP附录

## <<Flash8从入门到精通>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>