

图书基本信息

书名：<<最新3ds Max 2011中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787500698456

10位ISBN编号：7500698453

出版时间：2011-3

出版时间：中国青年出版社

作者：谈洁，孟莎，任远 主编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以最新版本的3ds Max 2011为载体，在内容的编写上采取了简洁懂的教材体例，对软件功能及知识点进行了归纳整理，是一本切实能帮助初中级读者从零开始学习像处理与编辑的书籍。

全书内容分为上下两篇，上篇为基础知识篇，以软件的基础知识和操作为立足点，将内容归类为3ds Max 2011简介、认识3ds Max 2011界面布局、基本对象的创建、复合对象的创建、对象的操作、使用修改器编辑对象、曲面建模、3ds Max基本材质的认识、3ds Max材质的深理解、灯光和摄影机、粒子系统，以及后期制作和渲染输出13个章节，每一个章节均对相应知识内容行了详细讲解。

下篇为行业应用篇，结合3ds Max在各行各业的实际应用进行了案例展示和制作，分从室内效果图、角色动画和场景动画3个方面，选择了相应的典型案例进行效果展示和设计演示，让读不仅学会知识，还能进行实际运用，真正达到学以致用目的。

书籍目录

PATE 1 软件知识篇

Chapter 01 3ds Max 2011概述

1.1 3ds Max 2011简介

1.1.1 认识3ds Max 2011

1.1.2 3ds Max 2011的特点

1.1.3 3ds Max2011的新功能

1.2 安装3ds Max 2011

1.2.1 3ds Max2011的运行环境

1.2.2 3ds Max 2011安装过程

上机实践 3ds Max 2011的安装

1.3 3ds Max 2011的工作流程

1.3.1 建模

1.3.2 赋材质

1.3.3 创建灯光

1.3.4 创建摄影机

1.3.5 后期制作

1.3.6 渲染输出

上机实践 3ds Max文件操作

1.4 作品赏析

拓展项目练习

Chapter 2 认识3ds Max 2011界面布局

2.1 3ds Max 2011的界面介绍

2.1.1 认识3ds Max 2011

2.1.2 菜单栏和工具栏

2.2 界面的操作

2.2.1 3ds Max 2011的运行环境

上机实践 文件的创建和合并

2.2.2 自定义用户界面

2.2.3 自由摆放主工具栏

2.3 视口的操作

2.3.1 任意切换视口布局

2.3.2 视口显示方式

上机实践 3ds Max视E1显示方式

拓展项目练习

Chapter 3 基本对象的创建

3.1 基本几何体的创建

3.1.1 创建标准基本体

上机实践 创建圆环和茶壶

3.1.2 创建扩展基本体

上机实践 创建切角圆柱体

3.2 图形的创建

3.2.1 创建二维样条线

上机实践 创建二维样条线

3.2.2 创建NURBS曲线

3.2.3 创建扩展样条线

上机实践 创建扩展样条线

3.3基本对象的编辑

3.3.1三维几何体的编辑

上机实践 创建钟座模型

3.3.2二维图形点的编辑

上机实践 创建苹果模型

上机实践 创建星形模型

制作羽毛球

.....

PATE 2 行业应用篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>