第一图书网, tushu007.com

<<多媒体课件制作精粹篇>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课件制作精粹篇>>

13位ISBN编号：9787502758233

10位ISBN编号：7502758232

出版时间：2003-1

出版时间：海洋出版社

作者：王正斌

页数：243

字数：403000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要介绍多媒体课件的制作过程，其内容即有文科课件，也有理科课件，从小学到高中，由浅入深，循序渐进，实例丰富，操作性强。
尤其第3章，全面、系统、深入地介绍了Flash MX的动作脚本语言——Actionscript，并结合大量的实例，向读者介绍综合应用动作脚本的高级技巧。
本书是作者多年教学经验的结晶，其中介绍的实例有作者多年参加国家级、省市级课件比赛实战作品，也有一些是在网上交流时，深受网友欢迎的作品，可以说是“多媒体课件制作秘笈”。

书籍目录

第1章 简单课件的制作 1.1 圆由小变大 1.2 正方形变成圆 1.3 凸轮 1.4 下落并反弹的小球 1.5 牛顿摆 1.6 惯性弹球 1.7 小车惯性 1.8 车轮旋转和汽车奔驰 1.9 齿轮传动 1.10 国旗在国歌声中升起 1.11 行星围绕太阳运转 1.12 平抛运动 1.13 光的全反射 1.14 槽轮 1.15 齿轮第2章 有按钮控制课件的制作 2.1 用按钮选择各种图形 2.2 波的衍射 2.3 长方形和正方形 2.4 杠杆的应用——起重机 2.5 二十四节气 2.6 圆的相离、外切、相交、内切和内含 2.7 全等三角形 2.8 梯形 2.9 潜水艇 2.10 凸透镜成像 2.11 压强 2.12 机械波 2.13 水井 2.14 阿基米德定律 2.15 三峡船闸 2.16 单摆画线演示 2.17 弹簧振子画线演示 2.18 电解水 2.19 发动机 2.20 往复间歇机构 2.21 行星齿轮变速原理第3章 高级课件的制作 3.1 观察植物叶子 3.2 基因 3.3 一元二次方程求解 3.4 可调自由落体 3.5 可调正弦曲线之一 3.6 可调正弦曲线之二 3.7 可调余弦曲线 3.8 制取氧气 3.9 横波 3.10 同向、相向和背向 3.11 飘动的字 3.12 调整正弦曲线 3.13 可调单摆 3.14 可调电阻 3.15可调对数 3.16 可调指数函数 3.17 填空 3.18 可调反正弦函数曲线 3.19 可调光线的入射角和折射率 3.20 可调圆 3.21 可调抛物线 3.22 可调平抛 3.23 可调奇函数曲线 3.24 可调正切函数曲线 3.25 可调指数函数曲线 3.26 英语单词随机出现 3.27 五点法画正弦函数曲线 3.28 椭圆长短轴的调解 3.29 可调扇形附录A 各种属性窗口A.1 图层面板A.2 图库面板A.3 工具箱A.4 动作面板附录B Flash MX的其他应用B.1 制作可执行文件B.2 在Director中应用Flash文件

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com