

<<Dreamweaver MX标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver MX标准教程>>

13位ISBN编号：9787502757861

10位ISBN编号：7502757864

出版时间：2002-10

出版时间：海洋出版社

作者：禹兵

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Dreamweaver MX标准教程>>

内容概要

Macromedia公司是网络软件生产领域中最著名的公司之一，其软件产品Dreamweaver则是现如今应用广泛、大受欢迎的网页制作软件，同时也是该行业的事实标准。

Dreamweaver最大的优点在于“所见即所得”与源代码编辑的完美结合，使读者拥有对网页最大的控制权和极高的网页制作效率。

本书主要介绍利用Dreamweaver MX进行网页创作的方法以及Dreamweaver MX最新的功能特性，而且几乎所有的功能和使用方法均通过详尽的实例进行讲解，其中不仅包含操作方法，同时也通过分析常见问题和实例讲解网页制作的高级技巧，从而将Dreamweaver MX全面地展现在读者面前。

由于Dreamweaver优秀的“所见即所得”功能，使用户不需要懂得任何HTML代码，就可以利用Dreamweaver MX创建专业风格的网页，但是如果了解HTML代码，用户则能更灵活地进行网页创作。

因此我们不仅从各个方面深入介绍使用Dreamweaver MX创建网页的方法，同时也对它幕后操作的源代码进行剖析。

这样读者在学习Dreamweaver MX的使用时，不仅仅能够学会“打开菜单，选择命令”这种普通、简单的操作方法，而且还可了解到执行命令时到底在代码中添加了什么、修改了什么或是删除了什么，做到心中有数，有的放矢。

本书的第1、2、3章由禹兵编写，第4、5章由弓健编写，第6章由刘海超编写，第7、8章由高心宽编写，第9、10、11章由付春江、王树云、赵强编写，第11、12章由杨勇、吕杰武编写，第13、14章由项利君编写，第15章由常晓文编写，第16章由王宇编写。

本书具有较强的可读性和可操作性，既适用于从事网站建设和网页设计制作的专业人士学习使用最新版的Dreamweaver MX，又可以作为广大网友制作网页的入门教材。

书籍目录

第1章 认识Dreamweaver MX

- 1.1 概述
- 1.2 安装Dreamweaver MX
- 1.3 Dreamweaver MX的工作环境
 - 1.3.1 启动Dreamweaver MX
 - 1.3.2 认识Dreamweaver MX的窗口结构
 - 1.3.3 浮动面板
- 1.4 中文环境
- 1.5 常用的文件格式
- 1.6 如何改变风格窗口
- 1.7 Dreamweaver MX的菜单及功能
 - 1.7.1 File菜单
 - 1.7.2 Edit菜单
 - 1.7.3 View菜单
 - 1.7.4 Insert菜单
 - 1.7.5 Modify菜单
 - 1.7.6 TeXt菜单
 - 1.7.7 Commands菜单
 - 1.7.8 Site菜单
 - 1.7.9 Window菜单
 - 1.7.10 Help菜单

第2章 构建本地站点

- 2.1 站点设计和出版流程
- 2.2 规划站点
 - 2.2.1 规划站点文件
 - 2.2.2 设计站点的整体风格
- 2.3 创建本地站点
 - 2.3.1 显示站点窗口
 - 2.3.2 构建站点
- 2.4 操作站点文件
 - 2.4.1 创建文件夹
 - 2.4.2 创建文件
 - 2.4.3 文件的移动、复制和删除
- 2.5 站点的其他管理功能
 - 2.5.1 编辑、删除和复制站点
 - 2.5.2 显示站点地图
 - 2.5.3 改变站点显示形式
- 2.6 在空白文档中创建页面
 - 2.6.1 从空白文档开始创建页面
 - 2.6.2 为页面添加文本和插入对象
 - 2.6.3 设置文档的页面属性
- 2.7 Assets资源管理器
 - 2.7.1 打开Assets资源管理器
 - 2.7.2 使用资源管理器插入图片
 - 2.7.3 使用资源管理器应用站点中的颜色

