

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++空间图形可视化算法原理与实践>>

13位ISBN编号：9787503025440

10位ISBN编号：7503025441

出版时间：2012-9

出版时间：测绘出版社

作者：郭建 等编著

页数：319

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从空间图形的点、线、面、体出发，系统直观地介绍了空间图形生成和处理技术的原理、算法和步骤。

在此基础上，利用Visual

C++和OpenGL开发工具，编写了每一个相关内容的程序，完整地实现了空间图形的各种生成和处理技术。

全书共分8章，主要内容包括空间图形编程基础、基本图形生成技术、线型生成技术、面域图形填充技术、图形变换技术、图形交互处理技术、真实感图形生成技术、空间图形算法综合开发等。

本书可作为高等院校计算机图形学和地理信息系统课程辅助实践教材，也可与空间图形生成显示处理有关的专业课程提供实践参考。

书籍目录

第1章 空间图形编程基础

1.1 MFC编程基础

1.2 GDI绘图基础

1.3 MFC中OpenGL编程概述

第2章 基本图形生成技术

2.1 直线

2.2 圆和椭圆

2.3 字符

2.4 基本图元绘制实例

第3章 线型图形生成技术

3.1 平行线生成算法

3.2 加粗线生成算法

3.3 虚线生成算法

3.4 曲线光滑算法

3.5 图案型线符生成算法

3.6 线型图形绘制实例

第4章 面域图形填充技术

4.1 有序边表填充算法

4.2 种子填充算法

4.3 图案填充算法

4.4 面域图形绘制实例

第5章 图形变换技术

5.1 图形变换的基本原理

5.2 图形变换实现过程

5.3 图形变换实现过程实例

第6章 图形交互处理技术

第7章 真实感图形生成技术

第8章 空间图形算法综合开发

参考书目

### 编辑推荐

《GIS应用与开发丛书：Visual C++空间图形可视化算法原理与实践》具有以下几个特点：  
实践性强：本书将空间图形生成的相关理论细分，以方法步骤为基础，以应用程序实现为支撑，理论结合实践，通俗易懂，利于读者学习和理解。

针对性强：本书各章在进行理论、算法实践时，对于每一个算法，都从实现思路和实现方法上详细分析，言简意赅，特别适合底层图形系统开发人员使用。

示范性强：书中的所有算法都配有作者多年实践所得的程序源代码，并配有辅助说明，能较好地激发读者的思维，读者在理解算法的基础上，可以自行拓展、完善创新算法。

指导性强：本书将算法分析与程序实践结合，由浅入深，顺应教学发展的客观规律，是一本适合课堂教学、指导学生实践的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>