

<<FLASH CS5 中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<FLASH CS5 中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787500696872

10位ISBN编号：7500696876

出版时间：2011-1

出版时间：中国青年

作者：胡崧

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH CS5 中文版标准教程>>

### 内容概要

本书内容特色 (1)内容专业, 涉及面广 本书是介绍Flash的标准教程, 不但详细介绍了Flash CS5的功能与特点, 还结合实例深入讲解了软件的应用方法。

全书首先讲述了Flash CS5的基本知识, 包括基本概念、各种操作命令和工作面板。

其次介绍了Flash CS5的使用方法, 包括工具的使用、对象的编辑、图层和帧等基本操作: 在此基础上又详解了声音、元件实例和Flash软件中功能强大的ActionScript脚本语言, 还讲述了如何制作简单的动画, 以及动画的后期制作与发布。

(2)源自实战, 实操性强 本书在为读者准备大量经典实用范例的同时, 还专门提供了具有针对性的上机练习和Adobe Flash网页设计师(web Designer)认证考试模拟试题, 以帮助读者练习、实践和检验所学的内容, 更快、更好地掌握各种动画制作技术。

(3)结构合理, 学习必备 本书结构安排从易到难, 并将案例融入到每个知识点中, 能帮助读者在了解理论知识的同时提高动手能力。

其语言通俗易懂, 非常适合于初学者和Flash动画爱好者学习使用, 亦可作为培训班的培训教材。

本书不仅能帮助读者迅速掌握Flash软件操作技巧, 还能激发读者的创意和灵感, 促使读者早日成为“闪客”家族中的高手。

## <<FLASH CS5 中文版标准教程>>

### 书籍目录

PART1 基础知识篇 Chapter01 Flash动画相关知识 Chapter02 了解Flash CS5 Chapter03 使用Flash绘制图形  
Chapter04 使用文本对象 Chapter05 编辑对象 Chapter06 导入外部素材 Chapter07 库、元件和实例  
Chapter08 帧和时间轴 Chapter09 创建动画 Chapter10 ActionScript3.0基础 Chapter11 ActionScript3.0高级  
编程 Chapter12 动画的发布PART2 综合案例篇 Chapter13 Flash广告设计 Chapter14 Flash网站建设  
Chapter15 Flash MV创作 Chapter16 Flash游戏开发附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>