<<Dreamweaver MX标准教程>>

- 2.7.4 使用资源管理器应用连接
- 2.7.5 其他资源
- 2.7.6 Assets资源管理器的收藏夹
- 2.8 网页的头部内容
 - 2.8.1 插入元数据
 - 2.8.2 插入关键字
 - 2.8.3 插入描述信息
 - 2.8.4 自动刷新
 - 2.8.5 设置基础URL地址
 - 2.8.6 设置文档连接
- 2.9 使用History面板
 - 2.9.1 显示History面板
 - 2.9.2 重复操作步骤
 - 2.9.3 向其他对象应用以往操作步骤
 - 2.9.4 拷贝和粘贴以往操作步骤
 - 2.9.5 将操作步骤存为命令
- 第3章 控制HTML源代码
 - 3.1 认识HTML语言
 - 3.2 HTML源代码检视器
 - 3.2.1 HTML源代码编辑窗口
 - 3.2.2 使用编辑菜单
 - 3.3 在文档中编辑HTML源代码
 - 3.3.1 启动快速标记编辑器
 - 3.3.2 设置快速标记编辑器
 - 3.4 查找与替换
 - 3.4.1 查找
 - 3.4.2 查找和替换HTML源代码
 - 3.4.3 文本的高级查找
 - 3.4.4 搜索标记
 - 3.4.5 储存查找和替换模式
 - 3.5 HTML源代码的进化
 - 3.5.1 现有文档的优化
 - 3.5.2 对Word生成的HTML文档进行优化
 - 3.6 Tap Chooser和Tag Editor
 - 3.6.1 Tag Chooser
 - 3.6.2 Tag Editor
 - 3.7 编码提示
 - 3.8 代码片段面板
 - 3.8.1 用Snippets面板插入代码片段
 - 3.8.2 创建自己的代码片段
 - 3.8.3 编辑和删除代码片段
- 第4章 超级链接
 - 4.1 文档路径的基本表示方法
 - 4.1.1 绝对路径
 - 4.1.2 根目录相对路径
 - 4.1.3 相对路径
 - 4.2 如何创建超级链接

<<Dreamweaver MX标准教程>>

4.2.1 使用Point to File图标创建超级链接

4.2.2 使用Link属性面板创建链接

4.2.3 创建锚点链接

4.2.4 创建E-mail链接

4.3 链接的修改、查看和管理

4.3.1 修改站点地图的布局

4.3.2 修改链接

4.3.3 开启链接管理功能

4.3.4 测试链接

第5章 文本格式化

5.1 使用HTML标记格式化文本

5.1.1 设置段落格式

5.1.2 设置字符

5.2 使用编码序列

5.2.1 无序与有序项目列表

5.2.2 设置项目列表属性

5.3 HTML样式格式化文本

5.3.1 打开HTML样式面板

5.3.2 新的样式

5.4 检查拼写

第6章 CSS

6.1 设置CSS样式的格式参数

6.2 创建CSS样式

6.2.1 打开CSS样式面板

6.2.2 构建新的CSS样式

6.3 CSS样式定义对话框

6.3.1 文本的定义面板

6.3.2 背景的定义面板

6.3.3 块的定义面板

6.3.4 区域的定义面板

6.3.5 边框的定义面板

6.3.6 列表的定义面板

6.3.7 位置的定义面板

6.3.8 CSS的扩展面板

6.4 管理CSS样式

6.4.1 创建文字链接的样式

6.4.2 修改CSS样式

6.4.3 删除CSS样式

6.4.4 应用CSS样式

6.4.5 将CSS样式转换为HTML标记

6.5 设计期样式表

6.5.1 打开设计期样式表对话框

6.5.2 使用设计期样式表

第7章 表格

7.1 创建表格

7.1.1 在文档中创建表格

7.1.2 导入表格

<<Dreamweaver MX标准教程>>

- 7.1.3 导出表格
 - 7.2 格式化表格
 - 7.2.1 选取表格
 - 7.2.2 设置表格格式
 - 7.2.3 插入或删除行和列
 - 7.2.4 拆分单元格
 - 7.2.5 表格的排序
 - 7.2.6 复制单元格
 - 7.3 在表格中排版
 - 7.3.1 套用现有表格格式
 - 7.3.2 表格嵌套
 - 7.3.3 表格的行高和列宽
 - 7.3.4 转换表格的宽度
 - 7.4 单元格中的布局
 - 7.4.1 单元格内容水平方向的对齐方式
 - 7.4.2 单元格内容垂直方向的对齐方式
 - 7.4.3 在单元格中换行和设置标题
 - 7.5 使用Layout View设置表格
 - 7.5.1 绘制表格
 - 7.5.2 绘制单元格
 - 7.5.3 将布局转换为表格
 - 7.6 表格与层
- ### 第8章 图像
- 8.1 流行的图像格式
 - 8.1.1 GIF图像
 - 8.1.2 JPG图像
 - 8.1.3 PNG图像
 - 8.2 在页面中插入图像
 - 8.3 使用映像图
 - 8.4 使用草稿图
 - 8.5 使用轮替图
 - 8.5.1 插入轮替图
 - 8.5.2 浏览轮替图
 - 8.6 使用外部图像编辑器
 - 8.6.1 启动外部图像编辑器
 - 8.6.2 设定外部图像编辑器
 - 8.6.3 使用Fireworks对网页中使用的图像进行优化
- ### 第9章 多媒体的使用
- 9.1 在网页中插入Flash动画
 - 9.1.1 插入Flash动画的具体步骤
 - 9.1.2 直接插入Flash文本
 - 9.1.3 直接插入Flash按钮
 - 9.2 插入Shockwave动画
 - 9.3 插入ActiveX控件
 - 9.4 插入Java Applet
 - 9.5 添加Netscape Navigator插件内容
 - 9.5.1 插入插件内容

