

<<中文Flash MX网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787502431419

10位ISBN编号：7502431411

出版时间：2003-3-1

出版时间：冶金工业出版社

作者：孙平,李浩,刘志华

页数：242

字数：378000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash MX是Macromedia公司开发的网页动画制作软件。

本书介绍了应用Flash MX的基础知识，包括各种工具和面板的使用、创建Flash图形、Flash MX动画以及符号和实例的基础知识、Flash MX的初级和高级应用、Flash MX的交互性、对声音的操作等，最后通过综合实例介绍了Flash MX在网页制作中的应用。

本书以实例为主，语言简练，内容充实，实用性强，因此，可以作为Flash MX动画制作初学者和培训班的教材，同时也可以作为原Flash用户的进阶教材及Flash MX动画制作人员的参考书。

书籍目录

第1章 Flash MX入门 1.1 Flas简介 1.2 Flash MX的新增功能 1.3 Flash MX的工作界面 1.4 文件的操作 1.5 面板的操作 1.6 设置快捷键 1.7 Flash MX的影片的导出、导入和发布 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第2章 Flash MX的绘图工具 2.1 绘图工具 2.2 填充工具 2.3 填充转换工具 2.4 文本工具 2.5 指针工具 2.6 套索工具 2.7 其他工具 2.8 颜色的使用 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第3章 创建Flash图形 3.1 创建简单的Flash图形 3.2 图形的组合 3.3 图形的变形与旋转 3.4 填充效果 3.5 创建字体和文本效果 3.6 导入其他图形 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第4章 Flash MX动画基础 4.1 Flash动画基础知识 4.2 创建简单的动画 4.3 定义关键帧 4.4 编辑动画 4.5 使用图层 4.6 使用导引导 4.7 场景管理 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第5章 符号和实例.....第6章 Flash MX的初级应用第7章 Flash的交互性第8章 Flash中的声音第9章 Flash MX的高级应用第10章 综合应用实例参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>