

<<建筑一体化设计>>

图书基本信息

书名：<<建筑一体化设计>>

13位ISBN编号：9787502597351

10位ISBN编号：7502597352

出版时间：2006-11

出版单位：化学工业

作者：刘佳

页数：343

字数：619000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑一体化设计>>

内容概要

本书围绕一栋两层别墅的建筑设计从施工图到效果图的完整设计流程翔实地展开讲述。按知识结构分为理论基础篇、施工图篇和效果图篇。

全书结构紧凑，内容丰富，完整地给读者展现了建筑设计从施工图到效果图的设计全过程。随书多媒体DVD光盘包含容量多达4.3G的全书实例源文件、素材文件以及时长约30个小时的实例操作过程AVI动画文件，帮助读者掌握本书内容。

本书可以作为广大建筑设计从业人员和爱好者的学习指导书和参考教材，也可以作为建筑相关专业和艺术设计相关专业的教学参考书。

<<建筑一体化设计>>

书籍目录

第一篇 理论基础篇 第1章 建筑理论基础 1.1 概述 1.2 建筑制图基本知识 1.3 室内建筑设计基本知识 1.4 本章总结第二篇 施工图篇 第2章 建筑平面图的绘制 2.1 别墅首层平面图的绘制 2.2 别墅二层平面图的绘制 2.3 屋顶平面图的绘制 2.4 本章总结 第3章 建筑立面图的绘制 3.1 别墅南立面图的绘制 3.2 别墅西立面图的绘制 3.3 本章总结 第4章 建筑剖面图的绘制 4.1 别墅剖面图1.1的绘制 4.2 本章总结 第5章 建筑室内设计图的绘制 5.1 客厅平面图的绘制 5.2 客厅立面图A的绘制 5.3 客厅立面图B的绘制 5.4 别墅首层地坪图的绘制 5.5 别墅首层顶棚平面图的绘制 5.6 本章总结第三篇 效果图篇 第6章 建立3DS MAX 8.0立体模型 6.1 建立别墅模型 6.2 建立客厅的立体模型 6.3 建立书房的立体模型 6.4 建立餐厅的立体模型 6.5 建立厨房的立体模型 6.6 建立主卧的立体模型 6.7 建立更衣室的立体模型 6.8 建立卫生间的立体模型 6.9 本章总结第7章 在Lightscape 2004中进行渲染 7.1 对客厅进行渲染 7.2 对书房进行渲染 7.3 对餐厅进行渲染 7.4 对厨房进行渲染 7.5 对主卧进行渲染 7.6 对更衣室进行渲染 7.7 对卫生间进行渲染 7.8 本章总结第8章 在PhotoShop CS2中进行后期处理 8.1 对别墅进行后期处理 8.2 对客厅进行后期处理 8.3 对书房进行后期处理 8.4 对餐厅进行后期处理 8.5 对厨房进行后期处理 8.6 对主卧进行后期处理 8.7 对更衣室进行后期处理 8.8 对卫生间进行后期处理 8.9 本章总结

<<建筑一体化设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>