

<<GIS软件SharpMap源码详解及应>>

图书基本信息

书名：<<GIS软件SharpMap源码详解及应用>>

13位ISBN编号：9787502458690

10位ISBN编号：7502458697

出版时间：2012-3

出版时间：陈真、何津、余瑞 冶金工业出版社 (2012-03出版)

作者：陈真，何津，余瑞 著

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<GIS软件SharpMap源码详解及应>>

内容概要

《普通高等教育十二五规划教材：GIS软件SharpMap源码详解及应用》对目前基于C#语言开发的GIS开源项目——SharpMap进行详细剖析、解释，以便GIS专业学生及GIS的初学者能学习和掌握GIS底层开发技术。

全书分为3部分共计11章。

第1部分讲解SharpMap源码，主要内容包括地图、地图控件、图层、绘制、样式、数据、几何对象等；第2部分介绍基于SharpMap的应用开发，主要内容包括两个SharpMap下载包中附带的Windows应用程序；第3部分介绍SharpMap系统扩展，主要内容包括数据源对象扩展及图层对象扩展。

《普通高等教育十二五规划教材：GIS软件SharpMap源码详解及应用》可作为地理信息系统相关专业本科生“GIS开发与设计”等课程的教学用书，也可供对GIS感兴趣的初学者及GIS工程技术人员阅读参考。

书籍目录

第1章概述 1.1SharpMap的特性 1.2SharpMap支持的GIS数据格式 1.3SharpMap名称空间概述 1.4SharpMap中用到的第三方库 1.5SharpMap源代码下载 复习思考题 第2章地图 2.1Map类概述 2.2SharpMap执行过程 2.3SharpMap创建地图示例 2.4Map类 2.4.1Map类的数据成员 2.4.2Map类的属性 2.4.3Map类的方法 2.4.4Map类的事件 复习思考题 第3章地图控件 3.1Tools枚举 3.2MapImage类 3.2.1MapImage类的数据成员 3.2.2MapImage类的属性 3.2.3.MapImage类的方法 3.2.4MapImage类的事件 复习思考题 第4章图层 4.1图层对象概述 4.2ILayer接口 4.2.1ILayer接口的属性 4.2.2ILayer接口的方法 4.3Layer抽象类 4.3.1Layer抽象类的属性 4.3.2Layer抽象类的方法 4.3.3Layer抽象类的事件 4.4ICanQueryLayer接口 4.5矢量图层VectorLayer 4.5.1VectorLayer的属性 4.5.2VectorLayer的方法 4.5.3VertorLayer的事件 4.6注记图层LabelLayer 4.6.1LabelLayer的属性 4.6.2LabelLayer的方法 4.7Layer集合 4.7.1LayerCollection的索引器 4.7.2LayerCollection的方法 复习思考题 第5章绘制 5.1ClipState枚举 5.2LabelBox类 5.3Label类 5.3.1Label类的数据成员 5.3.2Label类的属性 5.3.3Label类的方法 5.4LabelCollisionDetection类 5.4.1LabelCollisionDetection类的方法 5.4.2LabelCollisionDetection类的代理 5.5矢量数据渲染类VectorRender 5.5.1VectorRender类的数据成员 5.5.2VectorRender类的属性 5.5.3VectorRender类的方法 5.6主题 5.6.1ITheme接口 5.6.2色彩混合类ColorBlend 5.6.3GradientThemeBase类 5.6.4GradientTheme类 5.6.5CustomTheme类 复习思考题 第6章样式 6.1矢量图层样式VectorStyle 6.1.1VectorStyle的数据成员 6.1.2VectorStyle的属性 6.1.3VectorStyle的方法 6.2标注样式LabelStyle 6.2.1LabelStyle的数据成员 6.2.2LabelStyle的属性 6.2.3LabelStyle的方法 复习思考题 第7章数据 7.1空间数据库连接地技术 7.1.1数据连接对象Connector 7.1.2连接池管理ConnectorPool 7.2数据提供接口IProvider 7.2.1IProvider的属性 7.2.2IProvider的方法 7.3DbaseReader类 7.3.1DbaseReader类的数据成员 7.3.2DbaseReader类的属性 7.3.3DbaseReader类的方法 7.4数据提供者ShapeFile 7.4.1ShapeFile的数据成员 7.4.2ShapeFile的属性 7.4.3ShapeFile的方法 7.5MsSql类 7.5.1MsSql类的数据成员 7.5.2MsSql类的属性 7.5.3MsSql类的方法 7.6其他Provider类 7.7FeatureDataSet类 7.7.1FeatureDataSet类的属性 7.7.2FeatureDataSet类的方法 7.8FeatureDataTable类 7.8.1FeatureDataTable类的属性 7.8.2FeatureDataTable类的方法 7.8.3FeatureDataTable类的事件 7.9FeatureDataRow类 7.9.1FeatureDataRow类的属性 7.9.2FeatureDataRow类的方法 复习思考题 第8章几何对象 8.1几何对象抽象基类Geometry 8.1.1Geometry的属性 8.1.2Geometry的方法 8.2点对象Point 8.2.1Point的数据成员 8.2.2Point的属性 8.2.3Point的方法 8.3复合点对象MultiPoint 8.3.1MuhiPoint的属性 8.3.2MultiPoint的方法 8.4线状几何形状的抽象类Curve 8.4.1Curve的属性 8.4.2Curve的方法 8.5多边形Polygon 8.5.1Polygon的属性 8.5.2Polygon的方法 8.6外包矩形框BoundingBox 8.6.1BoundingBox的属性 8.6.2BoundingBox的方法 8.7空间关系类SpatiaRelations 复习思考题 第9章Windows应用程序开发——WinFormSamples 9.1数据 9.2系统简介 9.3代码分析 9.3.1主窗体代码 9.3.2数据访问代码 复习思考题 第10章Windows应用程序开发——DemoWinForm 10.1数据 10.2系统简介 10.3代码分析 10.3.1数据访问代码 10.3.2主窗体代码 复习思考题 第11章数据源扩展与图层对象扩展 11.1DataTablePoint类 11.1.1DataTablePoint类的数据成员 11.1.2DataTablePoint类的属性 11.1.3DataTablePoint类的方法 11.2OgrProvider类 11.2.1OgrProvider类的数据成员 11.2.2OgrProvider类的属性 11.2.3OgrProvider类的方法 11.3GdalRasterLayer类 11.3.1GdalRasterLayer类的数据成员 11.3.2GdalRasterLayer类的属性 11.3.3GdalRasterLayer类的方法 复习思考题 附录书中多次引用的基本概念 参考文献

章节摘录

版权页： 插图：

<<GIS软件SharpMap源码详解及应>>

编辑推荐

《普通高等教育"十二五"规划教材:GIS软件SharpMap源码详解及应用》可作为地理信息系统相关专业本科生“GIS开发与设计”等课程的教学用书,也可供对GIS感兴趣的初学者及GIS工程技术人员阅读参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>