

图书基本信息

书名：<<中文Flash 8动画网页制作与实例教程>>

13位ISBN编号：9787502441395

10位ISBN编号：7502441395

出版时间：2006-11

出版时间：第1版 (2006年11月1日)

作者：张震

页数：271

字数：403000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

Flash 8是Macromedia公司推出的Flash软件的最新版本。

本书全面讲解了Flash动画的制作知识及技巧，使用大量实例对中文版Flash 8的常用功能和使用方法进行了详细讲解，特别是把Flash 8的新特性融入到实际动画制作过程中，内容包括Flash的基本概念和操作、常用工具的使用、组件的使用和创建以及复杂动画制作的技巧和使用Flash 8制作高级特效技术等，另外对Action Script进行了深入介绍，引导读者学会使用Action Script编程制作复杂的动画。

本书可作为高职高专计算机相关专业的教材，也可作为Flash动画制作的培训教材，同时也可供“闪客”爱好者参考。

书籍目录

第1章 Flash快速入门 1.1 Flash 8简介 1.2 Flash 8新增功能介绍 1.3 Flash 8及Flash播放器的系统需求
1.4 Flash 8的安装和启动 1.5 Flash 8的工作环境 1.6 Flash 8的文件操作 1.7 获得技术指导或帮助信息 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机操作题第2章
Flash图形的创建与编辑 2.1 绘图工具箱介绍 2.2 使用Flash 8绘制图形 2.3 使用Flash 8编辑图形 2.3 管
工具 2.4 实例 小结 综合练习二 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机操
作题第3章 帧动画的制作及场景管理 3.1 时间轴窗口 3.2 层 3.3 帧的概念 3.4 帧操作 3.5 逐帧动
画 3.6 场景管理 3.7 时间轴特效 3.8 实例 小结 综合练习三 一、选择题 二、填空题
三、思考题 四、上机操作题 第4章 动作补间及形状补间动画的制作 4.1 动作补间的基本概念
4.2 动作补间的属性面板 4.3 制作动作补间的条件 4.4 动作补间的制作方法 4.5 形状补间的基本
概念 4.6 形状补间动画的属性面板 4.7 制作形状补间的条件 4.8 形状补间动画的制作方法 4.9 实
例 小结 综合练习四 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机操作题 第5章
色彩动画的制作及文本操作 5.1 色彩动画的概念 5.2 色彩获取和设置方法 5.3 制作色彩动画的常用
技术 5.4 文本的属性设置 5.5 文本类型 5.6 变换文字 5.7 实例 小结 综合练习五 一、选择
题 二、填空题 三、思考题 四、上机操作题 第6章 元件的概念及遮罩动画的制作 6.1 元
件和实例 6.2 元件应用实例——行星运动 6.3 遮罩动画制作技术 6.4 遮罩动画制作实例——流光
溢彩的文字 6.5 实例——激光文字 小结 综合练习六 一、选择题 二、填空题 三、思
考题 四、上机操作题 第7章 ActionScript编程基础 7.1 动作脚本简介 7.2 动作脚本函数 7.3 使
用【动作】面板 7.4 简单动作脚本指令 7.5 事件与动作 7.6 实例 小结 综合练习七 一、选
择题 二、填空题 三、思考题 四、上机操作 第8章 ActionScript语言的高级应用 8.1 了解动
作脚本编程 8.2 使用内置类对象 8.3 交互式动画效果展示 8.4 实例——模拟时钟 小结 综合练
习八 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机操作题 第9章 合成声音以及组件的
使用 9.1 声音的导入与编辑 9.2 动画的导入与编辑 9.3 合成声音动画实例——播放器控制 9.4 组
件的用户界面 9.5 常用组件 9.6 组件运用实例 小结 综合练习九 一、选择题 二、填空
题 三、思考题 四、上机操作题 第10章 影片发布与导出动画 10.1 测试影片 10.2 发布Flash影
片 10.3 导出Flash影片 小结 综合练习十 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四
、上机操作题 第11章 综合实例 11.1 简易计算器 11.2 相册 11.3 俄罗斯方块 11.4 汽车广告 小
结参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>