

<<Visul Basic 开发指南-W>>

图书基本信息

书名：<<Visul Basic 开发指南-Win32 API篇>>

13位ISBN编号：9787505360792

10位ISBN编号：7505360795

出版时间：2000-7

出版时间：电子工业出版社

作者：Steve Brown

页数：297

字数：490

译者：李凤华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 开发指南-W>>

内容概要

API 是应用程序编程接口,它是程序调用动态链接库使用的接口.Windows有大量的API.利用API编程,可以大大减轻编程的工作量,同时节省程序空间.本书详细介绍Windows API的基本原理,并说明如何在Visual Basic编程中使用各种API,增加应用程序的灵活性和功能性.

<<Visual Basic 开发指南-W>>

书籍目录

第1章 WindowsAPI

API是什么?

静态与动态链接

如何找到恰当的API

使用API查看器

继续学习

第2章 API声明

API声明剖析

字符集概述

数据类型转换

第3章 Windows消息

Windows消息概述

发送消息

窗口的再细分类

消息分类

组合框消息

编辑控件消息

Windows消息

更多的消息

第4章 内存管理

内存定义

内存使用

虚拟内存

堆栈

堆

继续学习

第5章 获取系统信息

常用Windows API

硬件设定值

构造对象库

第6章 对话框API

消息柜

公用对话框

网络对话框

第7章 文件操作

基本文件操作

获取文件属性

目录操作

第8章 窗体和窗口操作

制作一个浮动窗体

移动一个不带标题的窗体

加亮窗体的标题

访问其他窗口

第9章 ShellAPI

启动应用程序

<<Visual Basic 开发指南-W>>

回收站操作

设置桌面墙纸

第10章 键盘和鼠标操作

键盘操作

鼠标操作

第11章 注册表编程

注册表概述

注册表API

使用注册表API

第12章 图形

图形原理

设备场景

绘图对象

绘图函数

继续学习

第13章 多媒体

播放波形文件

多媒体命令接口

处理数字音频

播放数字视频

设计混频器

第14章 Windows网络

基础知识

列举网络资源

连接网络资源

第15章 Internet编程

Windows Sockets简介

Winsock API

访问TCP/IP服务

第16章 综合设计

IChat程序

基本内容

利用用户参数

附录A API快速参考

参数转换表

虚拟键代码

Windows消息

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>