

<<计算机辅助园林平面效果设计及工>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助园林平面效果设计及工程制图>>

13位ISBN编号：9787503849404

10位ISBN编号：7503849401

出版时间：2007-9

出版时间：中国林业出版社

作者：吴福明 等 著

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助园林平面效果设计及工>>

内容概要

《计算机辅助园林平面效果设计及工程制图》介绍了：几个常用的计算机辅助设计软件，并且有选择地在园林设计专业领域进行了应用；不偏重某个软件，强调各软件的联合应用；从专业的角度出发，按需采用软件，并尽量自编软件，以便于读者理解；图形与非图形内容分开，全面强化“计算机制图”与“计算机辅助设计”的区别，制图并不等于设计，只是设计的一种表达手段；阐述AutoCAD软件在非图形处理上的杰出成就，全力促成该软件在园林中的全面应用；引入计算机的数据库技术，实现园林专业开设的前期基础课程之间的融合教学，密切其与专业基础课的关系，体现了基础课程的重要性；全书理论结合实践，有全面综合的阐述，也有具体的步骤，做到边讲边做，侧重于理解和启发式教学。

《高等院校园林专业通用教材：计算机辅助园林平面效果设计及工程制图》图文并茂，不失为一本实用的手册式教材。

书籍目录

前言第1章 绪论1.1 概述1.1.1 计算机辅助园林设计的基本概念1.1.2 手工绘图与计算机绘图的分析比较1.1.3 非图形领域的进展1.1.4 主要计算机软硬件介绍1.2 计算机辅助设计的发展方向1.2.1 参与制图1.2.2 参与计算与分析1.2.3 规范制图文件1.2.4 多媒体演示、仿真与虚拟实境1.3 本教材的研究范围及主要的学习方法第2章 坐标与精确绘图2.1 界面2.1.1 主界面2.1.2 命令的结构与执行方法2.1.3 命令别名与快捷键2.2 坐标与坐标系2.2.1 绝对、相对坐标格式所代表的几何含义2.2.2 关于用户坐标系2.3 坐标输入2.3.1 键盘输入2.3.2 正交、极轴、捕捉、跟踪、替代等输入方式2.3.3 其他输入方法第3章 绘图与修改3.1 基本视图操作3.1.1 视图平移3.1.2 视图缩放3.1.3 鸟瞰视图3.2 基本绘图命令3.2.1 直线类命令3.2.2 曲线类命令3.2.3 点3.3 基本修改命令3.3.1 Select3.3.2 Erase3.3.3 Copy3.3.4 Mirror3.3.5 Offset3.3.6 Move3.3.7 Rotate3.3.8 Scale3.3.9 Stretch3.3.10 Trim&Extend3.3.11 Array3.3.12 Break3.3.13 Join3.3.14 Chamfer3.3.15 Fillet3.3.16 Lengthen3.3.17 Explode3.4 边界操作类命令(HATCH)3.4.1 类型和图案3.4.2 角度和比例3.4.3 边界操作3.4.4 继承与关联3.4.5 不均匀填充的解决办法3.4.6 园林施工图中的精确填充3.5 文本类(TEXT)3.5.1 Mtext(多行文本)3.5.2 Text3.5.3 特殊字符3.5.4 处理图形中文本变问号的方法3.6 标注类(DIMENSION)3.6.1 标注样式3.6.2 线性标注3.6.3 非线性标注3.6.4 连续标注与同基线标注3.7 其他3.7.1 CAL3.7.2 通用“编辑”菜单3.7.3 表格3.7.4 使用夹点编辑图形第4章 文件、图形组织与图纸处理4.1 图块4.1.1 Block4.1.2 块编辑器4.1.3 动态块4.1.4 解散块4.1.5 插入块4.1.6 块写出到文件4.1.7 块与非图形数据4.2 文件参照4.2.1 参照文件的绑定4.2.2 特殊文件参照：描图设置4.3 图层4.3.1 颜色4.3.2 线型与线型比例4.3.3 线宽4.3.4 层与重叠4.3.5 层的特殊用法实例一：如何调整阵列表格中的单元格宽度4.3.6 层的特殊用法实例二：使填充的边界不可见4.3.7 层的特殊用法实例三：在打印布局中消除图纸边界4.3.8 层的特殊用法实例四：处理大图形与复杂图形4.4 图组与选择过滤器4.5 多视图应用4.6 文件管理4.6.1 AutoCAD与Photoshop的文件交换4.6.2 AutoCAD与3dsmax的交换文件4.7 设计中心4.8 CAD标准与图纸集4.8.1 CAD项目管理：图纸集4.8.2 如何保持各图纸的一致：CAD标准4.9 其他特殊文件4.9.1 模板文件4.9.2 线型文件4.9.3 填充图案文件4.10 园林实际图形组织法探讨4.10.1 重复图形的图块化4.10.2 同类图形图层化4.10.3 特殊选择条件化第5章 园林施工图输出5.1 图形、图纸与布局5.1.1 图形的空间划分5.1.2 3种空间切换与图纸生成5.1.3 布局5.2 比例5.3 图纸集5.4 打印5.4.1 页面设置5.4.2 打印样式5.5 发布5.5.1 DWF发布与安全5.5.2 PDF发布与安全第6章 非图形数据与施工图预算6.1 非图形数据处理概述6.1.1 在块中附加非图形数据6.1.2 在任意图形中附加非图形数据与二次开发6.2 外部数据库6.3 园林施工图预算综合解决方案第7章 园林平面效果解决方案7.1 色彩基础7.1.1 矢量图形与点阵图像7.1.2 像素与分辨率7.1.3 文件格式7.1.4 颜色模式7.1.5 颜色混合模式7.1.6 色彩管理7.2 矢量绘图7.2.1 矢量运算7.2.2 直线工具7.2.3 圆7.2.4 钢笔工具7.2.5 自由钢笔工具7.2.6 路径编辑7.2.7 路径管理7.2.8 路径填充7.3 像素绘图7.3.1 画布7.3.2 图像裁切7.3.3 变换7.4 像素选择7.4.1 套索7.4.2 魔棒7.4.3 色彩范围7.4.4 扩展或收缩7.4.5 扩边7.4.6 扩大选取与选取相似7.4.7 消除锯齿和羽化7.4.8 去边7.5 通道与蒙版7.5.1 通道概述7.5.2 分离与合并7.5.3 通道混合器7.5.4 通道计算7.5.5 蒙版7.6 文字处理7.7 图层管理7.7.1 图层基本操作7.7.2 图层效果7.8 园林设计素材的获取7.8.1 利用“抽出”提取素材7.8.2 修饰/修复图像7.9 园林平面效果解决方案实例一7.9.1 使用AutoCAD软件输出位图7.9.2 打开调整图纸7.9.3 制作草地、地面铺装材质7.9.4 植物7.9.5 建筑7.9.6 景墙7.9.7 水体7.9.8 综合效果7.10 园林平面效果解决方案实例二7.10.1 环境背景7.10.2 植物7.10.3 水体7.10.4 倒影7.10.5 人物7.10.6 综合调整7.11 园林图例的制作7.12 输出图像7.12.1 打印输出7.12.2 WEB发布(略)参考文献

