

<<挑战智力的600个智商游戏>>

图书基本信息

书名：<<挑战智力的600个智商游戏>>

13位ISBN编号：9787502835545

10位ISBN编号：7502835547

出版时间：2009-6

出版时间：许红 地震出版社 (2009-06出版)

作者：许红

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<挑战智力的600个智商游戏>>

内容概要

《挑战智力的600个智商游戏》分为数学思维游戏、观察辨别游戏、超强记忆游戏、创新变通游戏等9类。

每一类都经过精心的设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富、难易有度、形式活泼，让你在游戏中获得智慧，在思维中收获快乐。

<<挑战智力的600个智商游戏>>

书籍目录

第一部分 数学思维游戏第二部分 观察辨别游戏一第三部分 观察辨别游戏二第四部分 超强记忆游戏第五部分 创新变通游戏第六部分 逻辑推理游戏第七部分 想象思维游戏第八部分 综合思考游戏第九部分 其他思维游戏第十部分 答案

<<挑战智力的600个智商游戏>>

章节摘录

第一部分 数学思维游戏 1.难以解决的债务李、王、赵、孙四个人是好朋友。

有一天，李因为要买东西，就向王借了10元钱；王正好也要花钱，就向赵借了20元钱；而赵也正好要去买东西，就向孙借了30元钱；孙正好在李家附近买东西，就去找李借了40元钱。

请你回答： 有一天，四人约到一起要将欠款全部都结清，请问：他们四人该怎么做才能动用最少的钱来解决问题呢？

2.从滑雪场到住地的路程一位欧洲作家在他写的小说中谈到，他乘坐5只狗的雪橇，从滑雪场赶到自己的住地去，因为自己的爷爷突发心脏病。

在途中第一个昼夜，雪橇以作家规定的速度全速行驶。

一昼夜后，有两只狗扯断了缰绳和狼群一起逃走了。

于是，剩下的路程作家只好用3只狗拖雪橇了，前进的速度是原来速度的 $\frac{3}{5}$ 。

因为这个缘故，作家到达目的地的时间比预定时间迟了两昼夜。

<<挑战智力的600个智商游戏>>

编辑推荐

《挑战智力的600个智商游戏》：越玩越聪明的智慧体操。

在游戏中思考，在思考中游戏。

全面提升你的智商，开发你的大脑潜能，带领你在充满乐趣的挑战中迈向成才之路。

智力是人们认识客观事物并运用知识解决实际问题的能力。

《挑战智力的600个智商游戏》通过思维游戏训练，让你获得很多有趣的知识，在无形中激发你的思维潜能、启迪你的创意思路、开发你的创新能力。

当你面对生活或是工作上层出不穷的难题时，便可以利用这些游戏中锻炼出的智慧予以解决。

<<挑战智力的600个智商游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>