

图书基本信息

书名：<<3ds max室内外装饰设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787502434571

10位ISBN编号：7502434577

出版时间：2004年1月1日

出版时间：冶金工业出版社

作者：张曜

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds max室内外装饰设计案例教程》通过丰富，精彩的实例效果，生动、翔实的讲解讲述了3dsmax在室内、外装饰方面的应用。

《3ds max室内外装饰设计案例教程》从实用性、易掌握性出发，简明易懂、重点突出、操作简练、内容丰富而实用、可操作性强。

可帮助读者以最少的时间、最高的效率学习掌握用3dsmax绘制建筑电脑效果图。

《3ds max室内外装饰设计案例教程》适用面广，既可供建筑行业的设计人员，室内、外装饰设计人员和电脑图形爱好者学习和参考，也可作为各大专院校相关专业和3dsmax设计培训班的教材。

书籍目录

第1章 系统设置与界面简介1.1 3dsmax5的用户自定义设置1.1.1 屏幕校正1.1.2 视窗配置1.1.3 贴图路径设置1.1.4 单位设置1.1.5 界面定制1.2 3dsmax5的界面结构1.2.1 菜单栏1.2.2 工具栏1.2.3 命令面板1.2.4 工作视图1.2.5 控制区小结综合练习一一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第2章 基本操作与建模2.1 基本运用2.2 编辑对象2.2.1 移动对象2.2.2 缩放对象2.2.3 镜像复制物体2.3 队列2.4 使用修改面板小结综合练习二一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第3章 二维与三维造型3.1 二维对象的创建3.2 三维对象的创建3.2.1 标准三维物体的创建3.2.2 扩展三维物体的创建3.3 小音箱的建模3.3.1 创建低音炮3.3.2 创建小喇叭3.4 餐桌的建模3.4.1 创建桌子3.4.2 创建椅子小结48综合练习三一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第4章 材质与贴图4.1 材质的基本概念4.2 材质编辑器4.3 贴图4.3.1 贴图浏览器4.3.2 2D贴图4.3.3 3D贴图4.3.4 合成贴图4.3.5 颜色变动贴图4.3.6 反射与折射贴图4.4 贴图坐标4.5 材质类型4.6 阴影类型4.7 贴图方式4.8 实例运用小结综合练习四一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第5章 灯光设置5.1 灯光的基本概念5.2 灯光类型5.3 灯光设置方法5.4 灯光参数5.4.1 一般参数5.4.2 聚光灯参数5.4.3 Attensity/Color/Attenuation Parameters5.4.4 Advanced Effects5.4.5 阴影参数5.4.6 Ray Traced Shadows Parameters小结67综合练习五一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第6章 青年公寓6.1 实例效果展示6.2 实例制作流程6.3 实例制作过程6.3.1 主楼的建模6.3.2 交通空间与活动空间的建模6.3.3 材质与灯光的设置6.3.4 渲染输出与外环境的加入小结综合练习六一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第7章 流水茶餐厅7.1 实例效果展示7.2 实例制作流程7.3 实例制作过程7.3.1 画平面图7.3.2 从二维平面到三维立体7.3.3 初步贴图7.3.4 摆放桌椅和屏风7.3.5 制作玻璃7.3.6 制作柱子和护栏7.3.7 设定背景7.3.8 打灯光7.3.9 图片输出7.3.1 0Photoshop后期处理小结综合练习七一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第8章 山麓别墅8.1 实例效果展示8.2 实例制作流程8.3 实例制作过程8.3.1 竖立外墙8.3.2 创建其他结构构件8.3.3 安装门窗8.3.4 制作楼梯8.3.5 加上护栏和柱子8.3.6 设置背景8.3.7 打灯光8.3.8 Photoshop后期处理小结综合练习八一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第9章 汽车城夜景9.1 实例效果展示9.2 实例制作流程9.3 实例制作过程9.3.1 建筑主体的建模与贴图9.3.2 灯光的设定与气氛的初步营造9.3.3 场景的细化与灯光的协调布置9.3.4 渲染输出与后期修饰小结综合练习九一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第10章 高层住宅楼10.1 实例效果展示10.2 实例制作流程10.3 实例制作过程10.3.1 建立一、二层外墙10.3.2 竖立三层的外墙10.3.3 竖立主外墙10.3.4 立柱子10.3.5 建立水平构件10.3.6 制作阳台10.3.7 建屋顶细部10.3.8 创建地面和背景10.3.9 打灯光小结247综合练习十一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第11章 河滨小学鸟瞰图11.1 实例效果展示11.2 实例制作流程11.3 实例制作过程11.3.1 制作底板11.3.2 制作学内建筑11.3.3 制作空中走廊11.3.4 制作周围建筑与环境11.3.5 设置灯光与渲染11.3.6 Photoshop后期处理小结综合练习十一一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第12章 客厅装修效果图12.1 实例效果展示12.2 实例制作流程12.3 实例制作过程12.3.1 打开3dsmax5设置参数12.3.2 创建墙体12.3.3 创建地面和天花12.3.4 建立相机12.3.5 创建天花造型和地脚线12.3.6 创建假柱子和软包12.3.7 创建电视柜、茶几、装饰柜12.3.8 创建电视机12.3.9 创建沙发12.3.10 创建挂画12.3.11 创建窗帘12.3.12 布置家具及赋予材质12.3.13 室内灯光效果的处理小结综合练习十二一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第13章 温馨的卧室13.1 实例效果展示与制作流程13.2 实例分析13.3 实例制作过程13.3.1 创建房间造型13.3.2 制作窗帘13.3.3 制作桌子造型13.3.4 制作台灯13.3.5 制作椅子13.3.6 制作床的造型13.3.7 将各种造型合并进入房间13.3.8 高级材质设置13.3.9 室内高级灯光设置13.3.1 0室内环境布置13.3.1 1Photoshop后期处理13.4 实例技巧小结综合练习十三一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第14章 豪华接待厅14.1 实例效果展示与制作流程14.2 实例分析14.3 实例制作过程14.3.1 建立一个空接待厅14.3.2 创建一个地板造型14.3.3 创建一个接待台14.3.4 创建一个茶几造型14.3.5 创建一个画框14.3.6 创建一个吸顶灯14.3.7 将创建的造型合并14.3.8 高级材质设置14.3.9 高级灯光设置14.3.1 0室内绿化设置14.4 实例技巧小结综合练习十四一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题第15章 会议室15.1 实例效果展示与制作流程15.2 实例分析15.2.1 建立会议室模型15.2.2 设置灯光和相机15.2.3 创建壁柱15.2.4 制作天花15.2.5 制作壁灯15.2.6 制作会议桌15.2.7 制作会议椅15.2.8 制作饰面15.2.9 赋予材质和贴图15.2.1 0合成处理15.2.1 1制作灯光效果15.2.1 2Photoshop后期处理15.3 实例技巧小结综合练习十五一、填空题二、选择题三、简答题四、操作题参考答案第1章第2章第3章第4章第5章第6章第7章第8章第9章

第10章第11章第12章第13章第14章第15章

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>