章节摘录

第1章 绪论 1.1 概述 1.1.1 计算机辅助园林设计的基本概念 计算机辅助园林设计是指利用各种计算机（主要是微机、工作站）及其外围设备参与园林设计中的各个设计过程，如绘图、计算、文件制作等，包括方案设计及效果表现、施工图设计、工程概预算直至整个园林工程设计的完成。

它包括的范围非常广泛，也就是说只要有助于园林设计的图形的、非图形的计算机软件 and 硬件都可以运用到园林的设计实践中，成为园林设计上强有力的工具。

计算机辅助园林设计是一门新兴的学科，近年来由于计算机软硬件的迅猛发展，计算机技术向各个领域全面渗透，特别是传统的设计行业，大有代替手工设计的趋势。

下面我们来分析一下计算机是如何参与整个园林规划与设计过程的。

首先，是数据采集阶段。

这个阶段里必须得到大部分的规划或设计的数据，诸如设计场地的排水、植被、土壤等。

传统的做法是派人到现场实地考察，采取拍照、手记、向业主索要等手段来获取现场的第一手资料。

如果规划设计的场地非常大，这种方法耗时费力，并且获得的资料往往不是实时的。

也就是说，当使用这些资料时，这些资料已经过时了，而目前的规划时间周期要求设计者得到一年内或几个月内的近乎实时的场地资料。

可见传统方法收集的数据价值不大。

近年来，我国指定了城市规划专用的资源卫星，通过这些现代化的手段来获得第一手的数据，可以在很短（可以忽略不计）的时间内获得现状数据，运用现代处理手段，在极短的时间里进行数据的初步分析，并尽快地发送到规划师或设计师手中。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>