第一图书网, tushu007.com

<<Solidworks工程师高级教 >

图书基本信息

书名：<<Solidworks工程师高级教程>>

13位ISBN编号：9787502597429

10位ISBN编号：7502597425

出版时间：2007-2

出版时间：化学工业

作者：陆利锋

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Solidworks工程师高级教 >

内容概要

SolidWorks是一套非常优秀的三维机械设计软件，在我国得到越来越广泛的应用。
本书介绍了SolidWorks比较深层的应用技巧，帮助工程技术人员和技校学生、高校学生解决学习SolidWorks过程中“ 入门易提高难 ”的问题。
通过本套丛书的学习，读者能够学会SolidWorks的高级草图应用技巧、复杂曲面造型、制作符合国标的工程图等知识，从而提高工作中或科研中的设计质量和工作效率。
本书语言通俗易懂，实例贴近机械设计实际应用，步骤详细，对有一定SolidWorks基础的工程技术人员以及大、中专院校师生均有使用和参考价值。
本书可作为高等院校的CAD/CAM课程教材，也可供从事机械设计与制造、钣金设计、工业设计等工程技术人员以及CAD/CAM研究与应用人员参阅，适合不同领域的人员阅读。

第一图书网, tushu007.com

<<Solidworks工程师高级教 >

书籍目录

1 高级工程图 1.1 概述 1.2 符合国家标准的工程图模板 1.2.1 机械制图国家标准 1.2.2 GB工程图模板 1.3 工程视图 1.3.1 基本视图 1.3.2 剖视图 1.3.3 局部视图 1.3.4 断面图和局部放大图 1.4 视图的编辑与操作 1.5 线型显示属性 1.6 尺寸标注 1.6.1 尺寸标注选项设置 1.6.2 参考尺寸 1.6.3 插入模型项目 1.6.4 尺寸显示属性 1.7 注解 1.8 从注解视图生成工程图 1.9 工程图中使用配置 1.10 螺纹及螺纹紧固件表示法 1.10.1 螺纹的基本概念 1.10.2 螺纹紧固件装配体的工程图 1.11 齿轮表示法 1.12 平键表示法 1.13 花键表示法 1.14 弹簧表示法 1.15 中心孔表示法 1.16 轴承表示法 1.17 装配体工程图 1.17.1 装配体工程图概述 1.17.2 装配图的视图表达 1.17.3 零件号和材料明细表 1.17.4 爆炸视图 1.18 工程图输入输出 1.18.1 输入DWG格式 1.18.2 输出DWG格式 1.19 工程图打印 1.19.1 常规打印 1.19.2 拼图打印2 SolidWorks动画演示 2.1 应用Animator插件实现运动仿真 2.1.1 开启Animator插件 2.1.2 Animator界面介绍 2.1.3 Animator基本操作 2.1.4 屏幕捕获 2.2 Animator动画仿真综合实例分析 2.2.1 不同顺序运动的实现 2.2.2 生成动画视像属性 2.2.3 相机视角变化 2.2.4 动画距离或角度配合 2.2.5 装配体动态拆卸和装配 2.2.6 动画显示装配体的剖切视图 2.2.7 弹簧变形运动 2.2.8 PhotoWorks与Animator的集成应用 2.2.9 灯光动画 2.3 应用模拟工具实现动画 2.3.1 模拟工具栏 2.3.2 四种模拟方式 2.4 模拟动画仿真实例分析 2.4.1 万向节的模拟运动 2.4.2 简易气门机构 2.4.3 带齿轮配合的碰撞运动3 PhotoWorks渲染 3.1 PhotoWorks简介 3.2 PhotoWorks界面 3.3 设置材质 3.4 设置布景 3.5 设置光源 3.6 渲染 3.7 渲染实例 3.7.1 水灯 3.7.2 章鱼收音机 3.7.3 《月光宝盒》渲染4 钣金和焊接 4.1 钣金特征设计 4.1.1 基体?法兰/薄片 4.1.2 边线法兰 4.1.3 斜接法兰 4.1.4 褶边 4.1.5 绘制的折弯 4.1.6 闭合角 4.1.7 转折 4.1.8 断开边角/边角剪裁 4.1.9 放样折弯 4.1.10 拉伸切除和简单直孔 4.1.11 展开和折叠 4.1.12 特征树上的钣金特征 4.2 实体转化为钣金的条件和方法 4.2.1 实体转化为钣金的条件 4.2.2 厚度均一的薄壁实体 4.2.3 圆柱壳、圆锥壳实体转化为钣金 4.3 钣金成型工具 4.3.1 钣金成型工具的应用 4.3.2 自定义钣金成型工具 4.4 钣金折弯系数 4.4.1 概念 4.4.2 K因子 4.4.3 折弯系数 4.4.4 折弯切除 4.4.5 折弯系数表 4.5 钣金的工程图 4.6 焊接件 4.7 焊接装配体 4.7.1 焊缝的顶面高度和半径 4.7.2 焊缝的结合面 4.7.3 焊缝的分类 4.8 建筑方面的焊接5 COSMOSWorks工程分析 5.1 有限元分析基础 5.1.1 建立数学模型 5.1.2 建立有限元单元 5.1.3 求解有限元单元 5.1.4 分析结果 5.2 COSMOSXpress应用 5.3 COSMOSWorks Designer的使用 5.3.1 单个零件的静力分析 5.3.2 装配体的静态受力分析6 二次开发及其应用 6.1 宏的录制、修改、运行 6.1.1 录制宏 6.1.2 编辑宏 6.1.3 运行宏 6.1.4 制作宏工具栏 6.2 用Visual Basic对SolidWorks进行二次开发 6.2.1 使用“ SolidWorks API和插件帮助 ” 6.2.2 编写第一个VB对SolidWorks二次开发的程序 6.3 使用宏录制功能辅助二次开发 6.3.1 SolidWorks对象 6.3.2 使用Access数据库制作小型的标准件库 6.4 如何自己制作插件 6.5 常见问题解答参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com