

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX R3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787505364301

10位ISBN编号：7505364308

出版时间：2001-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Chris Murray Alexander Bic

页数：485页

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书介绍了3D Studio MAX的概念、术语、基本工具和界面，讲解了在MAX中的建模和制作动画的方法，如何有效利用材质和灯光等内容。

书籍目录

第一部分 3D Studio MAX基础

第1章 3D图形基本概念

.....

第二部分 建模

第4章 基本的MAX建模工具

.....

第三部分 动画制作

第6章 动画的关键技术

.....

第四部分 材质和光线

第8章 基本材质

.....

第五部分 渲染与合成

第11章 渲染与环境效果

.....

第六部分 使用MAXScript

第13章 MAXScript基础

.....

附录A 参考快捷键

附录B 针对大幅面打印而渲染

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>