

<<SOFTIMAGE XSI 3.5标准 >

图书基本信息

书名：<<SOFTIMAGE XSI 3.5标准教程>>

13位ISBN编号：9787504636478

10位ISBN编号：7504636479

出版时间：2003-8

出版时间：中国科学技术出版社

作者：, Avid\Softimage, , 加拿大 编

页数：407

字数：636000

译者：陈剑芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

如果您是初次接触动画，建议配合即将发行的《SOFTIMAGE XSI标准手册》（共10本）来加深对本教程的理解。

本书主要内容包括：工作流程、界面、属性编辑、多边形建模、细分建模、变形、低级动画、设置骨架、绘制权重、角色动画、高级非线性动画、变形动画、材质及纹理、材质动画、HDRI环境、全局光效、散焦、最终聚集、创建通道、后期合成、创建粒子、粒子材质、流体粒子、毛发系统、命令与脚本等等。

书籍目录

路标第1章 入门第2章 基础第3章 建模与变形第4章 动画基础第5章 角色动画第6章 高级动画第7章 材质和纹理第8章 直接和间接照明第9章 渲染和合成第10章 模拟第11章 脚本

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>