

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0产品造型与模具设计精解及案例>>

13位ISBN编号：9787502578183

10位ISBN编号：7502578188

出版时间：2006-1

出版时间：化学工业出版社

作者：杨占尧

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire 2.0产品造型与模具设计精解及案例（附光盘）》深入系统地介绍了应用Pro/ENGINEER Wildfire 2.0软件进行产品造型与模具设计的方法与技巧，并通地7个具体案例使用读者在完成不同产品的造型及模具设计过程中掌握该软件的应用。

书中内容深入浅出，以简单的范例来说明复杂的问题，列举的案例均来自于生产实际，制件结构造型新颖，颇具代表性，基本上涵盖了产品造型和模具设计的方法和技巧。

《Pro/ENGINEER Wildfire 2.0产品造型与模具设计精解及案例（附光盘）》每个案例均包括产品造型和模具设计两个部分。

其中，通过剖析各种造型实例讲解各类造型特征的概念和造型过程。

而对于模具设计既讲解分型面设计、浇注系统设计等基本设计方法，同时又讲解复杂的哈夫块、侧抽芯及斜滑块设计、以不同曲面特征构建分型面及型腔破孔的填补方式等高级设计技巧；不仅讲解EMX专家系统和塑料顾问模块，同时又兼顾众多企业实际情况，着重讲解装配模块下进行模具设计的方法。

在《Pro/ENGINEER Wildfire 2.0产品造型与模具设计精解及案例（附光盘）》的配套光盘中附有全部实例文件和部分动画演示，以方便读者理解和掌握相关知识。

《Pro/ENGINEER Wildfire 2.0产品造型与模具设计精解及案例（附光盘）》可供机械、电子、汽车、家电、玩具、航空、航天等行业的新产品开发和模具设计专业人员使用，也可供高等职业学校、高等专科学校、普通本科院校的模具专业、机械专业、机电专业作为教材使用。

书籍目录

第1章 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0使用简介1.1 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0的功能简介1.2 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0的工作环境1.2.1 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0用户操作界面1.2.2 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0工作环境的设定1.3 Pro / ENGINEER Wildfire 2.0中的文件交换第2章二维剖面草绘设计2.1草绘环境的设置2.1.1 草绘界面2.1.2设置草绘环境2.2绘制二维几何图元2.2.1绘制二维几何图元的菜单及工具条2.2.2创建二维基本几何图元2.2.3创建二维高级几何图元2.3编辑几何图元2.3.1【求交】2.3.2【裁剪】2.3.3【分割】2.3.4【镜像】2.3.5【移动图元】2.4尺寸2.4.1自动创建标注尺寸2.4.2创建尺寸2.5几何约束的详细讲述第3章零件建模3.1零件建模的基本概念3.2零件设计操作界面简介3.3零件建模的基本特征3.3.1拉伸特征3.3.2旋转特征3.3.3扫描特征3.3.4混合特征3.4.零件建模的放置特征3.4.1孔特征3.4.2圆角特征3.4.3倒角特征3.4.4筋特征3.4.5抽壳特征3.4.6拔模斜度特征3.5零件建模的基本特征3.5.1基准平面3.5.2基准轴3.5.3基准曲线3.5.4基准点第4章特征的基本操作4.1特征的阵列4.2特征复制4.3特征的镜像4.4特征的修改4.5编辑定义特征第5章 曲面特征设计5.1使用拉伸、旋转、扫描、混成方法创建曲面特征5.1.1 使用拉伸方法创建曲面特征5.1.2使用旋转方法创建曲面特征5.1.3使用扫描方法创建曲面特征5.1.4使用混合方法创建曲面特征5.1.5创建填充曲面特征5.1.6利用偏移方法创建曲面特征5.1.7复制曲面5.2 曲面特征的操作5.2.1合并曲面特征5.2.2修剪曲面特征5.2.3延拓曲面特征5.2.4转换曲面特征5.2.5利用曲面特征创建实体特征5.3 曲面特征设计实例第6章模具设计基本流程6.1建立模具模型6.1.1选择【装配】命令创建模具模型6.1.2选择【创建】命令建立模具模型6.2设置收缩率6.3设置分型面6.4.设置浇注系统和冷却系统6.5拆模6.5.1分割6.5.2聚合法建立体积块6.6生成模具成型零件6.7充模仿真6.8开模仿真6.9 Pro / MOI_DESIGN的模具文件第7章键盘产品造型与模具设计7.1设计任务及方案分析7.2实例效果展示7.3键盘外壳零件设计7.4键盘外壳模具设计第8章啤酒桶产品造型与模具设计8.1实体效果展示图8.2啤酒桶零件模型设计8.3啤酒桶模具设计第9章线圈骨架产品造型与模具设计9.1设计任务及方案9.2线圈骨架零件设计9.3在EMX中加载参照模型9.4在EMX中设计成型零件9.4.1应用收缩9.4.2修改毛坯工件9.4.3分型面的设计9.4.4分割体积块9.4.5抽取模具元件9.4.6开模9.5模架及其他模具结构设计9.5.1EMX的准备9.5.2加载并定义模架9.5.3浇注系统的设计9.5.4.推出机构的设计第10章菜框产品造型与模具设计10.1设计任务书10.2实例效果展示及流程图10.3菜篮产品造型10.4菜框模具设计10.4.1加载参照模型10.4.2应用收缩10.4.3增加毛坯工件10.4.4分型面设计10.5模架及其他模具结构设计10.5.1 EMX项目准备10.5.2加载并定义模架10.5.3浇道系统的设计10.5.4]页杆的设计10.5.5冷却系统的设计10.5.6模拟开模10.5.7保存文件第11章按钮产品造型与模具设计11.1设计任务书及方案分析11.2实例效果展示11.3按钮零件造型设计11.4按钮零件模具设计11.4.1加载参照模型11.4.2零件成型设计11.4.3抽取模具元件11.4.4浇注系统设计11.5模架及其他模具零件设计11.5.1模架设计11.5.2定模部分其他零件的设计11.5.3动模部分其他零件设计第12章冰箱箱盖产品造型与模具设计12.1设计任务及方案分析12.2实例效果展示12.3零件建模12.4冰箱箱盖模具设计12.4.1建立模具模型12.4.2设计浇道系统12.4.3设计分模面12.4.4建立模具体积块12.4.5抽取生成模具成型零件12.4.6铸模12.4.7开模12.4.8创建模具基础零件12.4.9其他零件设计第13章旋钮产品造型与模具设计13.1设计任务书13.2实例效果展示13.3口口造型设计13.4旋钮产品模具设计13.4.1加载参照模型13.4.2成型零件设计13.4.3设计分型面13.4.4分割体积块13.4.5抽取模具元件13.4.6浇注系统设计13.4.7铸模13.4.8定义开模13.4.9创建模具基础零件13.4.10总装图及各向视图第14章塑料顾问14.1塑料顾问模块简介14.2操作过程14.3箱盖模具设计实例分析参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>