

<<JAVA手机游戏50例>>

图书基本信息

书名：<<JAVA手机游戏50例>>

13位ISBN编号：9787502768621

10位ISBN编号：7502768629

出版时间：2007-9

出版时间：海洋出版

作者：张鹏

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JAVA手机游戏50例>>

内容概要

这是一部专门介绍如何用Java开发11类、50种很流行的手机游戏的教科书。

本书从易教易学的实用目标出发，采用基础知识+范例开发流程图+技术分析+解决问题方法+全部源代码的方式，生动、细致讲解用Java开发各类手机游戏的方法和技巧，是作者多年一线开发经验和教学经验的全面总结。

本书内容：50种手机游戏实例涵盖了文字、休闲、益智、棋牌、射击、角色、动作、冒险、体育、网络、三维等11类手机游戏。

具体包括：1~8章为基础篇，通过13个实例介绍手机游戏开发环境、程序框架、文字控制、图像显示、记录存储、高级组件等开发知识；9~14章为提高篇，通过33个经典实例介绍游戏框架、界面、功能按钮、声音、背景等通用管理类的代码的实际应用；15~17章为高级篇，通过4个实例介绍网络手机游戏和3D手机游戏开发的高级知识。

本书特点：内容丰富、全面，涵盖当今手机游戏的全部类型，其中的通用代码可直接应用于一般的游戏，相当于一个小型的手机游戏开发引擎；看图纸学设计，每款手机游戏实例均提供详细的开发流程图、技术难点分析以及具体的解决方案，授人以渔，即学即用；课堂顶班干企业活、教育新突破，每一个手机游戏实例都是活的、实用的Java编程实例，读者稍加改进即可商品化，实现在课堂顶班干企业活，为就业提前打基础；服务周到，提供所有游戏的源程序代码下载，方便学习、借鉴和修改运用。

适用范围：全国高等职业院校手机游戏设计课程教材；想从事手机游戏开发的广大从业人员非常实用的自学用书。

本书是助您自娱自乐、创造美好生活、步入“手机游戏开发高手”行列的敲门砖!

<<JAVA手机游戏50例>>

作者简介

张鹏，任教于辽宁工程技术大学，阜新高等专科学校，同时受聘于多家高校讲授手机游戏开发课程。

网络游戏代表作有《傲世三国Online》、《天骄 》手机游戏代表作有《幽灵战机》、《勇者号》。

<<JAVA手机游戏50例>>

书籍目录

第一篇 基础篇章 手机游戏基础1.1 手机游戏概述1.1.1 手机游戏的市场状况1.1.2 手机游戏分类1.1.3 国内手机游戏的运营方式1.1.4 手机游戏开发团队的组成1.1.5 手机游戏的开发流程1.2 J2ME基础1.3 开发环境的配置1.3.1 JDK的配置1.3.2 WTK的安装与配置1.3.3 Eclipse的安装与配置1.3.4 各手机厂商的SDK1.4 本章小结1.5 课后习题1.6 上机操作第2章 应用开发基础2.1 MIDlet框架概述2.2 实例1——Hello World2.2.1 实例说明2.2.2 开发流程图2.2.3 实现步骤与代码讲解2.3 项目的导入2.4 本章小结2.5 课后习题2.6 上机操作第3章 编程框架基础3.1 Canvas程序框架3.1.1 Canvas框架说明3.1.2 Canvas框架的程序流程3.2 实例2——按键显示器3.2.1 实例说明3.2.2 开发流程图3.2.3 制作难点及其解决方法3.2.4 实现步骤与代码讲解3.3 GameCanvas程序框架概述3.3.1 GameCanvas框架说明3.3.2 GameCanvas框架的程序流程3.4 实例3——单词组合3.4.1 实例说明3.4.2 开发流程图3.4.3 制作难点及其解决方法3.4.4 实现步骤与代码讲解3.5 本章小结3.6 课后习题3.7 上机操作第4章 文字控制基础4.1 字体的控制4.2 实例4——文字的滚屏4.2.1 实例说明4.2.2 开发流程图4.2.3 制作难点及其解决方法4.2.4 实现步骤与代码讲解4.3 字符的编码4.3.1 常见的字符编码4.3.2 J2ME字符串内中文字符的判断4.4 字符串的拼接4.5 实例5——文字的“自动换行”4.5.1 实例说明4.5.2 开发流程4.5.3 制作难点及其解决方法4.5.4 实现步骤与代码讲解4.6 本章小结4.7 课后习题4.8 上机操作第5章 动画显示基础第6章 音效播放基础第7章 记录存储基础第8章 高级操作基础第二篇 提高篇第9章 文字游戏第10章 休闲游戏第11章 益智游戏第12章 棋牌游戏第13章 射击游戏第14章 其他游戏第三篇 高级篇第15章 基于MIDP 1.0平台的开发第16章 网络游戏第17章 三维游戏

章节摘录

1.1 手术游戏概述 随着科技的发展，手机的功能越来越强大，而游戏也已成为手机上不可缺少的功能。如今手机游戏的规划越来越复杂，画而越来越精美，娱乐性和交互性也越来越强，已经可以和当年的“Gameboy”掌上游戏相媲美。

<<JAVA手机游戏50例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>