<<Dreamweaver MX标准教程>>

9.5.2 播放插件内容

9.6 关于参数

第10章 层与时间轴

10.1 创建一个层

10.2 设置层首选项

10.3 设置层的属性

10.4 使用层的胶套

10.5 操作层

10.5.1 激活层

10.5.2 选中层

10.5.3 调整层的大小

10.5.4 层的移动和对齐

10.5.5 设置层的顺序

10.5.6 在层中插入对象元素

10.6 标尺和网格

10.6.1 标尺

10.6.2 网格

10.7 时间轴概述

10.8 创建时间轴动画

10.8.1 创建动画的基本方法

10.8.2 创建一个动画

10.8.3 改变运动路线

10.8.4 创建更复杂的动画

10.8.5 时间轴、层与行为的结合

10.8.6 关于时间轴的一些操作

第11章 框架

11.1 创建框架

11.1.1 创建框架集

11.1.2 插入预置的框架集

11.2 框架检视器

11.3 设置框架和框架集的属性

11.3.1 选中框架和框架集

11.3.2 设置框架属性

11.3.3 设置框架莫属性

11.4 插入框架内容

11.5 分割和删除框架

11.5.1 分割框架

11.5.2 删除框架

11.6 为框架设置链接框架内链接

11.7 浏览器不支持框架的提示设置

第12章 表单

12.1 认识表单对象

12.1.1 表单图标代表的类型

12.1.2 选择控件

12.2 插入表单体和表单元素

12.2.1 插入表单体

12.2.2 表单体的属性

<<Dreamweaver MX标准教程>>

- 12.3 表单元素
- 12.4 添加文本框插入文本框
- 12.5 复选框和单选框
- 12.5.1 复选框
- 12.5.2 单选框
- 12.6 添加按钮
- 12.6.1 插入按钮
- 12.6.2 设置按钮属性
- 12.7 添加列表框
- 12.7.1 插入列表框
- 12.7.2 设置列表框属性
- 12.8 建立跳转菜单
- 12.9 添加文件域
- 12.10 隐藏字段
- 12.11 图像字段
- 12.11.1 插入图像字段
- 12.11.2 用图片替代提交按钮
- 12.12 使用行为验证表单
- 第13章 建立文档
- 13.1 认识新建文档界面
- 13.2 创建基本页
- 13.3 创建动态页
- 13.4 创建模板页
- 13.5 创建其他的一些页面
- 13.6 基本的框架页面
- 13.7 页面模式
- 第14章 行为
- 14.1 认识行为
- 14.1.1 动作
- 14.1.2 事件
- 14.1.3 认识Behavior面板
- 14.1.4 选择目标浏览器的类型
- 14.2 触发行为的事件
- 14.3 内置行为介绍
- 14.3.1 Call JavaScript
- 14.3.2 Change Property
- 14.3.3 Check Browser
- 14.3.4 Check Plugin
- 14.3.5 Control Shock wave or Flash
- 14.3.6 Drag Layer
- 14.3.7 Go to URL
- 14.3.8 Jump Menu和Jump MenuGo
- 14.3.9 Open Browser Window
- 14.3.10 Play Sound
- 14.3.11 Popup Message
- 14.3.12 Preload Images
- 14.3.13 SetNavBarImage

<<Dreamweaver MX标准教程>>

- 14.3.14 SetText
- 14.3.15 Show-Hide Layers
- 14.3.16 Swap Image、 Swap Image Restore
- 14.3.17 Timeline
- 14.4 Validate Form
- 14.5 编辑行为
- 14.6 获得更多的行为
- 14.7 更新旧版本的行为
- 第15章 模板与摩
- 15.1 认识模板
- 15.1.1 模板的基本概念
- 15.1.2 认识模板由板
- 15.1.3 模板对象面板
- 15.2 创建模板
- 15.2.1 创建空模板
- 15.2.2 编辑模板内容
- 15.2.3 应用模板
- 15.2.4 用模板同时更新多个文档
- 15.3 模板的其他功能
- 15.3.1 已经编辑了内容的义档如何应用模板
- 15.3.2 文档与模板的脱离
- 15.3.3 将现有文档储存为模板
- 15.3.4 管理模板
- 15.3.5 定义可选区
- 15.3.6 定义重复区
- 15.3.7 嵌套模板
- 15.3.8 设置模板的页面属性
- 15.3.9 寻找可编辑区
- 15.3.10 设置模板的页面属性
- 15.4 定制库项目
- 15.4.1 认识库项目
- 15.4.2 创建库项目
- 15.4.3 应用库元素
- 15.4.4 修改库元素
- 15.4.5 文档脱离库的控制
- 第16章 站点的上传与测试
- 16.1 设置站点基本属性
- 16.1.1 上传远端时站点的设置
- 16.1.2 创建局域网站点的设置
- 16.2 测试本地站点
- 16.2.1 站点倒浏览器的兼容性
- 16.2.2 检查链接错误
- 16.3 上传
- 16.3.1 上传到远端站点
- 16.3.2 上传到本地或局域网站点
- 16.4 Check Ont和Check In
- 16.4.1 Check Out

<<Dreamweaver MX标准教程>>

16.4.2 Check In

16.4.3 取消Check Out或Check In操作

16.5 测试文件下载时间

16.6 设置附注选项

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>