

图书基本信息

书名：<<3ds max5电脑三维制作完整实例教程>>

13位ISBN编号：9787502757625

10位ISBN编号：7502757627

出版时间：2003-1-1

出版时间：海洋出版社

作者：苏秀丽,宫鸣宇

页数：351

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是专为想在较短时间内学习并掌握三维动画制作软件3ds max的使用方法和技巧而编写的实用教程。

主要内容：全书由8章及附录构成。

第1章是关于3ds max和本书及配套光盘的概述；第2~第8章通过世外桃源、建造别墅、室内设计、交通工具、人与动物、动画与视频、网上发布3D作品7个完整实例的制作过程，揭示了3ds max在不同领域中的具体应用与设计技巧。

并且对每个实例都以专题讲座的形式进行了归纳总结，从而使读者做到融会贯通，灵活动用，举一反三。

本书特点：内容丰富；范例典型，强调应用；制作步骤详累，这习轻松，容易上手；边讲边练，通俗易懂；图文并茂；针对每个实例，均进行了技术专题讲解，并由此予举一反三的思路引导，便于读者掌握应用技巧和开阔设计思考；每章附有上机练习，巩固所学知识，并做到即时应用；光盘内容丰富实用，提高学习效率，事半功倍。

光盘内容：与本书相关的范例源文件和素材，以及所有动画的视频效果。

适应范围：社会三维动画制作初级培训班的实训教材，广大3ds max初学者的自学指导书。

书籍目录

第1章 概述 1.1 3D软件综述 1.2 操作界面命名 1.3 关于本书 1.3.1 总体描述 1.3.2 学习方法和进度 1.3.3 光盘说明 1.3.4 关于本书的描述第2章 世外桃源 2.1 创意说明 2.2 预习要求 2.3 实现步骤 2.3.1 设计目标 2.3.2 山 2.3.3 水 2.3.4 石头 2.3.5 植物 2.3.6 云雾 2.3.7 天空 2.4 技术专题——制作自然场景 2.4.1 创建素材 2.4.2 Bryce的应用 2.5 举一反三 2.5.1 制作峡谷 2.5.2 使山形具有石头和草的逼真效果 2.5.3 制作真实的星星 2.6 小结 2.7 上机练习第3章 建造别墅 3.1 创意说明 3.2 预习要求 3.3 实现步骤 3.3.1 设计目标 3.3.2 建造框架 3.3.3 制作门窗 3.3.4 其他建筑 3.3.5 别墅环境 3.4 技术专题——3D在建筑上的应用 3.4.1 门窗制作插件的应用 3.4.2 HOME在建筑上的应用 3.5 举一反三 3.5.1 制作特色墙壁 3.5.2 制作花坛 3.6 小结 3.7 上机练习第4章 室内设计 4.1 创意说明 4.2 预习要求 4.3 实现步骤 4.3.1 设计目标 4.3.2 设计客厅 4.3.3 设计厨房餐厅 4.3.4 设计洗手间 4.3.5 设计书房 4.3.6 设计泳池 4.4 技术专题——关于室内设计的深入研究 4.4.1 材质样本球用完以后 4.4.2 3D HOME在室内设计中的应用 4.5 举一反三 4.5.1 制作栏杆 4.5.2 制作几种艺术灯具 4.5.3 制作卫生间用具 4.5.4 制作电话机 4.6 小结 4.7 上机练习第5章 交通工具 5.1 创意说明 5.2 预习要求 5.3 实现步骤 5.3.1 设计目标第6章 人与动物第7章 动画与视频第8章 网上发布3D作品附录：操作命令介绍

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>