

<<实践大师>>

图书基本信息

书名：<<实践大师>>

13位ISBN编号：9787505361904

10位ISBN编号：7505361902

出版时间：2000-10

出版时间：电子工业出版社

作者：(美) KEVIN CHU, ERIC BROWER

页数：332

字数：557

译者：唐毅宏/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实践大师>>

内容概要

随着Java技术日趋成熟，Java以其强大的移植能力、多线程处理和网络处理能力已成为研究人员、开发人员以及广大网友瞩目的焦点。

《实践大师：JAVA 2编程篇》是“实践大师”丛书中的一本。

全书共有十一章，不仅涵盖Java语言的基础内容：如Java程序基本语法、图形用户界面、事件、多媒体、错误和异常，还包括程序设计的技术：如编程术语、布尔逻辑和基本程序设计方法等。

本书对于新手来说，是一位循循善诱的老师，而行家依旧可以从中获取所需。

Java初学者理想的学习教程：快速掌握解决问题需要的所有技巧。

运行Java、开始编辑文件、使用Java控制台、运行Java应用程序和小应用程序。

通过简单的例子、类比和练习学习基本的面向对象程序设计，然后掌握Java数据类型、控制结构、Java图形用户界面基础、事件、类、继承、例外、错误处理——甚至多媒体！

