

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

图书基本信息

书名：<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

13位ISBN编号：9787502191948

10位ISBN编号：7502191941

出版时间：2012-8

出版时间：石油工业出版社

作者：智慧部落

页数：191

字数：50000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

内容概要

迷宫中有玄机 全面而不杂乱

国外专家研究表明，迷宫对幼儿的逻辑能力和方向感方面的开发有相当大的促进作用。

1.走迷宫有助于提高孩子辨别方向的能力；特别是对城市里的孩子，方向感极差，迷宫是一个很好的训练工具。

2.迷宫游戏的规则通常需要极好的逻辑能力，不同的游戏规则训练效果也不一样。

3.要顺利走出迷宫，走对路是关键，这就需要严谨的推理，找到正确的路。

4.在迷宫里，走错路是常见的事情，为避免重复走原来的路，需要细心地记住走过的路，记忆一些特定的标示。

5.走迷宫时告诉孩子要对自己面临的选择做出准确的判断，前提是细致入微的观察。

6.走迷宫也是一种描画方向性线条的练习，能培养孩子的运笔能力。

本书共收录了八种迷宫形式，基本含盖了所有迷宫的门类。

1.路线迷宫。

这是一种传统的迷宫，由入口到出口只有一条路线可寻。

2.立体迷宫。

此类迷宫图是一个立体的空间，路线不是在一个平面上的，而是在空间穿行，有助于提高孩子的空间想象能力。

3.连线迷宫。

这类迷宫是由若干个点组成的，当孩子用线条把这些点连接起来后，就会呈现一个整体的图像。

4.推理迷宫。

是指有问题或条件的迷宫，在走迷宫时，需要一边回答问题一边选择路线，正确的答案代表着正确路线的方向。

5.配对迷宫。

是指迷宫两端的元素是两两相对的，迷宫的路线却是相交错的。

6.规律迷宫。

会让读者按照一定的规律和次序走出迷宫。

7.数字迷宫。

由数字构成的迷宫，需要运用简单的数学常识。

8.词汇迷宫。

由字或词组成，需要简单的语言词汇常识。

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

书籍目录

路线迷宫
找朋友
王子归来
大峡谷
好学的小熊
陵园迷宫
小红帽的遭遇
树上的苹果
三打白骨精
运送伤员
小丑鱼逃脱
回家
滑雪了
小白兔回家
寻找小花猫
迎战外星人
河上的桥
美丽的珍珠
地下管道
盘中桃
迷失的小鸡
帐篷迷宫
自行车赛
母鸡孵蛋
马拉松
魔窟逃生
放风筝
勇士突围
勇夺狼牙棒
盗墓贼
救火
云中飞翔
小猫玩绒球
小蜜蜂回家
庭院小径
毒蛇的毒气
城外花香
污染的湖面
泡泡迷宫
苹果上的毛毛虫
红气球
到达终点
天堂
猪小弟盖楼
蚂蚁和大象

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

采蘑菇
人面迷宫
营救小王子
登录空间站
窗花迷宫
参观展销会
动物园
弧线迷宫
十字架
被困的唐僧
向日葵
小飞侠
魔法学校
宇航员登船
不走回头路
立体迷宫
登船离岸
上学的路
穿门
猎人小屋
大内高手
小羊归队
安全的路
穿越山谷
拯救落水小孩
树桩迷宫
宝哥福妹
企鹅觅食
探寻古迹
击杀蝙蝠侠
恐怖岛
被困的小狗
五星迷宫
悟空归来
回少林寺
寻找狼外婆
老虎进山
小野人回家
乘坐热气球
智慧骑士
树上的风筝
热气球
打扫烟囱
采花
探险蘑菇屋
水管通道
密探进城

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

连线迷宫
浇花
饲养
大风车
海边休憩
美食
洗手
吃棒棒糖的小女孩
飞行的大鸟
喝醉的小猫
鲸鱼喷水
繁忙的交通
农场小屋
春天
画画
森林里
推理迷宫
变，变，变
脑筋急转弯
美味水果
动物的本领
谁是真的高手
谁爱吃什么
体育项目
动物的家
配对迷宫
找食物
八龙吐烟
自来水
和尚喝水
饥饿的三毛
繁忙的电话
钓鱼
美丽的风筝
整齐的衣着
找邻居
紧急出动
宠物
餐具
寻找金币
规律迷宫
球阵
陆路交通
猫捉老鼠
手指迷宫
螳螂捕蝉
从水里到空中

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

化茧成蝶
左右手
纸牌迷宫
从哭到笑
数字迷宫
字母迷宫
抓害虫
开汽车
打电话
坏苹果
英雄救美
好朋友
美人鱼救王子
小蝌蚪找妈妈
午餐
热气球
词汇迷宫
谐音接词
同字接词
小蜜蜂
这是在哪里
礼物
同音连词
连词游戏
星夜
答案

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

章节摘录

版权页： 插图：

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

编辑推荐

《快乐游戏大全:走迷宫全集》根据BRAIN GAMES国际标准编写，是3~8岁儿童的智商推进器。

<<快乐游戏大全 走迷宫全集>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>