第一图书网, tushu007.com

<<新编中文版FreeHand MX标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版FreeHand MX标准教程>>

13位ISBN编号：9787502762162

10位ISBN编号：7502762167

出版时间：2005-4

出版时间：海洋出版

作者：腾龙视觉设计工作室

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<新编中文版FreeHand MX标准教程>>

内容概要

本书是为在较短时间内学习并掌握矢量绘图软件FreeHand MX的使用方法和技巧的标准教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发，用典型的实例、边讲边练的方式，淋漓尽致地展示了FreeHand MX的强大功能。

主要内容：全书由10章构成。

第1章至第6章讲解FreeHand MX的基础知识，包括介绍如何用FreeHand MX的各种工具创建对象，编辑单个路径和多个路径，为对象应用和编辑颜色，为对象添加笔触或填充属性，使对象发生各种自由变形的方法和技巧。

第7章介绍用辅助工具、层和样式面板等组织和管理对象。

第8章至第9章介绍用FreeHand MX创建和编辑文本以及为对象添加各种特殊效果。

第lO章结合前面几章的理论知识，通过5个综合的创作实例，巩固前面所学的知识。

本书特点：1．从零开始，由浅入深，循序渐进，图文并茂，内容丰富，重点突出；2．范例典型、丰富，强调应用，步骤详尽，边讲边练，通俗易学，容易上手；3．每章均有对应本章知识点的练习题和动手操作题，便于巩固所学知识；4．最后一章的综合实例引导读者学以致用，设计自己的作品；5．光盘内容丰富实用，书中实例的制作过程全程动画演示，所见所得，事半功倍。

光盘内容：包含与本书相关的范例源文件、练习素材，书中实例的制作过程全程动画演示。

读者对象：专为职业院校、社会电脑培训班、广大电脑初、中级读者量身定制的培训教程和自学读物。

第一图书网, tushu007.com

<<新编中文版FreeHand MX标准教程>>

书籍目录

第1章 认识FreeHand MX1.1 矢量图和位图1.2 浏览工作界面1.3 管理文档1.4 自定义工作空间1.5 练习题第2章 创建对象2.1 绘图前的准备工作2.2 绘制基本几何形2.3 绘制线条2.4 绘制自由路径2.5 使用图形软管工具2.6 实例——《夏》装饰风景画2.7 练习题第3章 编辑对象3.1 认识对象3.2 编辑单个路径3.3 编辑多个路径3.4 实例——香水广告3.5 练习题第4章 应用和管理颜色4.1 了解颜色模式4.2 为对象应用颜色4.3 颜色调整4.4 实例——新年贺卡4.5 练习题第5章 笔触和填充5.1 添加笔触或填充属性5.2 指定笔触属性5.3 指定填充属性5.4 实例——宣传卡片5.5 实例——信纸5.6 练习题第6章 自由变换对象6.1 移动对象6.2 旋转对象6.3 缩放对象6.4 倾斜对象6.5 反射对象6.6 使用封装6.7 实例——几何图案6.8 实例——平面结构图6.9 练习题第7章 组织和管理对象7.1 使用辅助绘图工具7.2 安排对象7.3 使用层7.4 使用样式7.5 实例——雏菊·搜索引擎页面7.6 练习题第8章 创建和编辑文本8.1 创建文本对象8.2 编辑文本内容8.3 文本的初级设置8.4 设置文本段落8.5 处理大容量文本8.6 文字效果8.7 实例——名片制作8.8 练习题第9章 创建特效9.1 添加动态特效9.2 使用特效工具9.3 创建立体效果9.4 实例——情人卡9.5 练习题第10章 综合实例10.1 信纸10.2 展示会海报10.3 设计公司的海报10.4 Supper Star热线招募10.5 LAKESPRING10.6 练习题部分习题参考答案

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com