与一个免费的、最新的Java学习网站紧密结合！

每一本“实践大师”均与其Web网站紧密结合，为你提供以下内容（甚至更多）：“思考题”的答案及详细解释！

作者园地：与本书的专家作者建立联系；附加自测题并反馈和说明！

与其他读者交流的专用消息栏！

正是如此！

书中没有过多的、令人厌烦的讨论，而是通过实践练习、自测题和答案进行学习。

独特的“思考题”将使你摆脱死记硬背的学习方法，而真正掌握所学内容！

这是一个已被证明了的卓有成效的完整的学习系统！

<<实践大师>>

书籍目录

第1章 起步实践1.1 编译和运行Java程序实践1.1 练习1.1.1 安装和配置Java开发工具包1.1.2 编译和运行Java程序1.1.3 编译和运行Java小应用程序实践1.1 练习答案1.1.1 答案1.1.2 答案1.1.3 答案实践1.1 自测题第1章 思考题第2章 JAVA程序的基本语法实践2.1 简单Java程序的结构实践2.1 练习2.1.1 识别程序的部件2.1.2 修改已编写的程序实践2.1 练习答案2.1.1 答案2.1.2 答案实践2.1 自测题实践2.2 变量概述实践2.2 练习2.2.1 了解变量声明、赋值和范围实践2.2 练习答案2.2.1 答案实践2.2 自测题实践2.3 方法概要实践2.3 练习2.3.1 了解方法的定义实践2.3 练习答案2.3.1 答案实践2.3 自测题第2章 思考题第3章 数据类型实践3.1 原始数据类型实践3.1 练习3.1.1 使用原始数据类型3.1.2 数据类型间的转换实践3.1 练习答案3.1.1 答案3.1.2 答案实践3.1 自测题实践3.2 STRING类实践3.2 练习3.2.1 String类实践3.2 练习答案3.2.1 答案实践3.2 自测题实践3.3 数组实践3.3 练习3.3.1 定义数组3.3.2 访问数组实践3.3 练习答案3.3.1 答案3.3.2 答案实践3.3 自测题实践3.4 向量实践3.4 练习3.4.1 向量3.4.2 封装器类3.4.3 枚举实践3.4 练习答案3.4.1 答案3.4.2 答案3.4.3 答案实践3.4 自测题第3章 思考题第4章 流程控制实践4.1 布尔检验实践4.1 练习4.1.1 比较原始数据类型4.1.2 比较对象类型实践4.1 练习答案4.1.1 答案4.1.2 答案实践4.1 自测题实践4.2 IF-THEN-ELSE实践4.2 练习4.2.1 If-Then语句4.2.2 If-Then - Else语句实践4.2 练习答案4.2.1 答案4.2.2 答案实践4.2 自测题实践4.3 While循环实践4.3 练习4.3.1 While循环实践4.3 练习答案4.3.1 答案实践4.3 自测题实践4.4 for循环实践4.4 练习4.4.1 for循环实践4.4 练习答案4.4.1 答案实践4.4 自测题实践4.5 switch语句实践4.5 练习4.5.1 switch语句实践4.5 练习答案4.5.1 答案实践4.5 自测题第4章 思考题第5章 布尔逻辑实践5.1 布尔运算实践5.1 练习5.1.1 AND运算符5.1.2 OR运算符5.1.3 NOT运算符5.1.4 XOR运算符实践5.1 练习答案5.1.1 答案5.1.2 答案5.1.3 答案5.1.4 答案实践5.1 自测题实践5.2 布尔表达式实践5.2 练习5.2.1 构造布尔表达式实践5.2 练习答案5.2.1 答案实践5.2 自测题第5章 思考题第6章 图形用户界面实践6.1 GUI基础实践6.1 练习6.1.1 了解基本GUI构造块6.1.2 定位GUI工具包实践6.1 练习答案6.1.1 答案6.1.2 答案实践6.1 自测题实践6.2 应用程序与小应用程序的GUI实践6.2 练习6.2.1 构造一个简单的应用程序GUI6.2.2 构造一个小应用程序GUI实践6.2 练习答案6.2.1 答案6.2.2 答案实践6.2 自测题实践6.3 标签的使用实践6.3 练习6.3.1 控制标签6.3.2 在GUI中加入标签实践6.3 练习答案6.3.1 答案6.3.2 答案实践6.3 自测题实践6.4 按钮的使用实践6.4 练习6.4.1 控制按钮6.4.2 在GUI中加入按钮实践6.4 练习答案6.4.1 答案6.4.2 答案实践6.4 自测题实践6.5 文本部件的使用实践6.5 练习6.5.1 使用JTextField和JPasswordField部件6.5.2 使用JTextArea部件实践6.5 练习答案6.5.1 答案6.5.2 答案实践6.5 自测题第6章 思考题第7章 布局管理器实践7.1 边框布局实践7.1 练习7.1.1 边框布局管理器实践7.1 练习答案7.1.1 答案实践7.1 自测题实践7.2 网格布局实践7.2 练习7.2.1 网格布局管理器实践7.2 练习答案7.2.1 答案实践7.2 自测题实践7.3 组合布局管理器实践7.3 练习7.3.1 组合多个布局管理器实践7.3 练习答案7.3.1 答案实践7.3 自测题实践7.4 GridBagLayout实践7.4 练习7.4.1 使用GridBagConstraints类7.4.2 使用GridBagLayout布局管理器实践7.4 练习答案7.4.1 答案7.4.2 答案实践7.4 自测题第7章 思考题第8章 事件实践8.1 基本事件处理过程实践8.1 练习8.1.1 监听并处理事件实践8.1 练习答案8.1.1 答案实践8.1 自测题实践8.2 事件处理的不同方法实践8.2 练习8.2.1 利用适配器和内部类处理事件实践8.2 练习答案8.2.1 答案实践8.2 自测题第8章 思考题第9章 多媒体实践9.1 图像实践9.1 练习9.1.1 装载和显示图像实践9.1 练习答案9.1.1 答案实践9.1 自测题实践9.2 颜色实践9.2 练习9.2.1 改变部件的颜色实践9.2 练习答案9.2.1 答案实践9.2 自测题实践9.3 声音实践9.3 练习9.3.1 播放声音实践9.3 练习答案9.3.1 答案实践9.3 自测题实践9.4 字体实践9.4 练习9.4.1 改变部件的字体实践9.4 练习答案9.4.1 答案实践9.4 自测题第9章 思考题第10章 创建自己的类实践10.1 设计和实现类实践10.1 练习10.1.1 创建包含数据的类实践10.1 练习答案10.1.1 答案实践10.1 自测题实践10.2 定义类的特性实践10.2 练习10.2.1 使用Public和Private修饰符10.2.2 使用静态数据10.2.3 重载方法名字实践10.2 练习答案10.2.1 答案10.2.2 答案10.2.3 答案实践10.2 自测题实践10.3 子类化与继承实践10.3 练习10.3.1 扩展一个类10.3.2 覆盖方法实践10.3 练习答案10.3.1 答案10.3.2 答案实践10.3 自测题第10章 思考题第11章 错误和异常实践11.1 对返回值进行错误处理实践11.1 练习11.1.1 使用返回值标识一般错误情形11.1.2 使用返回值标识特殊错误情形实践11.1 练习答案11.1.1 答案11.1.2 答案实践11.1 自测题实践11.2 对异常进行错误处理实践11.2 练习11.2.1 熟悉异常概念11.2.2 熟悉异常控制流实践11.2 练习答案11.2.1 答案11.2.2 熟悉异常控制流实践11.2 自测题实践11.3 产生和捕捉异常实践11.3 练习11.3.1 产生异常11.3.2 捕捉异常实践11.3 练习答

<<实践大师>>

案11.3.1 答案11.3.2 答案实践11.3 自测题实践11.4 创建自己的异常实践11.4 练习11.4.1 创建自己的异常实践11.4 自测题第11章 思考题附录A 自测题答案附录B Java保留字

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>