

#### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2009中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787500684336

10位ISBN编号：7500684339

出版时间：2008-1

出版时间：中国青年出版社

作者：唐人科技 编著

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

随着国民经济快速发展，如今工业设计正在蓬勃发展。

为帮助广大读者投身到工业设计行业的大军中，本书以敏锐的视角，简练的语言，并结合机械、建筑等设计行业需要，运用典型工程实例，对AutoCAD 2009进行全方位讲解，读者通过阅读和学习本书，能迅速对AutoCAD 2009进行全面掌握。

本书是引导读者轻松快速掌握AutoCAD 2009的最佳途径，适用于各大专院校的刚开始学习AutoCAD的莘莘学子，刚开始使用工程制图软件的工程人员，大中专院校相关专业以及CAD培训中心师生，从事CAD工作的初级工程技术人员，机械设计和建筑设计初学者和对工程制图及AutoCAD感兴趣的读者等。

## 书籍目录

第1章 初识AutoCAD2009 1.1 图形文件的新建、打开和保存 1.1.1 创建新图形文件 1.1.2 打开已有的图形文件 1.1.3 保存现有的图形文件 1.2 退出AutoCAD 1.3 AutoCAD2009工作界面 1.3.1 标题栏、菜单栏与功能区 1.3.2 绘图区域、坐标系图标 1.3.3 命令窗口、文本窗口 1.3.4 状态栏与快捷菜单 1.3.5 工具选项板窗口 1.4 AutoCAD系统配置 上机实训 思考与练习第2章 平面绘图基本知识 2.1 坐标系 2.1.1 世界坐标系 2.1.2 用户坐标系 2.1.3 坐标输入方法 2.2 图形管理 2.2.1 设置图形界限 2.2.2 设置图形单位 2.2.3 “图层”功能区与“特性”功能区 2.2.4 图层的创建与删除 2.2.5 图层的颜色、线型和线宽设置 2.2.6 图层的管理 2.2.7 非连续线型外观控制 2.3 设置绘图辅助功能 2.3.1 显示栅格、栅格点阵捕捉 2.3.2 正交模式 2.3.3 “草图设置”对话框的应用 2.3.4 查询距离、面积和点坐标 上机实训 思考与练习第3章 绘制平面图形 3.1 绘制点 3.1.1 点样式的设置 3.1.2 绘制单点、多点 3.1.3 绘制定数等分点 3.1.4 绘制定距等分点 3.2 绘制线 3.2.1 直线的绘制 3.2.2 射线的绘制 3.2.3 构造线的绘制 3.2.4 二维多段线的绘制 3.2.5 云线的绘制与修订 3.2.6 样条曲线的绘制 3.2.7 多线的绘制 3.2.8 创建多线样式 3.3 绘制矩形 3.3.1 坐标矩形绘制 3.3.2 有倒角、圆角的矩形绘制 3.4 绘制圆和圆弧 3.4.1 用“圆心、半径”方式画圆 3.4.2 用“圆心、直径”方式画圆 3.4.3 用“三点”方式画圆 3.4.4 用“切点、切点、半径”方式画圆 3.4.5 用“相切、相切、相切”方式画圆 3.4.6 绘制圆弧的几种方式 3.4.7 绘制圆环 3.5 绘制正多边形 3.5.1 用内接法绘制正多边形 3.5.2 用外切法绘制正多边形 3.5.3 由边长确定正多边形 3.6 绘制椭圆和椭圆弧 3.6.1 定义两轴绘制椭圆 3.6.2 定义长轴及椭圆转角绘制椭圆 3.6.3 定义中心点和两轴端点绘制椭圆 3.6.4 绘制椭圆弧 上机实训 思考与练习第4章 图形基本编辑方法 4.1 目标选择 4.1.1 用拾取框选择单个实体 4.1.2 利用“选项”对话框设置选择模式 4.1.3 窗口方式和交叉方式 4.1.4 利用“快速选择”对话框快速选择多个对象 4.1.5 创建和使用对象选择过滤器 4.1.6 对象编组 4.2 删除图形 4.3 复制图形 4.3.1 复制单个图形 4.3.2 阵列图形 4.3.3 环形阵列图形 4.4 缩放图形 4.5 拉伸图形 4.6 镜像图形 4.7 移动图形 4.8 偏移图形 4.9 旋转图形 4.10 打断图形 4.11 修剪图形 4.12 延伸图形 4.13 图形的倒角与圆角 4.13.1 倒角 4.13.2 圆角 4.14 夹点模式编辑 4.14.1 拉伸对象 4.14.2 移动对象 4.14.3 旋转对象 4.14.4 缩放对象 4.14.5 镜像对象 4.15 多段线的编辑 4.16 多线的编辑 4.16.1 编辑多线交点 4.16.2 编辑多线顶点 4.16.3 剪切多线 4.17 绘图窗口的观察 4.17.1 视图的缩放与平移 4.17.2 鸟瞰视图 上机实训 思考与练习第5章 图形的图案填充 5.1 创建图案填充 5.2 使用“图案填充”选项卡 5.3 使用更多选项卡 5.4 设置其他参数 5.5 编辑图案填充 5.6 控制图案填充的可见性 5.6.1 使用Fill命令 5.6.2 用图层控制 上机实训 思考与练习第6章 图块使用和外部参照 6.1 图块的概念和特点 6.2 创建与编辑图块 6.2.1 创建块 6.2.2 存储块 6.2.3 插入块 6.3 编辑与管理块属性 6.3.1 块属性的特点 6.3.2 创建并使用带有属性的块 6.3.3 块属性管理器 6.4 使用外部参照 6.4.1 附着外部参照 6.4.2 绑定外部参照 上机实训 思考与练习第7章 文本标注与编辑 7.1 创建文本样式 7.1.1 设置样式名 7.1.2 设置字体 7.1.3 设置文本效果 7.1.4 预览与应用文本样式 7.2 创建与编辑单行文本 7.2.1 创建单行文本 7.2.2 使用文字控制符 7.2.3 编辑单行文本 7.3 创建与编辑多行文本 7.3.1 创建多行文本 7.3.2 编辑多行文本 7.3.3 拼写检查 上机实训 思考与练习第8章 尺寸标注 8.1 尺寸标注的规则与组成 8.1.1 尺寸标注的规则 8.1.2 尺寸标注的组成 8.1.3 创建尺寸标注的步骤 8.2 创建与设置标注样式 8.2.1 新建标注样式 8.2.2 设置直线和箭头 8.2.3 设置文本 8.2.4 设置调整 8.2.5 设置主单位 8.2.6 设置单位换算 8.2.7 设置公差 8.3 尺寸标注的类型 8.4 长度尺寸标注 8.4.1 线性标注 8.4.2 对齐标注 8.4.3 基线标注 8.4.4 连续标注 8.5 半径、直径和圆心标注 8.5.1 半径标注 8.5.2 直径标注 8.5.3 圆心标注 8.6 角度标注与其他类型的标注 8.6.1 角度标注 8.6.2 引线标注 8.6.3 坐标标注 8.6.4 快速标注 8.7 形位公差标注 8.7.1 形位公差的符号表示 8.7.2 使用对话框标注形位公差 8.8 编辑标注对象 8.8.1 编辑标注 8.8.2 编辑标注文本的位置 8.8.3 替代标注 8.8.4 更新标注 8.9 尺寸标注的关联性 8.9.1 设置关联标注模式 8.9.2 重新关联 8.9.3 查看尺寸标注的关联关系 上机实训 思考与练习第9章 三维图形绘制 9.1 三维绘图辅助 9.1.1 建立用户坐标系 9.1.2 UCS管理器 9.1.3 控制坐标系图标显示方式 9.1.4 选择三维视点 9.1.5 设置多视图 9.2 创建绘制三维面 9.2.1 绘制三维线条 9.2.2 绘制三维曲面 9.3 创建绘制三维实体 9.3.1 绘制基本三维实体 9.3.2 拉伸实体 9.3.3 旋转实体 9.3.4 三维实体的布尔运算 9.4 三维图形的编辑 9.4.1 三维阵列

