

<<C语言程序设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与实训>>

13位ISBN编号：9787502444938

10位ISBN编号：7502444939

出版时间：2008-3

出版时间：冶金工业出版社

作者：闻红军,王鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与实训>>

内容概要

本书详细阐述了C语言程序设计的基本概念及技术基础，内容主要包括：C语言基础、数据类型、运算符、C语言的输入与输出、C程序流程设计、模块化程序设计等。

书中收录了大量的经典实例，旨在提高学生的程序设计分析及操作能力。

附录中收录了大量的实例及常用函数等供读者参考使用。

本书以技能训练为主，以基本理论学习为辅，内容编排由浅入深，循序渐进，便于学习掌握，是学习计算机编程的基础教材。

本书可作为高职高专院校教学用书，也可供计算机编程爱好者学习使用，同时还可供有一定编程基础的技术人员参考。

<<C语言程序设计与实训>>

书籍目录

1 C语言基础 1.1 程序设计语言 1.1.1 程序设计语言的发展 1.1.2 程序设计语言的支持环境 1.2 C程序的基本结构 1.2.1 C程序的结构特点 1.2.2 C程序的书写格式 1.2.3 C语言的字符集 1.2.4 C语言的词法 1.2.5 常用基本结构及语法 1.3 用函数组装C程序 1.3.1 使用库函数 1.3.2 使用自定义函数 1.3.3 C程序的组成形式 1.4 实训 1.4.1 应用项目的建立 1.4.2 程序的运行 1.4.3 程序的调试 小结 习题2 数据类型 2.1 常量和变量 2.1.1 常量的定义及使用 2.1.2 变量的声明及使用 2.2 基本数据类型 2.2.1 整型 2.2.2 实型 2.2.3 字符型 2.3 构造类型 2.3.1 数组 2.3.2 结构体类型 2.3.3 共用体类型 2.3.4 枚举类型 2.4 指针类型 2.4.1 指针与地址 2.4.2 指针与数组 2.4.3 指针与结构体 2.5 空类型 2.6 自定义类型 2.7 实训 2.7.1 实训目的 2.7.2 实训理论基础 2.7.3 程序调试实训内容与要求 2.7.4 程序设计实训内容与要求 小结 习题3 运算符 3.1 算术运算符 3.1.1 基本概念 3.1.2 简单运算 3.1.3 复合运算 3.2 关系运算符与逻辑运算符 3.2.1 关系运算符 3.2.2 逻辑运算符 3.3 位运算符 3.3.1 位运算的概念 3.3.2 位运算符的使用 3.4 其他运算符 3.4.1 赋值运算符 3.4.2 条件运算符 3.4.3 逗号运算符 3.4.4 求字节数运算符 3.5 实训 3.5.1 实训目的 3.5.2 实训理论基础 3.5.3 程序调试实训内容与要求 3.5.4 程序设计实训内容与要求 小结 习题4 C语言的输入与输出 4.1 字符的输入与输出 4.1.1 输入的概念及实现的方法 4.1.2 输出的概念及实现方法 4.2 字符串的输入与输出 4.2.1 字符串的概念 4.2.2 字符串的输入和输出 4.3 数值的输入与输出 4.3.1 数值的输入方法 4.3.2 数值的输出方法 4.4 文件的输入与输出 4.4.1 文件的概念 4.4.2 文件的打开与关闭 4.4.3 读文件 4.4.4 写文件 4.5 实训 4.5.1 实训目的 4.5.2 实训理论基础 4.5.3 程序调试实训内容与要求 小结 习题5 C程序流程设计 5.1 算法 5.1.1 算法的性质与组成要素 5.1.2 算法的描述方法 5.1.3 三种基本结构的流程表示方法 5.2 C语言基本语句 5.2.1 if语句 5.2.2 switch语句 5.2.3 break语句 5.2.4 do-while语句 5.2.5 while语句 5.2.6 for语句 5.2.7 continue语句 5.2.8 goto语句 5.2.9 return语句 5.3 典型程序举例 5.3.1 排序 5.3.2 查找 5.3.3 插入 5.3.4 删除 5.4 实训 5.4.1 实训目的 5.4.2 实训理论基础 5.4.3 程序调试实训内容与要求 5.4.4 程序设计实训内容与要求 小结 习题6 模块化程序设计 6.1 C程序结构 6.1.1 结构化设计 6.1.2 C语言中结构化设计的实现方式 6.2 函数的定义与说明 6.2.1 函数的定义 6.2.2 函数的说明 6.2.3 函数的调用 6.3 函数的参数 6.3.1 函数的传值调用 6.3.2 函数的嵌套调用 6.3.3 函数的递归调用 6.3.4 主函数的参数 6.4 变量的作用域 6.4.1 动态变量 6.4.2 静态变量 6.4.3 外部变量 6.5 编译预处理 6.5.1 宏替换 6.5.2 文件包含 6.6 实训 6.6.1 实训目的 6.6.2 实训理论基础 6.6.3 实训题目 小结 习题7 C语言典型实例 7.1 C语言中常见错误 7.2 典型例题 小结附录 附录A ASCII字符编码表 附录B C库函数 B.1 数学函数 B.2 输入输出函数 B.3 字符和字符串函数 B.4 动态存储分配函数 附录C C语言关键字用途表 附录D 运算符的优先级和结合方向 附录E Turbo C2.0的集成环境 E.1 Turbo C2.0集成开发环境的使用 E.2 一个简单的C语言程序参考文献

<<C语言程序设计与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>