

<<网页制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787504724908

10位ISBN编号：7504724904

出版时间：2006-1

出版时间：中国物资出版社

作者：吴建梅

页数：248

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页制作实用教程>>

内容概要

本书是一本全面介绍网页设计与制作技术的教程，以目前最流行的网页制作工具作为技术支持，系统地介绍网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

整体内容从易到难，从基础到技巧：先介绍与网页制作相关的一些基础知识，包括网页制作软件介绍，网站设计、制作与发布过程介绍，再从网页制作的基础HTML语言开始介绍网页制作，防止一些学生先学会了用工具软件制作网页，而忽视学习HTML语言；接着重点学习使用最新版本的网页制作工具制作网页和管理网站的方法，其间通过网站创建的整体设计、制作与发布实例把所学的知识贯穿起来，提高学生的实践操作能力，使学生树立全局的网站设计理念，从而达到循序渐进的学习效果。书中每章后都附有习题和实操题，供老师和学生选用。

<<网页制作实用教程>>

书籍目录

1 网页设计基础	1.1 网页基本知识	1.1.1 Internet相关知识	1.1.2 网站和网页	1.2 网页制作软件简介	1.2.1 网页编辑软件	1.2.2 网页动画编辑软件	1.2.3 网页图像编辑软件	1.2.4 网页发布(上传)软件	1.2.5 HTML和网页制作工具	1.3 网站设计、制作与发布过程	1.3.1 网站的设计流程	1.3.2 网站设计、制作过程	1.3.3 网站设计、制作的注意事项	习题2 超文本标记语言HTML
2.1 HTML的基本结构	2.1.1 标记及其属性	2.1.2 HTML文件的基本结构	2.2 文字与页面格式	2.2.1 段落标记	2.2.2 文字标记	2.3 图像与列表	2.3.1 图像标记	2.3.2 清单列表标记	2.4 超级链接	2.4.1 URL	2.4.2 创建超级链接的标记	2.4.3 链接至同一文件	2.4.4 链接到不同文件	2.4.5 图片超级链接
2.5 表格与框架	2.5.1 表格	2.5.2 框架	2.6 表单	2.6.1 表单的标记	2.6.2 发送与重置	2.6.3 文字输入与密码输入	2.6.4 复选框和单选按钮	2.6.5 隐藏表单的元素	2.6.6 选择菜单框	2.6.7 文本域	2.7 动态效果和多媒体	2.7.1 META标记	2.7.2 各种特效	2.7.3 设置字幕
2.7.4 嵌入多媒体	习题3 Dreamweaver MX 2004网页设计	3.1 Dreamweaver MX 2004简介	3.2 Dreamweaver MX2004工作界面	3.3 网站的创建	3.3.1 网站的规划	3.3.2 创建本地站点	3.3.3 站点地图	3.4 网页文件管理	3.4.1 新建文件和文件夹	3.4.2 页面属性修改	3.5 文本的添加与编辑	3.5.1 插入文本	3.5.2 编辑文本	3.6 图片的添加与编辑
3.6.1 插入图像	3.6.2 编辑图像	3.6.3 鼠标经过图像	3.6.4 制作网站相册	3.7 超级链接	3.7.1 文本的超级链接	3.7.2 图像的超级链接	3.7.3 锚点链接	3.7.4 E-mail链接	3.7.5 导航栏	3.7.6 跳转菜单	习题4 Dreamweaver MX 2004的网页布局	4.1 用布局视图布局	4.1.1 创建布局表格与布局单元格	4.1.2 布局表格与布局单元格的编辑
4.2 用框架布局	4.2.1 框架的创建	4.2.2 框架属性设置	4.2.3 框架的编辑	4.3 用表格布局	4.3.1 表格的创建	4.3.2 表格属性设置	4.3.3 表格的编辑	4.4 用层布局	4.4.1 层的创建	4.4.2 层的属性设置	4.4.3 层的操作与管理	习题5 Dreamweaver MX 2004进阶	5.1 CSS样式	5.1.1 什么是CSS样式
5.1.2 创建CSS样式	5.1.3 CSS样式的应用	5.2 表单	5.2.1 插入表单	5.2.2 向表单添加对象	5.2.3 使用表单	5.3 行为	5.3.1 什么是行为	5.3.2 事件	5.3.3 动作	5.3.4 行为的应用	5.4 模板与库	5.4.1 创建模板	5.4.2 模板的应用	5.4.3 库的创建与应用
习题6 网站创建实例	6.1 Web服务器的安装与配置	6.1.1 IIS的安装	6.1.2 Web服务器的配置	6.2 网站的建设	6.2.1 建设本地站点	6.2.2 网站主页设置	6.2.3 网站的调试	6.3 网站的发布	6.3.1 服务器的物理连接	6.3.2 服务器网络属性设置	6.4 网站的管理与维护	6.4.1 网站的前台管理	6.4.2 网站的后台维护	习题7 Flash MX 2004介绍
7.1 Flash MX 2004简介	7.1.1 Flash MX 2004的工作环境	7.1.2 Flash MX 2004的文件格式	7.2 Flash MX 2004图形和文本	7.2.1 图形和文本工具	7.2.2 文本的使用	7.2.3 图形制作	7.3 使用元件、实例和库资源	7.3.1 库的概念	7.3.2 元件、实例的概念	7.3.3 元件的类型	7.3.4 元件的使用	7.4 创建Flash MX 2004动画	7.4.1 制作逐帧动画	7.4.2 制作运动渐变动画
7.4.3 制作形变动画	7.4.4 制作轨迹动画	7.4.5 制作蒙板动画	7.5 Flash MX 2004中外部图形及声音的使用	7.5.1 使用导入的插图	7.5.2 使用声音	7.6 动画的发布与导出	7.6.1 测试	7.6.2 发布	7.6.3 导出	习题8 Flash MX2004应用实例	8.1 制作旋转三色球	8.2 制作线性渐变填充字	8.3 制作可自由旋转的大风车	8.4 制作正弦和余弦曲线
9 Fireworks MX2004入门	9.1 Fireworks MX 2004概述	9.1.1 Fireworks MX 2004的工作环境	9.1.2 文件的基本操作	9.2 位图编辑	9.2.1 创建位图	9.2.2 创建位图选区	9.2.3 编辑位图	9.2.4 修饰位图	9.3 矢量图形的绘制和编辑	9.3.1 绘制图形	9.3.2 编辑矢量对象	9.3.3 实例	9.4 使用文本	9.4.1 创建和编辑文本
9.4.2 文本附加到路径	9.4.3 文本转换为路径	9.5 使用效果与样式	9.5.1 应用效果	9.5.2 编辑效果	9.5.3 实例	9.5.4 应用样式	9.5.5 创建样式	9.6 制作GIF动画	9.6.1 动画的基本运动	9.6.2 制作GIF动画	习题10 Fireworks MX 2004提高	10.1 切片和热点的使用	10.1.1 切片	10.1.2 热点
10.1.3 Fireworks MX 2004与Dreamweaver MX 2004的协同使用	10.2 制作按钮与导航条	10.2.1 制作按钮	10.2.2 制作导航条	10.3 制作弹出菜单	10.4 图像的优化与导出	10.4.1 图像优化步骤	10.4.2 图像的导出习题							

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>