9.4.2 三维镜像 9.4.3 三维旋转 9.4.4 倒直角和倒圆角 9.4.5 剖切实体： 9.4.6 编辑实体面 9.4.7 编辑实体边 9.5 观察三维图形 9.5.1 消隐图形 9.5.2 着色图形 9.5.3 改变三维图形的曲面轮廓素线 9.5.4 以线框形式显示实体轮廓 9.5.5 改变实体表面的平滑度 上机实训 思考与练习第10章 图形输出 10.1 图形的输入 / 输出 10.1.1 导入图形 10.1.2 输出图形 10.2 模型空间与图形空间的转换 10.3 创建和管理布局 10.3.1 使用布局向导创建布局 10.3.2 管理布局 10.4 布局的页面设置 10.4.1 修改打印环境 10.4.2 创建打印布局 10.4.3 保存页面设置 10.4.4 输入已保存的页面设置 10.4.5 使用布局样板 10.5 使用浮动窗口 10.5.1 删除、新建和调整浮动视口 10.5.2 相对图纸空间比例缩放视图 10.5.3 创立特殊形状的浮动视口 10.6 打印图形 10.6.1 打印预览 10.6.2 绘图输出 上机实训 思考与练习 “工程师点拨” 索引 B 保存提示 不能删除的图层 C 重名提示 菜单快捷键 重新生成图形观察效果 尺寸线、尺寸界线 尺寸线设置 尺寸变量DIMFIT 创建样式替代 D 等分对象 对圆执行打断命令 倒角命令 颠倒和反向文字效果只适用于单行文字标注 对齐和调整方式 多行文本的宽度比例和倾斜角度 定义曲面的四条邻接边 F 放置点的起始位置 分数高度比例 “复制对象”的限制 “ ” 符号 G 孤岛 “公差”选项卡中“高度比例”的设置 公差命令标注形位公差 H 环形阵列设置 J 加载线型 矩形阵列设置 基线标注要求 K 可作为边界边的对象 I 连续标注要求 M 命令行注释 O Oops命令 %%O和%%U切换开关 Q 切点、切点、半径”命令 R Revcloud命令 Rectangle命令 S 空白样板的使用 栅格和捕捉命令 点样式的设置 对象捕捉的设置 说明和名称 Standard文字样式 使用Ddim命令启动管理器 T 图层命名规则 填充角度的正负值 通过拾取方式确定断点 添加和删除顶点 W 文本标注 文字大小设置 文字高度设置 X XOY平面中的坐标 显示线宽 修改比例因子 系统变量Pellipse 先选择后执行模式 选择对象标注尺寸 Y 圆弧的偏移复制 圆角命令 Z 正交、栅格和捕捉命令 正交模式和追踪模式 正常进行中文标注的条件 自行输入尺寸文本

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>