第一图书网, tushu007.com

<<Maya学习的革命>>

图书基本信息

书名：<<Maya学习的革命>>

13位ISBN编号：9787504636720

10位ISBN编号：750463672X

出版时间：2003-10-1

出版时间：中国科学技术出版社,北京希望电子出版社

作者：孙立

页数：393

字数：629000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是一本带来Maya革命性学习的好书，通过建模的革命、渲染的革命、运动的革命，将Maya学习的革命进行到底。

在建模的革命中，作者创造性地提出用三套建模工作流程就可以制作绝大多数的模型，这三种建模流程是归纳法、切面法、蒙皮法。
本书为您提供了一种有效的思考方式，帮助您从三种角度分析、归纳、总结建模的规律。
在渲染的革命中，您将知道色彩是怎样形成的，明白光线与表面的关系，以及物体表面的光滑与粗糙等，在这里，命令、实例、艺术规律有机地结合在一起。
在运动的革命中，您将可以领略角色动画带给您的视觉冲击，就像金字塔塔尖上的钻石，光彩夺目。

<<Maya学习的革命>>

书籍目录

第一部分 学习的革命 第一章 Maya概述第二部分 建模的革命 第二章 Maya建模方法总论 第三章 归纳法 第四章 切面法 第五章 蒙皮法第三部分 渲染的革命 第六章 质感概论 第七章 超级写真材质 第八超级贴图第四部分 运动的革命 第九章 运动基础 第十章 角色动画概述

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com