

<<最新Pro/ENGINEER技术入门与>>

图书基本信息

书名：<<最新Pro/ENGINEER技术入门与案例应用>>

13位ISBN编号：9787500678588

10位ISBN编号：7500678584

出版时间：2008-5

出版时间：中国青年出版社

作者：唐人科技 编

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER软件简介 Pro / ENGINEER (简称Pro / E) 自1988年问世以来, 十余年间已成为全世界最普及的三维CAD / CAM系统。

Pro / ENGINEER的应用范围横跨许多行业, 比如航空、航天、汽车、船舶、兵器、机械工业、模具、工业设计、信息家电、通讯电子、3C产业等。

功能包括实体与曲面设计、零件组装、二维工程图制作、管路设计、不同格式的文件处理、机构仿真与有限元素分析、CAE技术、钣金设计、模具设计、电缆设计、机械加工、逆向工程、同步工程、电路设计等。

本书编写目的 Pro / E软件模块众多, 学习殊为不易, 且由于应用范围相当广泛, 使用者很难全盘精通、面面俱到, 最佳的学习方式是按照产业形态, 学习适用的模块功能。

希望读者通过本书的引导, 有效提升学习兴趣, 并加深对该系统的了解, 使产品开发流程更顺畅。

从另一个角度讲, 也希望读者通过本书所教授的专业技能在市场竞争中得到更佳的位置。

应该说, 这也是我们出版本书的最大目的——全面提升您的专业竞争力。

希望给应用此软件的工程师及各大专院校攻读CAD / CAM课程的同学提供一个有效的学习途径。

<<最新Pro/ENGINEER技术入门与>>

内容概要

本书以最新版Pro/E中文野火版4.0为基础，对Pro/E的基础知识及应用作了全面的介绍，具体内容包括Pro/ENGINEER Windfire 4.0介绍、草绘模块、创建放置实体特征、创建装配件、钣金设计、构建显示器设计实例等。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Windfire 4.0介绍 1.1 工程概述 1.2 工程讲堂 1.3 工程高手锻造 1.4 工程内行晋级 1.5 工程师坐堂 1.6 工程检验第2章 Pro/ENGINEER Windfire 4.0的操作环境 2.1 工程概述 2.2 工程讲堂 2.3 工程高手锻造 2.4 工程内行晋级 2.5 工程师坐堂 2.6 工程检验第3章 草绘模块 3.1 工程概述 3.2 工程讲堂 3.3 工程高手锻造 3.4 工程内行晋级 3.5 工程师坐堂 3.6 工程检验第4章 基准特征 4.1 工程概述 4.2 工程讲堂 4.3 工程高手锻造 4.4 工程内行晋级 4.5 工程师坐堂 4.6 工程检验第5章 基础特征 5.1 工程概述 5.2 工程讲堂 5.3 工程高手锻造 5.4 工程内行晋级 5.5 工程师坐堂 5.6 工程检验第6章 创建放置实体特征 6.1 工程概述 6.2 工程讲堂 6.3 工程高手锻造 6.4 工程内行晋级 6.5 工程师坐堂 6.6 工程检验第7章 特征的常用操作 7.1 工程概述 7.2 工程讲堂 7.3 工程高手锻造 7.4 工程内行晋级 7.5 工程师坐堂 7.6 工程检验第8章 编辑曲面特征 8.1 工程概述 8.2 工程讲堂 8.4 工程内行晋级 8.5 工程师坐堂 8.6 工程检验第9章 创建装配件第10章 工程图第11章 钣金设计第12章 模具设计第13章 构建显示器设计实例第14章 座椅设计实例附录1 Pro/ENGINEER认证考试试卷附录2 答案附录3 从业人员心得体会箴言选登

章节摘录

草绘模块可以创建和编辑二维草图。

二维草图使用点和线组成单一平面图形来表达设计内容，常用于简单的设计工作中。

二维草绘在三维实体建模中占有重要的地位，创建三维模型时都要使用二维草绘的方法创建草绘剖面图，因此，二维草绘是三维实体建模的重要环节之一。

使用零件模块创建三维实体模型是最主要的设计工作，只有创建的三维实体零件模型后，才能进行组件的装配以及工程图的生成等操作。

使用三维实体建模的过程实际上就是使用零件模块依次创建各种类型特征的过程。

这些特征之间可以彼此独立，也可以存在一定的父子关系。

在三维模型中，特征之间的相互关系不可避免，建议读者尽量减少特征之间引入关系的数量，这样便于对特征进行独立的编辑修改。

装配就是将多个零件按实际的生产流程组装成一个部件或完整产品的过程。

在组装过程中，还可以添加新零件或是对已有的零件进行编辑修改。

使用零件装配模块可以轻松地完成对零件的装配工作。

在装配过程中，按照装配要求，依次指定放置元件的基本参照，逐层装配零件，装配完毕后还可以使用组件分解的方式来显示所有零件之间的相互位置关系。

与实体模型相比，曲面是一种没有质量和体积的特征。

使用曲面模块可以创建各种类型的曲面特征，曲面的创建方法和步骤与使用零件模块创建三维实体特征类似。

曲面特征一般用作构建实体模型的基本轮廓，通过不同的设计方法创建出多种曲面，再使用适当的操作对其进行剪裁、合并以围成模型的表面，然后再把曲面围成的模型转化为实体模型。

编辑推荐

《最新Pro/ENGINEER技术入门与案例应用(中文野火版4.0)》可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>