

<<玩具品质与设计指引>>

图书基本信息

书名：<<玩具品质与设计指引>>

13位ISBN编号：9787502576714

10位ISBN编号：7502576711

出版时间：2006-1

出版时间：第1版 (2006年1月1日)

作者：仲玉凯

页数：232

字数：152000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩具品质与设计指引>>

内容概要

本书作者具有多年玩具产品开发与设计经验。

本书先介绍了玩具的核心安全问题，分析其危害、产生原因及挽救方法；然后围绕安全性要求，从塑胶玩具的材料、胶件的设计、制件的安全紧固方式，再到玩具的常用结构设计来介绍玩具产品的设计及提高玩具品质的有效措施，并对玩具的着色、装饰及包装也进行了简要介绍；附录根据美国与欧洲玩具标准的要求，列出玩具品质测试与控制的全部要求与内容，并详尽介绍了玩具产品中的劝告、警告及提示性标签，以供读者查阅。

本书内容简洁明了，具体实用。

适用于有一定工程知识或基础的玩具设计人员或刚进入玩具业的从业人员参考使用。

<<玩具品质与设计指引>>

书籍目录

第1章 玩具产品的安全性问题 1.1 小物体 1.2 利边与尖角 1.3 夹手指 1.4 凸出物体（尖体） 1.5 小球 1.6 合理性破坏测试第2章 塑胶玩具材料 2.1 聚苯乙烯（PS） 2.2 丙烯腈-丁二烯-苯乙烯聚合物（ABS） 2.3 聚甲醛（POM） 2.4 聚乙烯（PE） 2.5 聚丙烯（PP） 2.6 聚氯乙烯（PVC） 2.7 聚碳酸酯（PC） 2.8 聚酰胺（PA） 2.9 聚甲基丙烯酸甲酯（PMMA）第3章 玩具塑胶制件的设计指引 3.1 制件的尺寸与精度 3.2 脱模斜度 3.3 壁厚 3.4 结构（圆角、圆边等）的设计 3.5 表面光洁度及表面花纹 3.6 加强筋（及其他防止变形的结构） 3.7 支口的设计 3.8 孔的设计 3.9 柱与丝柱的设计 3.10 嵌件的设计 3.11 标记、符号、文字的设计第4章 玩具紧固位与连接位的设计指引 4.1 螺丝坚固结构的设计 4.2 紧固钉的设计 4.3 铆接的设计 4.4 超声结构的设计 4.5 粘接位的设计 4.6 扣位的设计 4.7 铰链的设计 4.8 可拆连接结构第5章 玩具常用结构设计指引 5.1 电路、电路板、电线等配件的设计 5.2 马达的设计 5.3 电池箱的设计 5.4 皮带传动 5.5 平面连杆机构 5.6 凸轮机构 5.7 齿轮传动 5.8 弹弓 5.9 间歇运动机构 5.10 设计标准化第6章 玩具着色、装饰 6.1 贴纸 6.2 水纸与热烫 6.3 喷油 6.4 移印 6.5 丝印 6.6 烫金第7章 玩具包装设计 7.1 产品的固定 7.2 产品的外包装 7.3 产品的外卡通箱附录一 玩具产品检测指导 1 外包装箱 2 单体包装 3 外观 4 安全要求 5 正常使用和合理性可预见破坏测试 6 功能 7 可靠性测试和寿命测试 8 附加要求 9 建议性验货要求附录二 玩具品质控制指导 1 质量检验要素图 2 可靠性检验规程图 3 安全性检验规程图 4 外观检查标准 5 包装材料检查标准 6 注塑件检查标准 7 喷油/移印/烫金/电镀件检查标准 8 五金元件检查标准 9 电器元件检查标准 10 成品包装检查标准 11 日子印质量标准 12 注塑机部巡检指导书 13 喷油/移印巡检指导书 14 装配巡检规定 15 抽样收货规定 16 首件检验指导 17 尖点测试方法 18 利边测试方法 19 小物体测试方法 20 婴儿手摇发声玩具“细物”测试方法 21 落地测试方法 22 压力测试方法 23 咬齿测试方法 24 拉力测试方法 25 扭力测试方法 26 环境测试方法 27 毒性、易燃性检验规定 28 塑胶原材料和化工原材料检查方法 29 脱油（离油）测试方法 30 冲沙测试方法 31 擦油测试方法 32 老化测试方法 33 湿度测试方法 34 运输模拟测试方法 35 硬度测试方法 36 寿命测试方法 37 品质部检验流程图附录三 玩具标准一览 1 国际标准 2 阿根廷标准 3 澳大利亚标准 4 巴西标准 5 加拿大标准 6 中国标准 7 欧洲标准 8 中国香港标准 9 日本标准 10 马来西亚标准 11 墨西哥标准 12 新西兰标准 13 阿拉伯标准 14 新加坡标准 15 南非标准 16 泰国标准 17 美国标准附录四 玩具产品中的劝告、警告及提醒性标签 1 目的 2 定义 3 定义范围 4 规格要求 5 参考资料

<<玩具品质与设计指引>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>