

<<3ds max 2011中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 2011中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500698746

10位ISBN编号：7500698747

出版时间：2011-5

出版时间：中国青年出版社

作者：祁焱华，张伟，牛琳 编著

页数：644

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 2011中文版从入门到>>

内容概要

《3DS

MAX2011中文版从入门到精通》由祁焱华、张伟、牛琳编著，共分14章，全面介绍了使用3ds Max 2011进行三维设计的工作流程和方法，内容涵盖建模、材质、灯光、动画和渲染等方面。

第1~12章：从软件基础知识入手，通过逐步讲解实例操作，让初学者的软件操作水平得到大幅提高，成为具有较高水平的三维设计人员。

第13~14章：通过制作效果图和动画两个典型案例，就前面介绍的基础知识内容进行实战应用，帮助读者进一步巩固所学知识。

书籍目录

- Chapter 1 基础知识
- Chapter 2 熟悉用户界面
- Chapter 3 场景对象
- Chapter 4 对象的变换
- Chapter 5 文件与场景管理
- Chapter 6 复杂对象的创建
- Chapter 7 材质与贴图
- Chapter 8 摄影机和灯光
- Chapter 9 环境与效果
- Chapter 10 动画
- Chapter 11 渲染
- Chapter 12 粒子系统
- Chapter 13 效果图制作
- Chapter 14 动画场?的制作

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《3ds max 2011中文版从入门到精通》涵盖建模、材质、摄影机、动画和渲染等必备知识“基础知识+实战案例”环环相扣，实现所掌即所用150个实战案例揭秘成为设计高手的独家创作秘技1000个提示总结建模黄金法则，打通你的任督二脉附赠超值DVD光盘5小时《3ds max 2011中文版从入门到精通》重点案例多媒体教学视频16类2000多张精美材质贴图（含建筑、金属、植物、食物和风景贴图）7大类500种常用模型（含家居、乐器、动物、建筑、交通和军事设备等）《3ds max 2011中文版从入门到精通》所有实例的素材文件和工程文件涵盖专业知识融入海量实战总结高手经验传授先进理念《3ds max 2011中文版从入门到精通》内容概览：3ds Max 2011基础知识熟悉3ds Max 2011用户界面创建场景对象对象的基本变换文件和场景管理复杂对象的创建与修改材质与贴图的应用摄影机和灯光的设置环境与效果的设置动画的相关知识渲染的相关知识粒子系统的相关知识效果图的制作方法动画场景的制作方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>