

<<跟我学3DS MAX 3.0动画制>>

图书基本信息

书名：<<跟我学3DS MAX 3.0动画制作>>

13位ISBN编号：9787502425692

10位ISBN编号：7502425691

出版时间：2000-4-1

出版时间：机械工业出版社

作者：甘登岱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

- 第1章 3DS MAX入门
- 第2章 创建基本何模型
- 第3章 创建和编辑2D造型
- 第4章 通过放样制作物体
- 第5章 利用Modify 命令面板修改物体
- 第6章 放样物体的变形
- 第7章 物体的精细加工
- 第8章 创建组合物体和空间扭曲
- 第9章 基本材质训练
- 第10章 基本贴图训练
- 第11章 高级贴图材质训练
- 第12章 在场景中加入灯光
- 第13章 利用雾营造气氛
- 第14章 质量光与燃烧
- 第15章 使用粒子系统制作细小物体
- 第16章 基础运动设置
- 第17章 运动控制
- 第18章 正向运动与反向运动
- 第19章 视频的后期处理

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>