

## <<Illustrator CS3完全学习手>>

### 图书基本信息

书名：<<Illustrator CS3完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787500684411

10位ISBN编号：750068441X

出版时间：2008-11

出版时间：中国青年出版社

作者：锐艺视觉

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Illustrator CS3完全学习手>>

### 前言

Adobe公司推出的Illustrator是一款矢量绘图的先锋软件，这款经典软件集图形绘制与设计、图文编辑处理、高品质输出等功能于一体，广泛应用于平面设计、版面设计、彩色印刷等领域。与以往的版本相比，Illustrator CS3的核心构架有了较大改变，不仅与Flash CS3进行了大量跨平台接口整合，而且新增了实时颜色、交互式矢量橡皮擦、交互式裁切区域等功能，使得设计者的工作流程更为高效和灵活。

## <<Illustrator CS3完全学习手>>

### 内容概要

Illustrator CS3的工作界面、文件的管理、使用工具选择对象、绘制基本图形、徒手绘制图形、绘制曲线和路径、填色和描边、组织和变换对象、利用图层管理和组织文件、创建蒙版、形状和路径的编辑、文字编辑、符号和图表的应用、矢量特效的应用、滤镜的应用、打印和输出文件、创建Web图形.....所有初学者必须了解和掌握的知识都包括在本书中！

不要着急，跟着书中的内容循序渐进地进行学习，Illustrator强大的矢量绘图功能将尽在您的掌握之中。

## <<Illustrator CS3完全学习手>>

### 书籍目录

第1章 Illustrator CS3基础概述 1.1 初识Illustrator CS3 1.2 认识图像 1.3 Illustrator CS3的工作界面  
1.4 技术提高第2章 Illustrator CS3基本操作 2.1 文件的基本操作 2.2 辅助功能 2.3 选择对象  
2.4 实战练习 2.5 技术提高第3章 熟悉基本的绘图工具 3.1 绘制基本图形 3.2 徒手绘制图形  
3.3 使用画笔工具绘制图形 3.4 绘制贝塞尔曲线 3.5 实战练习 3.6 技术提高第4章 填色  
和描边 4.1 颜色的填充 4.2 设置描边 4.3 实战练习 4.4 技术提高第5章 对象的基本编辑  
5.1 锁定和隐藏对象 5.2 对象的组织 5.3 对象的变换 5.4 实战练习 5.5 技术提高第6章  
图层和蒙版的应用第7章 形状的编辑第8章 文字的编辑第9章 符号、图表与样式应用第10章 矢量特效  
的应用第11章 滤镜的应用第12章 打印输出和创建Web图形第13章 综合实例

## <<Illustrator CS3完全学习手>>

### 编辑推荐

环环相扣的全新教学模式，新手快速入门的最佳途径。

操作演示（实践环节）：生动有趣，快速上手；知识归纳（理论环节）：功能详解，突破技术；更进一步（进阶环节）：启发思路，提升技能；实战练习（巩固环节）：综合练习，学以致用；技术提高（提高环节）：高手点拨，提炼精华。

本书所有实例的素材文件和最终完成文件，200分钟本书重点知识和实例操作的多媒体视频教学，暴风影音、金山毒霸、超级兔子等价值288元正版软件。

编辑特别推荐：这是一本实实在在的基础入门图书，具有如下特点：1.实例先导，快速上手：从实例入手的全新学习方法使初学者少走弯路，快速有效掌握软件操作。

2.内容丰富，知识全面：所有初学者必须了解和掌握的绘图知识和技巧尽收本书，Illustrator强大的矢量绘图功能尽在掌握。

3.完全自学，不再求人：步骤详细的全程图解式讲解 + 直观明了的视频操作演示。

4.超值光盘，丰富资源：200分钟多媒体视频教学，288元实用正版软件（五笔打字通、暴风影音、金山毒霸、超级兔子等）。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>