

<<流媒体原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<流媒体原理与应用>>

13位ISBN编号：9787504353245

10位ISBN编号：7504353248

出版时间：2007-8

出版时间：中国广播电视出版社

作者：庄捷

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<流媒体原理与应用>>

内容概要

本书作为媒体创意专业的教材，面向流媒体技术的初学者，介绍流媒体的基本概念、流媒体传输技术、压缩编码技术以及各种流媒体平台的搭建和应用，以及基于无线网络的移动多媒体技术等内容。

本书以流媒体理论为基础，介绍流媒体的基本操作，书中配有大量插图，帮助读者更好地了解各种流媒体软件的使用。

本书理论与实践相结合，使读者在接受流媒体理论知识的同时，也可以指导读者进行多媒体内容的制作和平台的搭建。

<<流媒体原理与应用>>

作者简介

庄捷，毕业于北京联合大学自动化工程学院应用电子专业，获工学学士学位。毕业后在中国传媒大学工作，曾先后教授过“计算机应用基础”、“非线性编辑”、“信息传播技术概论”、“数据库原理与应用”、“网页设计与制作”和“流媒体原理与技术”等课程。参与《电视节目制作多媒体教学软件》、《计算机应用基础多媒体教学软件的开发》等科研项目，参与《微型计算机基础与应用上机指导》、《网络新闻实务》等书的编写，参与《广播非线性编辑》网络课件的制作。

<<流媒体原理与应用>>

书籍目录

代总序 拥抱创意时代第一章 流媒体技术概述 1.1 什么是流媒体 1.2 流媒体文件格式 1.3 流媒体技术的实现和系统构成 1.4 流媒体的发展和应用第二章 流媒体传输技术 2.1 流媒体传输基础 2.2 流媒体传输协议 2.3 流媒体传输方式 2.4 流媒体播放技术第三章 流媒体压缩编码技术 3.1 数据压缩技术 3.2 MPEG简介 3.3 MPEG-1 3.4 MPEG-2 3.5 MPEG-4 3.6 H.261 3.7 H.263系列标准 3.8 H.264标准第四章 Real Networks流媒体解决方案 4.1 Real Networks简介 4.2 客户播放器Real Hayer 4.3 Real Producer 4.4 Real Slideshow 4.5 Real Presenter 4.6 Real Server 4.7 Real Text第五章 Windows Media流媒体解决方案 5.1 Windows Media简介 5.2 Windows Media编码技术 5.3 Windows Media Player 5.4 Windows Media Encoder 5.5 Windows Media实用工具 5.6 Windows Media Services第六章 同步多媒体集成语言SMIL 6.1 SMIL概述 6.2 SMIL语法结构 6.3 SMIL 2.0的新功能 6.4 SMIL创建工具第七章 移动流媒体技术 7.1 移动通信技术 7.2 移动流媒体技术 7.3 基于Real System的移动流媒体平台 7.4 移动流媒体的未来参考文献后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>